

6.0 TUGASAN

Sekolah Menengah Kebangsaan Seri Pantai perlu merekodkan maklumat berkaitan dengan markah pelajar dalam mata pelajaran Sains Komputer Tingkatan 4. Anda sebagai pengaturcara diminta untuk membangunkan satu aplikasi menggunakan bahasa pengaturcaraan Java untuk mengira jumlah markah, purata dan memaparkan markah bagi 3 orang pelajar seperti Jadual 1.

Nama Pelajar	Jenis Pentaksiran		
	Ujian 1	Ujian Pertengahan Tahun	Ujian Akhir Tahun
Ikmal	60	72	74
Sarah	70	78	76
Azrif	50	58	70

Jadual 1 : Markah mata pelajaran Sains Komputer

6.1 Untuk menyimpan hasil kerja pembangunan sistem tersebut, anda dikehendaki:

6.1.1 Membina satu *folder* pada *desktop* dan menamakannya sebagai **MARKAHPELAJAR**.

6.1.2 Menyimpan semua kod atur cara bagi setiap fail dan hasil *printscreen* ke dalam Microsoft Word dengan nama **DKA1343AMALI_AngkaGiliran** ke dalam folder **MARKAHPELAJAR**.

6.1.3 Menyalin folder **MARKAHPELAJAR** ke dalam *pendrive* / *CDR* yang dibekalkan setelah selesai.

6.2 Berikut merupakan beberapa kriteria yang perlu dipatuhi:

6.2.1 Membina aplikasi menggunakan bahasa pengaturcaraan Java bernama **MarkahPelajar** seperti Rajah 1.

[Lihat halaman sebelah]

1. Masukkan Nama Pelajar dan Markah
2. Kira Jumlah Markah dan Purata Markah
3. Paparan Markah Mengikut Pentaksiran
4. Keluar Program

Pilihan Anda:1
Masukkan Bilangan Pelajar:-3

Nama Pelajar:Ikmal

Markah Ujian 1:60

Markah Pertengahan Tahun:72

Markah Akhir Tahun:74

Nama Pelajar:Sarah

Markah Ujian 1:70

Markah Pertengahan Tahun:78

Markah Akhir Tahun:76

Nama Pelajar:Azrif

Markah Ujian 1:50

Markah Pertengahan Tahun:58

Markah Akhir Tahun:70

Terima Kasih!

1. Masukkan Nama Pelajar dan Markah
2. Kira Jumlah Markah dan Purata Markah
3. Paparan Markah Mengikut Pentaksiran
4. Keluar Program

Pilihan Anda:2
Jumlah Markah Ujian 1: 180.0
Jumlah Markah Pertengahan Tahun: 208.0
Jumlah Markah Akhir Tahun: 220.0
Bilangan Markah: 3
Purata Markah Ujian 1: 60
Purata Markah Pertengahan Tahun: 69.33
Purata Markah Akhir Tahun: 73.33

1. Masukkan Nama Pelajar dan Markah
2. Kira Jumlah Markah dan Purata Markah
3. Paparan Markah Mengikut Pentaksiran
4. Keluar Program

Pilihan Anda:3

Nama	Ujian 1	Pertengahan Tahun	Akhir Tahun
Ikmal	60	72	74
Sarah	70	78	76
Azrif	50	58	70

1. Masukkan Nama Pelajar dan Markah
2. Kira Jumlah Markah dan Purata Markah
3. Paparan Markah Mengikut Pentaksiran
4. Keluar Program

Pilihan Anda:4

Rajah 1: Paparan Porgram MarkahPelajar

- 6.2.2 Membina kod atur cara *method* yang mempunyai fungsi berikut:
- Memasukkan pilihan menu.
 - Memasukkan nama pelajar dan markah.
 - Membuat pengiraan jumlah markah dan purata markah bagi setiap jenis pentaksiran.
 - Memaparkan hasil pengiraan jumlah markah dan purata markah bagi setiap jenis pentaksiran.
- 6.2.3 Membina kelas utama (**Main Class**). Kelas tersebut mempunyai beberapa tugas berikut:
- Mencipta objek dan kelas.
 - Mengumpukkan (*assign*) nilai awalan (*initialize*) bilangan markah mata pelajaran dengan menggunakan *array*.
 - Memanggil **method menu ()** untuk memaparkan menu atur cara.
 - Memanggil **method insert ()** untuk memasukkan nama pelajar dan markah.
 - Memanggil **method calculate ()** untuk menjalankan pengiraan jumlah dan purata markah bagi setiap pentaksiran.
 - Memanggil **method print ()** untuk memaparkan jumlah markah dan purata markah pelajar.
 - Menggunakan gelung ulangan bagi menu pengguna.
 - Membuat sekurang-kurangnya **EMPAT (4)** komen pada atur cara.

7.0 KRITERIA PENILAIAN

7.1 Proses kerja. (20%)

- Bina aplikasi Java dengan nama **MarkahPelajar**
- Bina nama kelas utama dengan nama **MarkahPelajar**.
- Tulis kod atur cara **method menu ()** untuk paparan program.
- Tulis kod atur cara **method insert ()** untuk memasukkan nama dan markah.

[Lihat halaman sebelah]

- 7.1.5 Tulis kod atur cara **method calculate** () untuk mengira jumlah dan purata markah.
- 7.1.6 Tulis **method print** () untuk memapar hasil jumlah markah dan purata
- 7.1.7 Umpukkan nilai awalan bilangan markah mata pelajaran dengan menggunakan *array*.
- 7.1.8 Bina objek pada kelas.
- 7.1.9 Panggil *method* untuk pengiraan dan paparan.
- 7.1.10 Tulis sekurang-kurangnya empat (4) komen pada atur cara.
- 7.1.11 Tuliskan Uji lari kod atur cara untuk mendapatkan paparan bagi setiap *method* yang dibangunkan seperti Rajah 1.
- 7.1.12 *Printscreen* paparan antara muka aplikasi Java seperti Rajah 1.
- 7.2 Hasil Kerja/ Sikap dan Keselamatan (10%)
 - 7.2.1 Gunakan perisian JDK dan *text editor* atau JAVA IDE.
 - 7.2.2 Bina satu folder pada *desktop* dan menamakan sebagai **MARKAHELAJAR**.
 - 7.2.3 Simpan semua kod atur cara java dan *printscreen* hasil kerja ke dalam *Microsoft Word* dengan nama **DKA1343_AngkaGiliran**.
 - 7.2.4 Simpan kod atur cara java dan **DKA1343AMALI_AngkaGiliran.doc** ke dalam *folder* **MARKAHELAJAR**.
 - 7.2.5 Salin *folder* **MARKAHELAJAR** ke dalam *pendrive* / CDR yang dibekalkan.
 - 7.2.6 Proses kerja dan prosedur kerja yang betul.
 - 7.2.7 Hasil kerja dapat dihasilkan dalam tempoh masa yang ditetapkan.
 - 7.2.8 Mematuhi *Standard Operating Procedure* (SOP) penggunaan komputer dan perkakasan di makmal.
 - 7.2.9 Berpakaian sopan dan mengikut tatacara pemakaian seorang calon penilaian akhir.

PENTAKSIRAN BERTERUSAN KHAS (AMALI) TAMAT