

Formulaire de réponse Projet ML

1. Algorithme QL

- Donner quelques éléments de commentaire sur la mise en place de l'environnement de jeux
- Donner des éléments de commentaire sur la stratégie que vous avez utilisée pour développer l'algorithme de Q-Learning.
- Analyser la table obtenue, montrer par simulation que votre politique ainsi définie fonctionne
- Commenter les évolutions avec des changements de paramètres (par exemple les récompenses)

2. Algorithme Deep QL

- Donner quelques éléments de commentaires sur la stratégie que vous avez utilisée pour développer l'apprentissage Deep QL. Essayer de résumer les différents blocs de la méthode.
- Montrer par simulation que votre politique ainsi définie fonctionne
- Comparer avec le premier algorithme
- Commenter les évolutions avec des changements de paramètres (par exemple les récompenses)

