#### Spieler

+name : String +punkte : int

## Schlange

+Move()

+Draw

+Navigate(): void

+Length()

## Apfel

+Draw()

# Spielerliste (High Score)

- +ShowList(): void
- +Save()
- +Load()
- +Add()

#### Game

- +StartGame()
- +ExitGame()
- -StartNewLive()
- -ExitLive()