

Struct és Class összehasonlítása

	Class	Struct
Típus	Referencia	Érték
Tárolás (allokáció)	Heap	Stack vagy Heap (ha egy másik osztály része)
Deallokáció	Garbage Collector	A veremben automatikusan, a heap-ben a tartalmazó objektum megszűnésével Egyszerűbb hely felszabadítás.
Értékadás	Referenciát másol	Értéket másol Ha object típusba másoljuk, boxing-olni kell - ez rontja a hatékonyságot (lassabb!)
		Nagy class típus esetén az értékadás olcsóbb, mint nagy struct típus esetén.
Helyfoglalás	Nagyobb helyfoglalás	Kisebb helyfoglalás
Öröklődés	Származtatható belőle másik osztály	Nem származtatható belőle másik struct
Példányosítás	A new kulcsszóval	Nem kötelező a new kulcsszó használata

Mikor melyiket válasszuk?

„Ökölszabály”: a Class használata preferált,
a legtöbb típus a .Net Framework-ben Class

Struct használata javasolt, ha az összes alábbi jellemzője megvan a típusnak:

- Logikailag egy értéket reprezentál
- Egy példány mérete kevesebb, mint 16 byte
- Megváltoztathatatlan (immutable)
- Nem kell gyakran boxing-olni (referenciatípusnak értékül adni)

Megfontolandó a struct használata, ha:

- A példányok mérete kicsi
- Rövid életűek a példányok
- Más objektumokba ágyazottak