

Labirintus játék

Készítsünk labirintus-játékot!

Az ábrán látható (vagy ahhoz hasonló) pályán kell eljutni a @-nak a C-ig. A @ mozgását a kurzormozgató billentyűk segítségével oldjuk meg. A pályát a `lab.txt` fájlból töltjük be, melynek 24 sora és 79 oszlopa van.



Választhatunk háttérszínt, és a jobb láthatóság kedvéért a @-nak és a C-nek is más színe legyen, mint a „falakat” jelképező #-eknek.

A program csak a kurzormozgató billentyűkre csináljon bármit, egyéb billentyűre semmi se történjen.

Ha a @ eléri a C-t, képernyőtörlés után jelenjen meg egy gratuláló képernyő!



Fejlesztési lehetőségek:

Több pályát (egyre nehezebbeket) is készíthetünk, és a játék végén kérdezze meg a program, hogy „Akarsz még játszani?” vagy automatikusan tölts be az új pályát a gratulálás után!