



A modulzáró során a Juventus FC csapatával kapcsolatos feladatokat kell majd megoldania.

A `juve.txt` állomány soronként tartalmazza a nyers adatokat. A file pontosvesszőkkel tagolt, UTF-8-as kódolású. Két feladatot kell majd megoldanod: egyet konzolos, a másikat GUI környezetben. A két feladatnak direkt módon nincs köze egymáshoz.

A fájl egy sora pl:

7;Cristiano Ronaldo;portugál;csatár;1985

Az adatok rendre a következők:

- játékos mezzsáma (7)
- játékos neve (Cristiano Ronaldo)
- játékos nemzetisége (portugál)
- poszt, ahol a játékos játszik (csatár)
- játékos születési éve (1985)

- 1) Olvasd be a file sorait, és tárold el egy olyan adatszerkezetben, amivel a továbbiakban dolgozni tudsz!
- 2) Írd ki a képernyőre, hogy a Juventusnak jelenleg hány igazolt játékosá van!
- 3) Írd ki a képernyőre, hogyan hívják a Juventus legfiatalabb játékosát!
- 4) Írd ki a képernyőre, hogy hány NEM olasz nemzetiségű játékos játszik a csapatban!
- 5) Írd ki a képernyőre, hogy a különböző posztokra egyenként mennyi igazolt játékosá van a Juventusnak jelenleg!

[nincs minta, lusta voltam, sry]

FOLYTATÁS HÁTOLDALON!

1) Készíts el egy, az alábbihoz hasonló formot!

mezszám:

név:

btnRogzit

[igen, ez pedig paintben készül, ez van, ezt kell szeretni :D]

- 2) Ha a tbMez-be beírok egy olyan mezszaot, ami már ki van osztva, jelenjen meg a tbNev-ben a mezszaomhoz tartozó játékos neve!
- 3) Ha olyan mezszaom van beírva, ami már ki van osztva, akkor a lila színnel jelölt kontrolelemek legyenek letiltva (ne lehessen beléjük írni, ne lehessen velük interakcióba kerülni!)
- 4) Ha olyan mezszaot írtam be, ami még nem tartozik senkihez, akkor a btNev-ben a „szabad mezszaom!” szöveg jelenjen meg, és a többi lila kontrol is legyen elérhető!
- 5) Ha minden tb ki van töltve, és a cb-ből választottunk posztot, akkor a gomb megnyomására rögzítsen egy általunk elkészített játékos a file végére, a fent ismertetett szabályokra illeszkedve! (UTF8, pontosvesszővel elválasztott, stb.) ennyi,

GL&HF!

Feltöltési link (mindkét projektet bezippelled egy mappába, elnevezed a neveddel, és behúzd ide):

<https://my.pcloud.com/#page=puplink&code=f3oZ8Xtqf18Ax0uTgclPmWImNBQID37k>

(nyilván nem a papíron kell rákattintani, esti kaptárban megtalálod a források mellett -.-)