B/1/1 Konzolos asztali alkalmazásfejlesztés .NET környezetben (15 pont)

Adott a kaktuszok.txt állomány, mely tartalmazza pár kaktuszfajta adatait\*. A file egy sora például:

## Sárkánykaktusz; Selenicereus grandiflorus; Mérsékelt; 150; 1000

Ahol az adattagok jelentése a következő:

Sárkánykaktusz a növény köznapi neve
 Selenicereus grandiflorus a növény tudományos neve

o **Mérsékelt** termesztési nehézség (*Könnyű*, *Mérsékelt* vagy *Nehéz*)

150 a növény heti vízigénye milliliterben
 1000 a növény fényifénye lumenben

Tanulmányozza a datasetet, majd készítsen **KaktuszCLI** néven konzolos alkalmazást, ami megvalósítja a következőket. Megoldásának képernyőre írást igénylő részét a mintán látható módon készítse el!

- Hozzon létre egy osztályt, ami képes reprezentálni egy kaktuszt! Az osztály konstruktora híváskor a file
   egy beolvasott sorát kapja paraméterül!
- Olvassa be a file tartalmát egy olyan adatszerkezetbe, melynek felhasználásával képes olyan programrészeket írni, melyek segítségével meg tudja válaszolni az alábbiakat:
- Határozza meg, és írja ki a konzolra, hogy hány kaktusz adatai szerepelnek az állományban!
- Határozza meg, és írja ki, hogy melyik a leghosszabb tudományos név az állományban!
- Határozza meg, és írja ki a konzolra, hogy az állományban szereplő növények közül hánynak nagyobb a heti folyadékigénye, mint 100 ml. A System. Random osztály felhasználásával írja ki egy ilyen kaktusz nevét és vízigényét.
- Határozza meg, és írja ki a konzolra, hogy az eltérő termesztési nehézségű növényekből mennyi van kategóriánként.

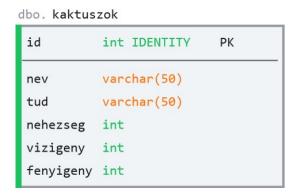
## megoldásminta:

```
f1: kaktuszok száma: 42
f2: leghosszabb tudományos név: Myrtillocactus geometrizans
f3: 100ml-nél nagyobb vízigényű kaktuszok száma: 23
    például: Ragadós kaktusz (200 ml/hét)
f4: kaktuszok száma termesztési nehézség szerint:
    Könnyű: 20 db
    Mérsékelt: 15 db
    Nehéz: 7 db
```

<sup>\*</sup> az adatok hitelessége nem ellenőrzött, a dataset-et egy AI nyelvi model generálta.

B/1/2 Grafikus asztali alkalmazásfejlesztés .NET környezetben (10 pont)

A kaktuszok.sql file tartalmazza az alalábbi MSSQL adattáblát létrehozó és feltöltő scriptet:



Hozzon létre **novenytermesztes** néven adatbázist a lokális SQL Server-en, és futtassa rajt a scriptet.

Hozzon létre **KaktuszGUI** néven grafikus alkalmazást, majd töltse le a szükséges programmodulokat az adatbáziskapcsolat megvalósításához.

Hozza létre az alkalmazás statikus grafikus részeit a minta alapján, majd valósítsa meg a következő funkciókat! Ügylejen a Clean Code szabályainak betartására!

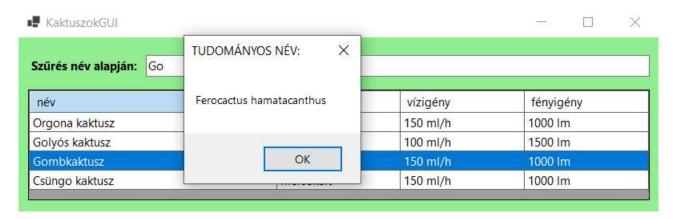
- Az ablak betöltésekor jelenjen meg az összes kaktusz adata az adatrácsban!
- A termesztési nehézség kódja helyett annak szöveges megfelelője legyen a rácsba írva:
  - 1: Könnyű; 2: Mérsékelt; 3: Nehéz
- A víz- és fényigény mellett jelenjen meg a mértékegység!



- Ha gépelünk az ablak tetején a szövegmezőbe, csak azok a növények jelenjenek meg, amiknek a neve tartalmazza a begépelt szövegrészletet!



 Ha rákattintunk a rács valamely sorára egy üzenetablakban jelenjen meg az adott növény tudományos neve!



A megoldás elkészítéséhez használhat rejtett oszlopokat!