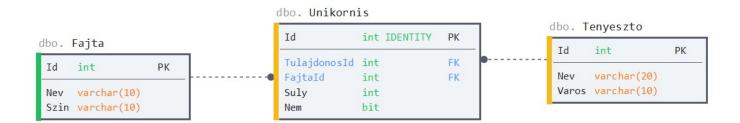
A következő feladatban Tukbert és Xora városok unikornis-tenyésztői számára kell elkészítened egy asztali alkalmazást, mely megkönnyíti a vállalkozók életét.

# [UniMenes]

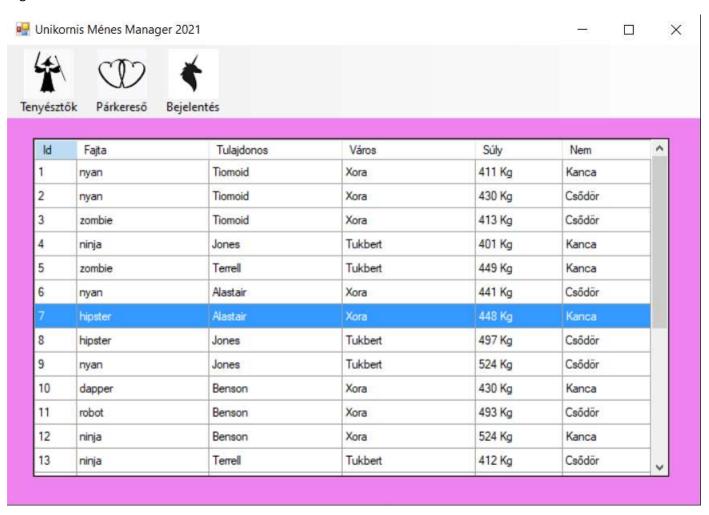
Hozz létre adatbázist az alábbi diagram alapján valamelyik lokális SQL serveren *UniMenes* néven! Az adatbázis mintaadatokkal való feltöltéséhez adatsorokat a források közt található UniMenes.sql file-ban találsz. Az adatbázist és tábláit létrehozó, valamint feltöltő scriptet mentsd le a projektmappába!

mgj\_1: Az 'Unikornis' tábla 'Nem' mezőjének bitértéke 1, ha a példány csődör, és 0, ha a példány kanca.



#### [FrmMain]

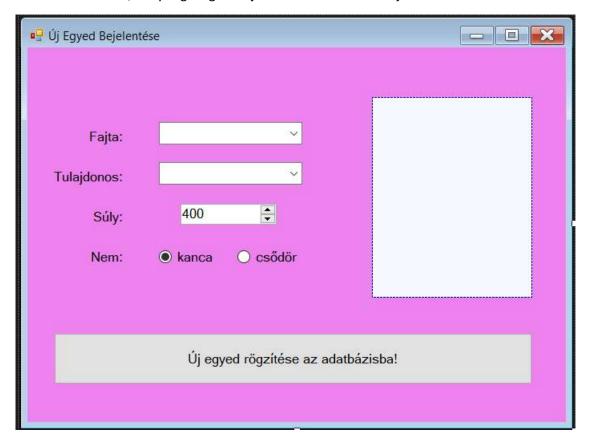
Hozz létre új projektet **UnikornisMenes** néven, majd készítsd el az alábbi formot, mely az alkalmazás főablakaként fog funkcionálni:



- Betöltéskor jelenjen meg az összes adatbázisban szereplő unikornis mintán látható adata. A 'Város' oszlopban az adott unikornist birtokló tenyésztő városa jelenjen meg, a 'Súly' oszlopban jelenjen meg a mértékegység is a szám mellett, a 'Nem' oszlopban az unikornis nemének megnevezése legyen látható!
- Ha a 'Bejelentés' menüpontra kattintunk, nyíljon meg az FrmAdatlap form, üresen!
- Ha a táblázat valamelyik sorára kattintunk, nyíljon meg az FrmParkereso form úgy, hogy a kijelölt példány adatai legyenek betöltve!

### [FrmAdatlap]

Hozd létre a következő formot, mely segítségével új unikornisokat tudsz majd felvenni az adatbázisba!



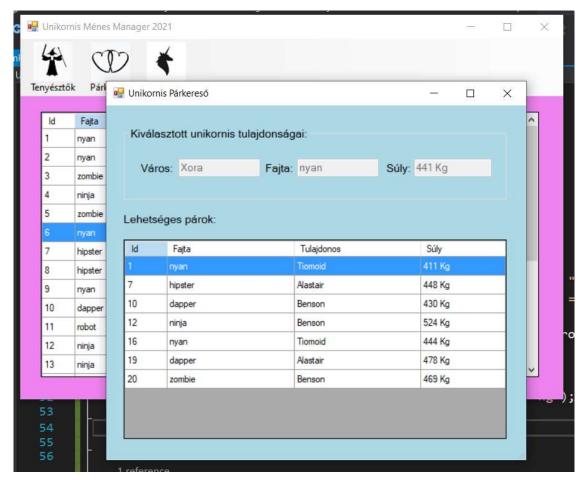
mgj\_2: az adatbázis szerkezete erre ugyan nem utal, de feltételezheted, hogy nincs két azonos nevű unikornisfajta vagy tenyésztő!

mgj\_3: jobb oldalon egy képek megjelenítésére alkalmas control látható, az unikornisfajtákat ábrázoló képen 200x250 pixel méretűek.

- A form betöltésekor a 'fajta' és a 'tulajdonos' melletti legördülő menübe kerüljön bele rendre az összes unikornisfajta megnevezése a Fajta táblából, illetve az összes adatbázisban rögzített tenyésztő neve a 'Tenyeszto' táblából!
- Ha a 'fajta' legördülő listában kiválasztunk egy fajtát, az azt ábrázoló kép kerüljön bele a képkeretbe! (a [fajtával\_azonos\_nevű].png a forrásfileok közül)!
- A 'súly' melletti numerikus beviteli control maximum értéke 550 legyen!
- Ha rákattintunk a form alján lévő gombra, rögzíts egy új unikornist az adatbázis Unikornis táblájába, melynek adatai megfeleltethetőek a kitöltéssel!
- Ha a kitöltésben valamilyen hiba van (pl. üresen maradt valamelyik mező) ügyelj rá, hogy a program ne omoljon össze – kezeld a lehetséges hibákat, és kommunikáld ezt valamilyen módon a felhasználó felé (pl. egy üzenetablakban)!
- Ha az új egyed rögzítése sikeresen megtörtént, záródjon be ez az ablak, és frissítsd a főablak táblázatát, hogy látni lehessen benne az imént rögzített unikornist!

## [FrmParkereso]

Hozd létre az alábbi formot, mely segítségével megfelelő párt tudsz találni a kiválasztott unikornisnak!



- Ha a főablakban egy csődörre kattintva nyílt meg ez a form, akkor a színe legyen világoskék, ha kancára, akkor világosrózsaszín!
- A form betöltésekor fenti részen jelenjenek meg a korábban kiválasztott unikornis adatai, de a szöveges beviteli control tartalmát ne lehessen megváltoztatni!
- A form betöltésekor szintén jelenjenek meg a korábban kiválasztott unikornis számára ideális párok! Ideális pár számára az, mely vele ellenkező nemű, és azonos városban van a ménesük.

# [Értékelés]

Összkép	max p/%	elért p/%
alapvető UI/UX elvárásoknak megfelel	10	
CleanCode és az OOP alapelveknek megfelel	10	
A kód nem tartalmaz szintaktikai hibát	10	
Adatbázist diagramnak megfelelően elkészítette	20	
FrmMain:		
szemantika (menu, dgv)	5	
SELECT	10	
FrmAdatlap		
szemantika (cb, nud, pb)	10	
INSERT	5	
Hibakezelés	10	
FrmParkereso		
szemantika (gb, tb)	5	
WHERE	5	
Összesen	100	