



Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial
PELO FUTURO DO TRABALHO

ESCOLA SENAI - SP
DESENVOLVIMENTO FULL STACK
TURMA 1

RELATÓRIO
ATIVIDADE ONLINE 2

JULIANA BARROSO DE MENEZES MARQUES

SÃO PAULO
DEZ/2021

OBJETIVO

Realizar e analisar os resultados dos testes de funcionalidade de login na página (Minha Conta) do site Game Mania criado durante o curso de Front End.

MATERIAIS E MÉTODOS

Foram utilizados os seguintes equipamentos e softwares para a execução dos testes:

- ✓ Notebook;
- ✓ Instalação da versão atual da **IDE Eclipse** como ambiente de desenvolvimento;
- ✓ Download do pacote de software **JDK 1.8**;
- ✓ Download da ferramenta de automação **Apache Maven**;
- ✓ Download do **WebDriver ChromeDriver**, para utilização do navegador Google Chrome;
- ✓ Inserir dentro do pom.xml do arquivo criado da IDE Eclipse as dependências **Selenium e JUnit**, que são importantes para ideal funcionamento do teste no navegador Chrome.

As instalações e configurações do ambiente de desenvolvimento e do pacote JDK deve ser feita de acordo com os requisitos necessários de cada sistema operacional (MAC, Linux e Windows). Este teste será realizado com o **sistema operacional Windows 10**.

Iniciando a automação do teste, primeiramente, foi criada uma variável privada do webdriver e antes do teste (no data annotation = *@Before*) foi realizada a configuração para abrir o webdriver no navegador Google Chrome, definindo um tempo de espera de 3 segundos e posteriormente realizando a maximização da janela do webdriver.

Após iniciar a *@Test*, dentro dela, o driver chama a url onde encontra-se o site do Game Mania para realização do teste: <http://localhost:4200/>, e o próximo driver declarado irá encontrar o "id" referente ao ícone da página "Minha Conta", onde há o formulário de login a ser testado.

Temos agora 2 formas onde foram realizadas o teste:

Por laço de repetição "**for**", onde estão definidas 4 tentativas de senhas (errada, curta, vazia e correta) e cada situação emitirá uma mensagem de tratamento de erro ou de senha correta, tendo um espaço de tempo de 3 segundos entre cada simulação de senha.

E temos a forma individual no qual foi realizada a escrita da senha e exibido o resultado individualmente conforme as imagens capturadas, demonstradas neste relatório, após o desenho de teste.

DESENHO DE TESTE – CÓDIGO DO TESTE

```
package br.senai.sp.testegamemania;

import java.util.concurrent.TimeUnit;

import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
import org.openqa.selenium.By;
import org.openqa.selenium.WebDriver;
import org.openqa.selenium.WebElement;
import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;

public class TesteLoginGameMania {
    private WebDriver driver;

    @Before
    public void Setup() {
        System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "C:\\\\Program Files\\chromedriver\\chromedriver.exe");

        driver = new ChromeDriver();
        driver.manage().timeouts().implicitlyWait(3, TimeUnit.SECONDS);

        driver.manage().window().maximize();
    }

    @Test
    public void TestarLogin() {
        driver.get("http://localhost:4200/");

        driver.findElement(By.id("link_login")).click();

        // Teste usando o laço de repetição for para 4 senhas: incorreta,
        curta, vazia e correta.

        WebElement inputEmail = driver.findElement(By.id("login"));
        WebElement inputSenha = driver.findElement(By.id("senha"));
        WebElement botao = driver.findElement(By.id("enviar"));

        String[] listaSenhas = {"senai000", "111", "", "senai2021"};

        for (int tentativas = 0; tentativas < 4; tentativas++) {
            try {

                inputEmail.clear();
                inputSenha.clear();

                inputEmail.sendKeys("juliana@email.com");
                inputSenha.sendKeys(listaSenhas[tentativas]);
                botao.click();

                Thread.sleep(3000);

            } catch (InterruptedException e) {
                // TODO Auto-generated catch block
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}

// Teste senha individual

/*WebElement inputEmail = driver.findElement(By.id("login"));
WebElement inputSenha = driver.findElement(By.id("senha"));
WebElement botao = driver.findElement(By.id("enviar"));

inputEmail.sendKeys("juliana@email.com");
inputSenha.sendKeys("senai1111");
botao.click();
*/

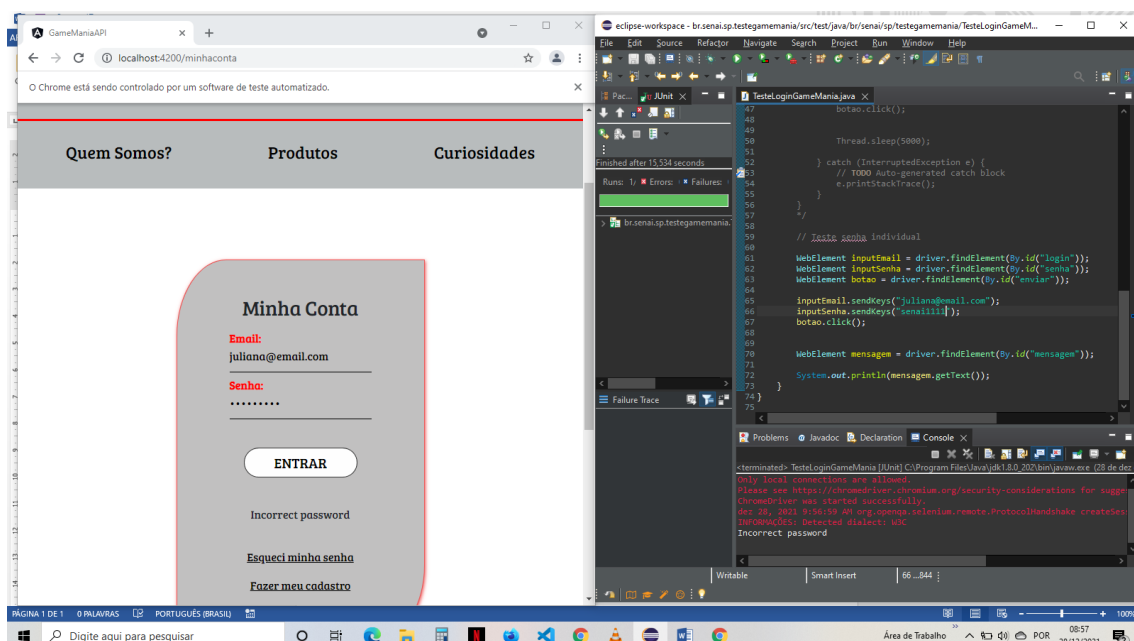
WebElement mensagem = driver.findElement(By.id("mensagem"));

System.out.println(mensagem.getText());
}
}

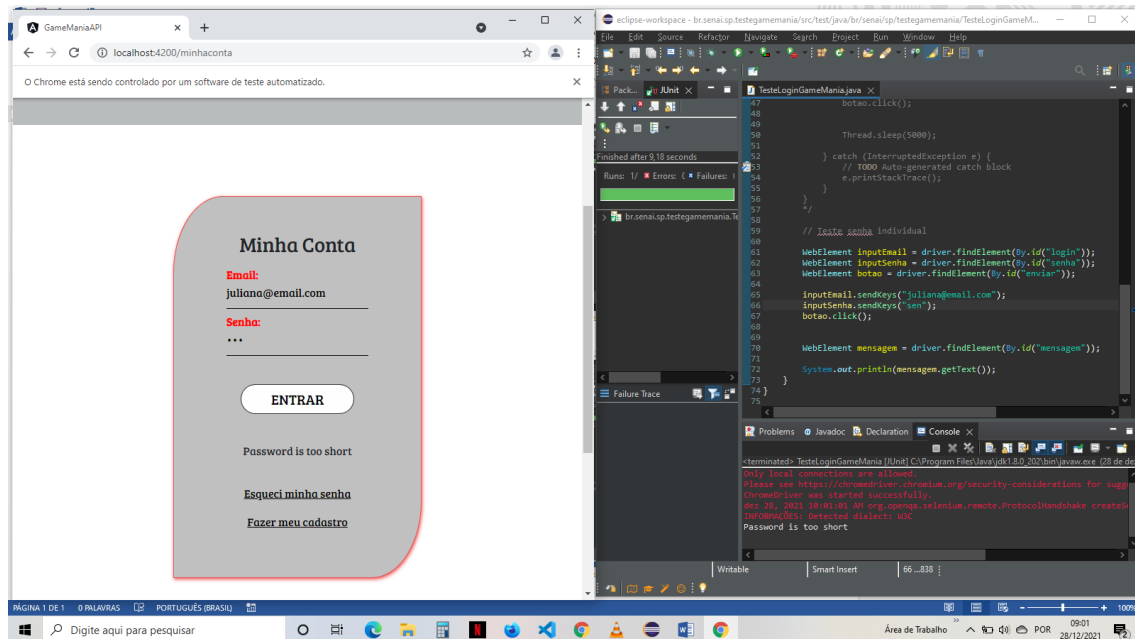
```

IMAGENS DOS RESULTADOS DOS TESTES INDIVIDUAIS

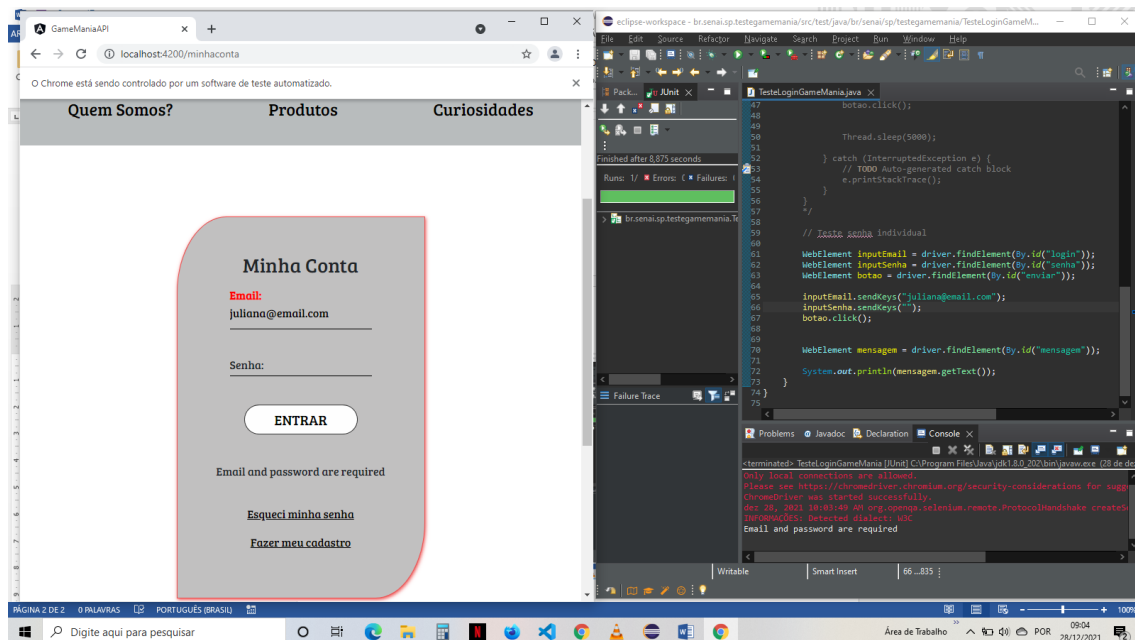
Senha incorreta:



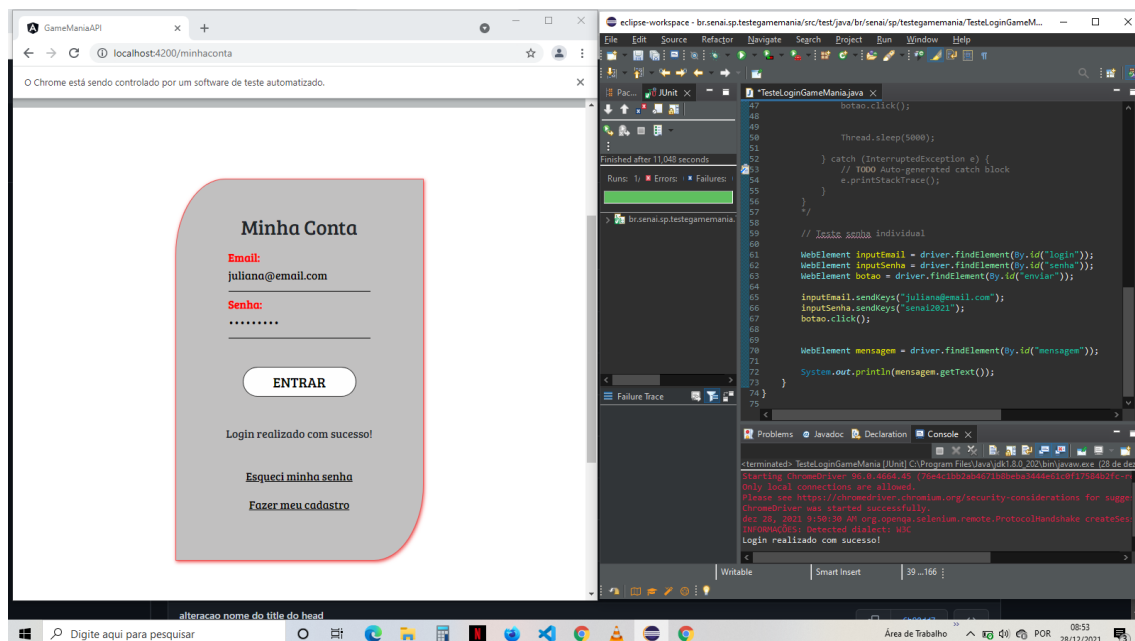
Senha curta demais:



Campo de Senha vazio:



Senha correta:



VÍDEO DO TESTE USANDO O “FOR”



teste login video.mp4

RESULTADOS

O teste realizado apresentou respostas satisfatórias quanto ao carregamento da página inicial do site e ao acesso ao ícone que leva a página “**Minha Conta**”. As tentativas realizadas com as senhas dentro do laço de repetição “**for**” também apresentaram todos os resultados satisfatórios quanto a validação da senha correta, incorreta e curta exibindo as mensagens de tratamento.

Observa-se que, na senha vazia, a mensagem não aparece requerendo o preenchimento correto do campo pois a condição “**if**” proposta no **html** dessa página declara que: se for diferente de vazio, será exibida a mensagem de erro. Tendo por essa lógica, por esse motivo não apareceu a mensagem de preenchimento do campo.

Já na forma individual todas as mensagens de tratamento foram apresentadas independente de campo vazio ou não.

O botão de “**ENTRAR**” também apresentou ótima função no teste realizado.

CONCLUSÃO

Conclui-se que os testes foram efetuados com sucesso mediante o resultado esperado e o obtido, definindo assim que a página de formulário de login está apta para o uso.