

# **PLANO DE TESTES**

## **SITE SENAI-SP**

JULIANA BARROSO DE MENEZES MARQUES

SÃO PAULO

2021

## SUMÁRIO

<b>1. INTRODUÇÃO .....</b>	<b>03</b>
1.1. Objetivo.....	03
1.2. Escopo .....	03
<b>2. REQUISITOS A TESTAR.....</b>	<b>03</b>
2.1. Teste da Função de Busca de Cursos .....	04
<b>3. ESTRATÉGIA DE TESTE .....</b>	<b>04</b>
3.1. Tipos de Teste .....	04
3.1.1. Teste da Interface do Usuário .....	04
3.2. Ferramentas.....	05
<b>4. RECURSOS .....</b>	<b>05</b>
4.1. Sistema .....	05
<b>5. CRONOGRAMA.....</b>	<b>05</b>

# **1. INTRODUÇÃO**

## **1.1. Objetivo**

Este documento de Plano de Teste da plataforma SENAI-SP é composto pelos seguintes objetivos:

- Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
- Listar os Requisitos a testar recomendados.
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

## **1.2. Escopo**

Os testes que serão realizados na plataforma SENAI-SP serão os testes de navegabilidade verificando a interação do usuário com a plataforma:

Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos

# **2. REQUISITOS A TESTAR**

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Esta lista representa o que será testado:

## **2.1. Teste da Função de Busca de Cursos**

Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o campo de busca, procurar por um termo “gestão”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retomar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.

### 3. ESTRATÉGIA DE TESTE

#### 3.1. Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

#### 3.2. Teste da Interface do Usuário

<b>Objetivo do Teste</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A navegação através dos alvos de teste, se acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro.</li><li>• Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.</li></ul>
<b>Técnica</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação.</li></ul>
<b>Critério de Finalização</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• É verificado se cada janela permanece</li></ul>

	consistente e dentro dos padrões aceitáveis.
--	----------------------------------------------

### 3.3. Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

## 4. RECURSOS

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

### 4.1. Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema
Código automatizador de Teste Java, com Selenium e JUnit
Repositório de Teste 1 PC 1 PC para desenvolvimento dos Testes

## 5. CRONOGRAMA

Tarefa	Data de Início	Data de término
Planejar Teste	25/12/2021	25/12/2021
Executar Teste	26/12/2021	26/12/2021
Avaliar Teste	26/12/2021	26/12/2021