

Board의 Elements
이동 방향 [move] 입력

handleMove(move, board)

move 방향으로 board의
elements들을
**회전 -> 오른쪽 shift ->
회전(원상태)**
루틴으로 업데이트 한다.

doRotations(board, times)

반시계방향으로
board를 회전하는
동작(rotate)을 time번 시킨다.

time 번
회전 했나.

False

rotate(

반시계 방향

True

slideArrayToRight(board)

board의 elements를
오른쪽으로 shift하면서,
각 elements를 갱신한다.

slideArrayToRight(board)

board의 elements를
오른쪽으로 shift하면서,
각 elements를 갱신한다.

입력받은 move가
오른쪽인가?

False

원 상태로 회전한다.

CleanCells(board)

board의 elements의 data값들을 초기

board)

양으로 회전

화 한다.

