# Web Programming Final Repol

15조

팀장: 최주형

팀원: 최정민 최한나 최혜원

## INDEX



아이디어 소개



제안 배경



기대효과



UI 및 기능 설명



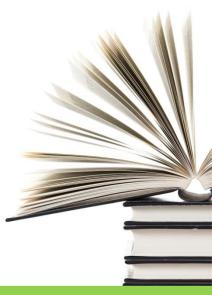
향후 개선점



느낀 점



팀원별 역할 및 활동 내용





# ♡♡ 아이디어 소개



대학가 주변 맛집을 찾아주는 웹 서비스



♠ 주요 타겟층: 대학가 (대학생)

- 대학가 주변에 어떤 맛집들이 있는지 지도를 통해 한 눈에 파악 가능
- 현재 자신이 위치한 대학을 검색 후, 그 주변의 맛집을 지도에 표시
- 나만의 맛집을 찜 해놓기



대학가 외부로 주제 확장 및 적용 가능



# ◎ 통계 자료 1



대학생 대상 설문 조사 진행 식사 시 가장 중요한 요소는 '맛'



■ Deep News Wide News Special News

Interview

### 대학생, 점심 지출 평균 5430원...가장 중요한 건 '맛'

△ 유혜경기자 ○ 승인 2017.06.15 17:40 ○ 댓글 0



▲ 위 사진은 해당 기사와 직접 관련없음 @뉴시스

[투데이신문 윤혜경 기자]대학생들은 점심값으로 평균 5340원을 지출하며, 메뉴 선택 시 염두에 두

대학 생할 앱 에브리타임은 지난 2일부터 9일까지 총 8일간 대학생 2699명을 대상으로 '대학 생 활 중 점심 섭취 에 대해 설문조사를 실시한 결과를 15일 밝혔다.

결과에 따르면 대학생들의 점심값 평균은 5430원이었다. 응답자들은 편의점에서 쉽게 구매할 수 있 는 삼각김밥이나 도시락 등의 간편식을 주 1.2회 사 먹는 것으로 확인됐다.

학생식당 이용비율은 주 1.4회로 편의점보다는 높았다.

가장 인기가 높은 항목은 학교 주변 식당이었다. 응답자들은 학교 주변 식당을 주 2회가량 이용하는 것

선호도가 가장 높은 학교 주변 식당. 그렇다면 응답자들이 식당에서 메뉴를 정할 때 중요하게 생각하 는 요소는 무엇일까.

이들에게 학교 주변 식당에서 식사할 때 중요하게 생각하는 요소를 묻자 응답자 80%는 '맛'이 중요하 다고 답했다. 이어 '가격(74.9%)', '거리(38%)', '양(36.2%)' 순으로 많았다. 양보다 질을 선호하는 것이다.

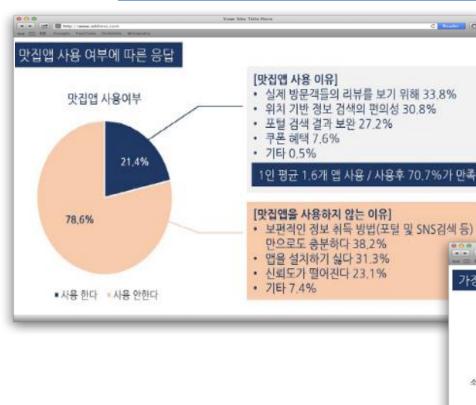
학교 주변 식당 정보를 얻는 곳을 묻는 질문에는 응답자 49%가 '학교 커뮤니티'를 꼽았다. '네이버 검색 (33.5%)', '페이스북-인스타그램(22%)', '맛집 정보 서비스 이용(2.7%)'이 뒤를 이었다.

저작권자 ⑤ 루데이신문 무단전재 및 재배포 금지

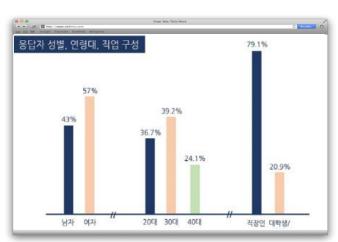


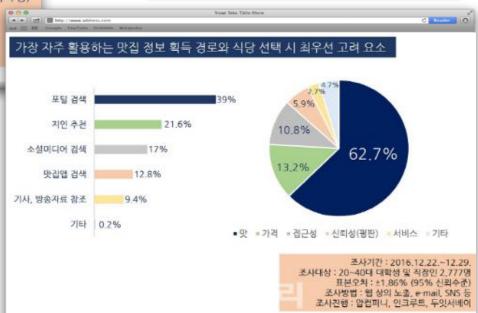
### $\bigcirc \bigcirc$

# 통계 자료 2



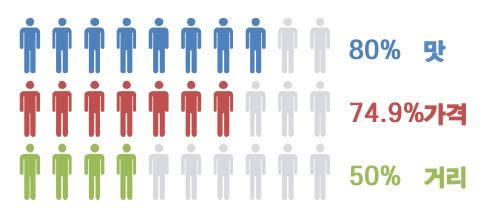
가장 자주 활용하는 맛집 정보 획득 경 로는 '**포털 검색**'

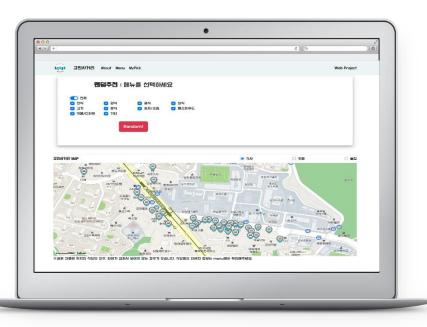




# ◎ 제안

[통계 자료 1]





[통계 자료 2]



맛, 가격, 거리 정보를 포함 + 포털 검색의 번거로움을 없앤 웹 서비스 **'고민 사거리'**  10.31 기대 <u>효</u>과

# ♡ 기대 효과



- 원하는 음식 종류별로 맛집 찾기 가능
  - 한식 / 양식 / 중식 / 일식 / 분식
     고기 / 술집 / 패스트푸드 / 카페
  - 🄎 카테고리 필터링 결과 표시
  - 카테고리에 해당하는 음식점 리스트 출력
- 행당 맛집의 메뉴, 위치정보를 한번에 파악
  - 상세정보 클릭 시 지도 상의 위치, 주소 파악
- 찜 해놓기 기능으로 나만의 맛집 관리 가능
  - 평소에 관심 있었던 맛집들을 나만의 pick에서 관리(추가/삭제)함

# UI 및 기능 설명



# ⊙⊙ Main - 랜덤추천, Map



### 1. 랜덤 추천 기능

● 원하는 메뉴에 맞는 종류를 체크하여 random 버튼을 누르게 되면 그 종류에 해당하는 음식점 두 곳이 랜덤으로 추천 되어 카드로 표시됩니다.

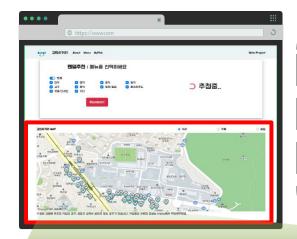
### 2. 추천 식당 관련 정보 확인

- 추천된 식당의 'view more'을 클릭하게 되면 해당 식당에 대한 위치가 지도 위에 표시되고 주소까지 함께 뜹니다.
- Kakao API를 사용하였습니다.

### 3. 추천 식당 담기

'view more'에 있는 pick 버튼을 누르면
 My pick 에 담깁니다.

# ⊙ Main - 랜덤추천, Map

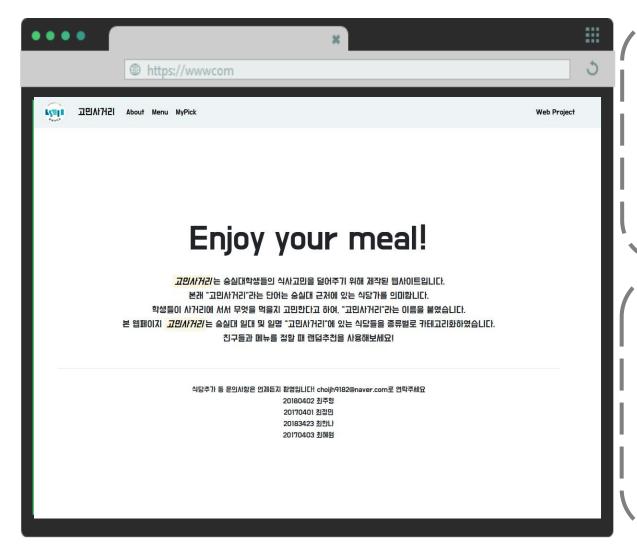


### 4. 필터링된 식당 한눈에 확인

- 식사/카페/술집을 고민사거리 Map에서 한눈에 파악할 수 있습니다.
- Kakao API 를 이용하였습니다.
- 각 종류별로 핀의 색과 이미지를 다르게 하였습니다.
- 식사, 카페, 술집 중 하나를 선택하게 되면 그 분류에 맞는 식당들만 **필터링** 되어 지도에 표시됩니다.
- 핀을 선택하게 되면 **식당의 이름을 확인**할 수 있습니다.



# ♡☆ About – 고민사거리



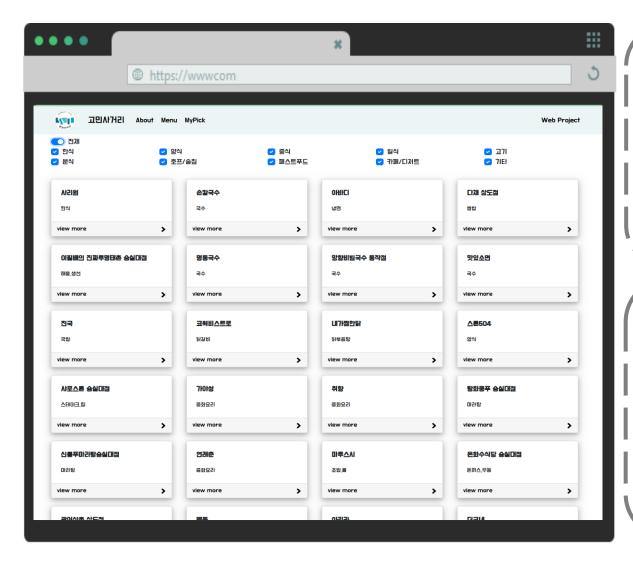
### 1. 웹페이지 소개

숭실대학교 고민사거리에 대한 설명과 현 웹페이지는 고민사거리라는 소재를 가지고개발한 페이지임을 말하고있습니다.

### 2. Contact address

● 고민사거리의 식당 변동이 있을 경우 대비하여 데이터 의 변동이 있을 경우, 혹은 다 른 문의 사항이 있을 경우를 대비하여 contact e-mail address를 남겨놓았습니다.

# ♡ Menu - 맛집 정보



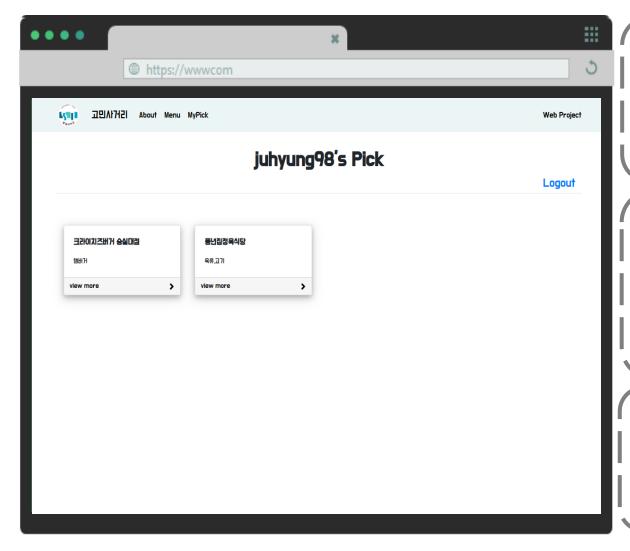
### 1. 필터링

- Database에 식당들의 분류 기 준을 기반으로 **필터링** 기능을 구현하였습니다.
- 상기 분류 탭을 선택한 종류에 해당하는 식당만 페이지에 card형태로 나열됩니다.

### 2. 식당 정보 확인

- Main 페이지에서의 랜덤 추 천된 두 개의 card와 동일한 기능을 구현합니다.
- 'view more' 클릭 시 **위치**, **주소**를 알 수 있고, pick버튼 을 통해 **Mypick**에도 담을 수 있습니다.

# ♡ MyPick - 찜/즐겨찾기



### 1. 찓

● 로그인한 상태로 Main이나 Menu 페이지에서 pick버튼을 눌렀을 경우 현 Mypick창에 담깁니다.

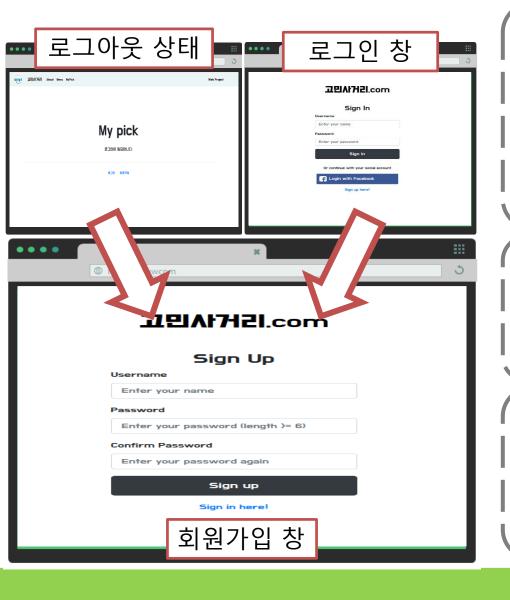
### 2. Pick삭제

● 'view more'을 클릭하게 되면 지도와 위치, 주소와 함께 delete버튼이 생성되어 유저가 pick한 맛집을 삭제할 수있습니다.

### 3. Pick이름

● 로그인된 아이디로 pick의 이름이 설정되어 화면과 같이 뜹니다.

# ♡ MyPick - 회원가입/로그인



### 1. 회원가입

- 로그아웃 상태에서 회원가입 버튼을 누르면, 혹은 로그인 창에서 'sign up here'을 누르게 되면 **회원가입** 창으로 넘어가게 됩니다.
- 로그아웃 상태에는 로그인/회원가입 두 개의 버튼이 있습니다.

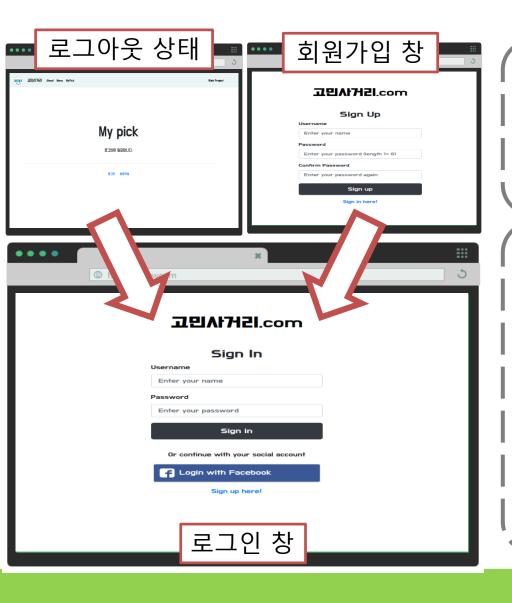
### 2. 아이디 중복체크 기능

● 원하는 아이디를 등록할 때 기존에 해당 아이디어가 존재하는 경우 **이미 존재하 는 유저라는 Alert**를 띄워줍니다.

### 3. 비밀번호 제한 기능

- 비밀번호의 길이가 **6자리 이상**이 아닐 경우 Alert를 띄웁니다.
- **비밀번호 confirm과 일치**하지 않을 경 우 Alert를 띄웁니다.

# ⊙ MyPick – 회원가입/로그인



### 4. 로그인

● 로그아웃 상태에서 로그인 버튼을 누르면, 회원가입 창에서 'sign in here'버튼을 누 르면 로그인 창으로 넘어가게 됩니다.

### 5. 보안 기능

- 유저의 아이디나 비밀번호가 **일치**하지 않을 때 Alert를 띄웁니다.
- 유저의 아이디와 비밀번호가 기존 Database에 존재하는 정보와 동일한 경우, 즉 일치할 경우 정상적으로 로그인이 됩니다.
- 회원가입 또한 조건을 만족하는 경우 아이디와 패스워드가 Database에 정상적으로 입력되어 회원가입에 성공합니다.

 5

 향후 발전 방향

# ♡☆ 향후 발전 방향



단 기간 내에 짠 코드이기에 기능 구현에 초점을 맞추게 되었습니다. 향후 기회가 된다면 코드를 최적화 시켜 보다 나은 성능으로 서비스를 제공하고 싶습니다.

https 접속



현재는 local에서만 서버가 구동되는 상황입니다. Https로 접속을 가능하게 하여 외부에서도 이 서비스를 이용할 수 있도록 개발할 예정입니다.

Facebook Login



facebook 계정을 연동시켜 로그인하는 작업을 개발할 예정입니다.

타겟층 확대



현재는 숭실대학교 학생들을 위한 서비스를 구현한 상황입니다. 그러나 타 학교 학생들도 이 서비스를 이용할 수 있도록 학교의 범위를 넓혀 타겟층을 확대하고 싶습니다.

# 106 上 世 점

# ♡♡ 느낀 점



'웹 개발은 처음이라 많이 힘들 거라 생각했는데, 팀원 분들이 열심히 해주시고 많이 도와주셔서 무사히 잘 끝난 것 같습니다. 한 학기 동안 고생 많으셨습니다!'



'프로젝트를 시작할 땐 웹 개발이 처음이고, 코로나로 인해 잘 모이지 못하여 과연 목표한 바를 해낼 수 있을지 걱정이었습니다. 하지만 팀원들과함께 논의하며 서로 도와주다 보니 뿌듯하게 잘 완성할 수 있었던 것 같습니다. :)'



'서로 머리 맞대어 의견 공유하고 조율하며 넷이서 한마음으로 프로젝트를 잘 마무리 한 거 같습니다 값진 경험이었습니다. 다들 수고 많으셨어요!'



'처음에는 막막한 마음이 컸지만 팀원들과 함께 어려움을 극복해 나아가면서 차츰 해결되는 과정을 보니 뿌듯했습니다.'

팀원별 역할 및 활동내용

# ♡ 팀원 별 역할 및 활동내용



UI 2, 3. About, Menu page 회의록1, 5, 9, 10 Code flow 정리



UI 4. MyPick page 중간산출물 ppt 제작, 회의록 2, 6 Application 실행 방법 가이드 ppt작성



UI 5. 로그인/회원가입 page 회의록 3, 8 실행가이드 초안 작성, 영상 촬영, Code flow 정리



UI 1. Main page 회의록 4, 7 영상 편집, 최종 보고서 ppt 제작



# THANK YOU

소중한 시간 내어 읽어주셔서 진심으로 감사드립니다

