

DOCUMENTATION UTILISATEUR :

I. Mise en place du service

Dans un premier temps, si ce n'est pas fait, téléchargez-le .zip du projet à l'adresse :
<https://github.com/JuiceKo/SAE3.02>

Téléchargez aussi Python pour exécuter le programme :
<https://www.python.org/downloads/>

Une fois ceci fait, dézippez le projet dans un dossier.

Avant de pouvoir l'utiliser, il vous faudra télécharger la library psutil :
<https://pypi.org/project/psutil/#files>

Vous pouvez plus simplement appuyez sur la touche Windows -> chercher cmd -> l'exécuter -> écrire la commande :
« pip install psutil » pour l'avoir (nécessite d'avoir installé python).

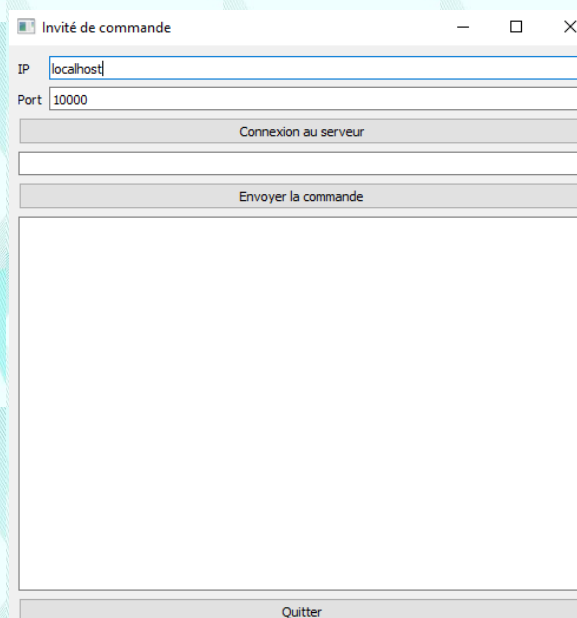
Maintenant pour lancer le programme, ouvrez un PowerShell :
Windows -> Powershell

Une fois dedans, naviguez jusqu'à l'emplacement de votre fichier avec la commande cd
Exemple : Mon fichier est dans c:/User/Documents -> je marque « cd .\Documents\

Maintenant que vous êtes à l'emplacement de votre fichier dézippé, faites :
python .\server.py
puis
python .\client.py

II. Utilisation du service

Si tout s'est bien passé vous arriverez ici :



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled 'Invité de commande'. It contains a web-based interface with the following elements:

- An 'IP' input field containing 'localhost'.
- A 'Port' input field containing '10000'.
- A button labeled 'Connexion au serveur'.
- A large empty text area below the buttons.
- A button labeled 'Envoyer la commande'.
- A 'Quitter' button at the bottom.

Une fois sur cette fenêtre, il suffit d'appuyer sur « Connexion au serveur » pour vous y connecter.

Il est pour l'instant impossible de modifier l'IP et le Port sous peine de crash.

Une solution existe cependant : ouvrir le fichier server.py et client.py avec le bloc note et modifier ces lignes avec le ports et l'IP voulu :

```
def Serveur():  
    host = "0.0.0.0"  
    port = 10000
```

Fichier server.py

```
addr = "localhost" # "", "127.0.0.1"  
port = 10000
```

Fichier client.py

Vous pouvez maintenant utiliser l'interface graphique

Pour cela : Entrez votre message ici :

Port 10000

Connexion au serveur

Envoyer la commande

Puis appuyez sur le bouton « Envoyer la commande » :

Et le résultat sera affiché en-dessous.

Pour fermer la fenêtre il suffit d'appuyer sur le bouton quitter en-dessous !

III. Utilisation du client

Vous pouvez donc envoyer des commandes au serveur.

Ces commandes sont : « **OS** » : demande l'OS et le type d'OS par exemple MacOS Darwin ou Linux Ubuntu 21.4 o

« **RAM** » : mémoire totale, mémoire utilisée et mémoire libre restante

« **CPU** » : utilisation de la CPU

« **IP** » : adresse IP

« **Name** » : nom de la machine

Il est important de les écrire comme ci-dessous, avec les majuscules s'il y en a.

Il est également possible d'envoyer des commandes dans le shell du serveur.

La première chose à faire est de préciser le shell sous lequel vous voulez envoyer votre commande (selon l'OS).

Pour linux : Linux:

Pour windows : DOS:

Pour le powershell windows : Powershell:

Suivi de la commande que vous voulez exécuter.

EXEMPLE : Commande « ls » sous linux

➔ « Linux:ls »

Si vous ne savez pas le type de Shell ou l'OS voulu, vous pouvez simplement remplacer le début par « Shell : » ce qui enverra la commande dans tous les cas.

EXEMPLE : Commande « ls »

➔ Shell:ls

Merci d'avoir fait confiance à notre organisation.

Pour toute question contactez : **bastien.didierjean@uha.fr**