

DIDIERJEAN
BASTIEN
RT23

DOCUMENTATION UTILISATEUR :

I. Mise en place du service

Dans un premier temps, si ce n'est pas fait, téléchargez-le .zip du projet à l'adresse :

<https://github.com/JuiceKo/SAE3.02>

Téléchargez aussi Python pour exécuter le programme :

<https://www.python.org/downloads/>

Une fois ceci fait, dézippez le projet dans un dossier.

Avant de pouvoir l'utiliser, il vous faudra télécharger la library psutil :

<https://pypi.org/project/psutil/#files>

Vous pouvez plus simplement appuyez sur la touche Windows -> chercher cmd -> l'exécuter -> écrire la commande :
« pip install psutil » pour l'avoir (nécessite d'avoir installé python).

Il faut faire de même avec la library PyQt5 :

<https://pypi.org/project/PyQt5/>

« pip install PyQt5 »

Maintenant pour lancer le programme, ouvrez un PowerShell :

Windows -> Powershell

Une fois dedans, naviguez jusqu'à l'emplacement de votre fichier avec la commande cd

Exemple : Mon fichier est dans c:/User/Documents -> je marque « cd .\Documents\

Maintenant que vous êtes à l'emplacement de votre fichier dézippé, faites :

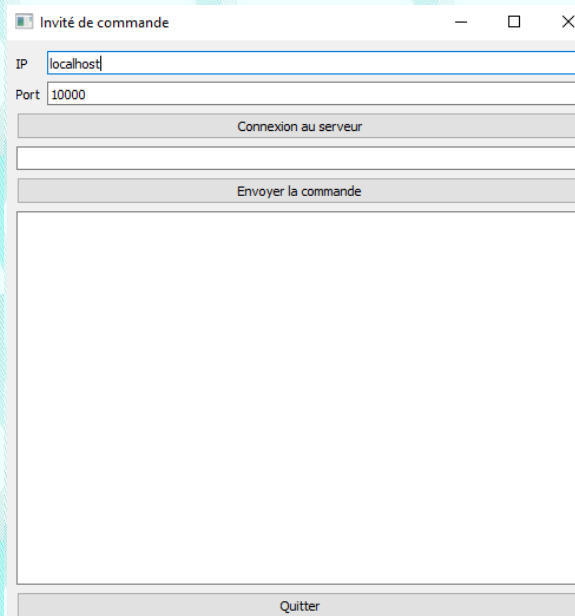
python .\server.py

puis

python .\client.py

II. Utilisation du service

Si tout s'est bien passé vous arriverez ici :



Invité de commande

IP: localhost

Port: 10000

Connexion au serveur

Envoyer la commande

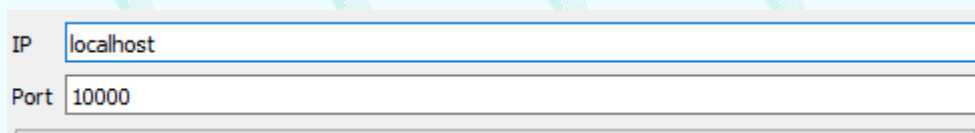
Quitter

Il est pour l'instant impossible de modifier l'IP et le Port du serveur autrement que directement dans le fichier. Pour faire cela, ouvrez le fichier server.py avec le bloc-notes, et modifier ces lignes avec le ports et l'IP voulu :

```
def Serveur():  
    host = "0.0.0.0"  
    port = 11000
```

Server.py – ligne 6,7,8

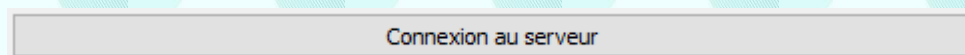
Une fois que vous connaissez l'adresse et le port de votre serveur, il suffit de les renseigner dans les champs prévus à cet effet :



IP: localhost

Port: 10000

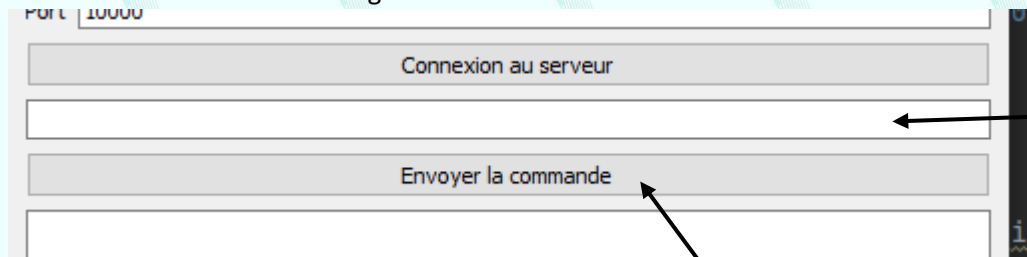
Ensuite appuyer sur le bouton de connexion, et vous voici connecté au serveur !



Connexion au serveur

Vous pouvez maintenant utiliser l'interface graphique

Pour cela : Entrez votre message ici :



Puis appuyez sur le bouton « Envoyer la commande » :

Et le résultat sera affiché en-dessous.

Pour fermer la fenêtre il suffit d'appuyer sur le bouton quitter en-dessous !

III. Utilisation du client

Vous pouvez donc envoyer des commandes au serveur.

Ces commandes sont : « **OS** » : demande l'OS et le type d'OS par exemple MacOS Darwin ou Linux Ubuntu 21.4 o
« **RAM** » : mémoire totale, mémoire utilisée et mémoire libre restante
« **CPU** » : utilisation de la CPU
« **IP** » : adresse IP
« **Name** » : nom de la machine

Il est important de les écrire comme ci-dessous, avec les majuscules s'il y en a.

Il est également possible d'envoyer des commandes dans le shell du serveur.

La première chose à faire est de préciser le shell sous lequel vous voulez envoyer votre commande (selon l'OS).

Pour linux : **Linux:**

Pour windows : **DOS:**

Pour le powershell windows : **Powershell:**

Suivi de la commande que vous voulez exécuter.

EXEMPLE : Commande « ls » sous linux

➔ « **Linux:ls** »

Si vous ne savez pas le type de Shell ou l'OS voulu, vous pouvez simplement remplacer le début par « Shell : » ce qui enverra la commande dans tous les cas.

EXEMPLE : Commande « ls »

➔ **Shell:ls**

Merci d'avoir fait confiance à notre organisation.

Pour toute question contactez : **bastien.didierjean@uha.fr**