Journal de travail

COOV Centre professionnel du Nord vaudois

Projet Candidat Chef de projet Experts

11.mai

09.mai

09.mai

19

19

19

3.00

0.75

1.00

Tests

Analyse

Implémentation

Travail pratique individuel

Juillet Mikael Benzonana Pascal Sahli Bertrand Montemayor Ernesto

Montemayor Ernesto						
Jour	Semaine	Temps [h]	Туре	Ajouter une ligne	Description	Remarques/problèmes
16.mai	20	0.00	Analyse			
Ressentis du lundi 16 mai				C'est une bonne journée, j'ai beaucoup peiné sur la partie orbite. Je reste motivé et je suis content d'avoir atteint mon objectif de la semaine.		
16.mai	20	2.25	Implémentation	Finalisation de l'ajout des p l'orbite de la planète.	lanètes à leurs tailles ainsi qu'à leurs placements reçus par l'api. Ajout de	
16.mai	20	0.25	Documentation	Modification de la docume relatives aux classes et au i	ntation et du journal de travail. J'ai notamment ajouté les informations endu.	
16.mai	20	1.50	Implémentation	Implémentation de la nouvelle classe renderer et j'ai modifié le main et la classe celestial bodies pour que tous s'emboîtent parfaitement.		Eliott Jaquier, m'a aidé pour la partie création des classes, il m'a aiguillée sur les bonnes pratiques et le fonctionnement des classes.
16.mai	20	0.50	Analyse	Modification du diagramme de classe pour ajouter une classe renderer.		Eliott Jaquier, m'a aidé pour la partie création de la classe renderer, il m'a confirmé que le diagramme de classe pour la classe renderer était bien effectué.
16.mai	20	0.75	Configuration		serveur de production. J'ai créé la clé ssh et ai tenté d'accéder au serveur mais s://stellarmap.mycpnv.ch/	
Ressentis du lundi 15 mai				Une bonne journée, sans t	op de stress je suis parfaitement dans le planning, la visite de Monsieur Sahli m	'a motivé encore plus sur ce projet. Je suis content de cette journée.
15.mai	20	0.25	Documentation	Ajout de détails sur la vue	dans la documentation.	
15.mai	20	2.75	Implémentation	'	ue, j'ai ajouté threejs et un renderer puis j'ai fait quelques modifications dans arche, quelques problèmes de relation avec threejs que j'ai réglé en vérifiant le	
15.mai	20	0.75	Implémentation	Début de l'implémentation	de la vue avec three.is.	
15.mai	20	2.25	Analyse	Création de maquettes et v c'est ce qui m'a pris le plus	vireframe. J'ai dû rechercher des images pour les mettre dans les maquettes, de temps. J'ai recensé plusieurs sites pour les quels j'ai récupéré les images: , www.pngarts.com et iconscout.com. Les liens de chaque image à été	
15.mai	20	1.00	Documentation	Modification de la docume maquettes.	ntation ajout notamment des liens vers les images ainsi que l'ajout des	
15.mai	20	0.50	Meeting		r Sahli pour la visite de stage, nous avons discuté du travail en cours des , ainsi que les rendus de documents.	
Ressentis semaine n°2				J'ai eu quelques difficultés sur les requêtes avec l'API Horizon de la Nasa, je n'arrivais pas à faire mes requêtes et à cause d'une erreur cors j'ai dû exporter les données ce qui m'a fait perdre du temps. J'ai cru à un moment que je n'arriverai pas à effectuer le travail relatif à l'api, mais Monsieurs Benzonana a su m'aider et me rassurer. J'ai finalement rattrapé mon retard à la fin du sprint ce qui m'a soulagé.		
12.mai	19	0.50	Meeting	Sprint review avec Monsie	ur Benzonana et valisation du sprint 3.	
12.mai	19	2.50	Documentation	Modification de la docume	ntation, mise a jour des images, ajout de détails sur les api et ajout du favicon.	
12.mai	19	2.25	Tests	Finalisation des tests pour proches.	horizon et création de tests pour la requête de récupération des objets	
11.mai	19	3.00	Implémentation	les regex j'ai découvert à m	nnées, mise a jour des regex, j'ai eu des complications avec les regex en créant la grande surprise que les données étaient toutes différentes. J'ai perdu pas	

mal de temps sur l'implémentation des regex afin qu'ils marchent pour toutes les planètes.

Implémentation de vitest, mise en place des tests création des premiers tests pour horizon.

Ajout de sources dans la documentation et écriture de mail pour la Nasa et pour les experts afin de

Continuation de la création des regex.

rendre mon travail

09.mai	19	0.75	Documentation	Documentation du code, plus particulièrement du problème avec l'api et de la filtration des requêtes.		
09.mai	19	1.50	Implémentation	J'ai revu mon code et j'ai commencé à ajouter le code de filtrage des données avec les expressions régulières. Je me suis aidé du site suivant : https://developer.mozilla.org/en- US/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular expressions		
09.mai	19	0.75	Implémentation	l'ai récupéré toutes les données des planètes et lunes que j'ai mises dans un fichier afin de contourner le problème de l'API horizon pour l'instant.		
08.mai	19	1.30	Analyse	J'ai ajouté la requête pour la récupération des objets proches.		
08.mai	19	4.50	Analyse	J'ai ajouté la requête api pour récupérer toutes les données de la Nasa sur chaque planète, hors j'ai eu une erreur cors policy que j'ai corrigée, cependant ma requête n'a rien retourné. C'est-à-dire que je ne peux pas récupérer les données. J'ai demandé de l'aide à Monsieur Benzonana, qui m'a conseillé d'exporter les données en attendant d'avoir l'avis du support informatique de la Nasa.	Je suis très frustré d'avoir perdu du temps et j'espère trouver la solution rapidement.	
08.mai	19	0.45	Analyse	Mise à jour de la documentation, ajout des requêtes api.		
Ressentis semaine n°1				La semaine a été très stressante du fait du peu de temps destiné à la création de la planification initiale et du projet, la préparation de la documentation et la création du journal de travail m'ont demandé un certain temps de travail qui m'a fait stresser sur le temps nécessaire à la création des classes pour la fin du sprint 3 jours plus tard. Je suis tout de même content d'avoir fini le travail dans les temps sans empiéter sur la qualité du rendu.		
05.mai	18	1.25	Documentation	Modification de la documentation, ajout des l'analyse et des tests.		
05.mai	18	1.75	Analyse	Création des sprints et des tests dans icescrum, la description de chaque partie et la réalisation de tests sont détaillés.		
05.mai	18	0.75	Meeting	Review de Sprint avec Monsieur Benzonana, nous avons discuté du sprint actuel ainsi que du prochain et des difficultés de création du diagramme de classe.		
05.mai	18	1.50	Implémentation	Modification des Classes ajout des calculs de positions et de rotations.	Quelques problèmes au niveau de la création des classes. J'ai quelques difficultés à savoir quels sont les éléments nécessaires et comment les implémenter avec les flèches. Le site suivant m'a aidé : https://developer.ibm.com/articles/the-class-diagram/	
04.mai	18	0.75	Analyse	Création de la documentation, ajout de l'introduction.		
04.mai	18	1.31	Implémentation	Ajout de vite et création des classes en suivant le diagramme de classe crée précedement.		
04.mai	18	0.50	Documentation	Création du diagrame de scéquence initiale.		
04.mai	18	1.50	Documentation	Création du diagramme de classe, ajout de la classe PlanetaryCelestialBody, planet, moon et asteroid.		
04.mai	18	0.50	Analyse	Creation du sprint 1, ajout des stories, création des tâches et des tests.		
04.mai	18	0.40	Analyse	Emails sur la planification initiale ainsi que sur mon absence de 12 mai.		
04.mai	18	0.25	Analyse	Modification des erreurs de dates de la planification initiale, suite à l'e-mail de Monsieur Sahli.	Cette tâche as été effectuée en dehors du temps de travail, sous nécésité d'un envoit de document important.	
04.mai	18	0.50	Analyse	Création du github et de l'icescrum et des dossiers.		
04.mai	18	1.50	Analyse	finalisation de laplanification initiale, création des email d'envoit sur la planification initiale et création d'un e-mail à Monsieur Benzonana questionant différents points du projet.		
02.mai	18	2.25	Analyse	Création de la planification initiale, je suis allé dans les détails de la planification en expliquant le détails d'une semaine type en plus d'un diagrame de gantt et d'une liste des points.		
02.mai	18	0.50	Meeting	Rendez-vous avec Monsieur Montemayor Ernesto afin de discuter du cahier des charges et de certains points sur ce dernier. Nous avons notamment abordé les points relatifs aux rendus et de présentation.		
02.mai	18	0.33	Analyse	Récupération du cahier des charges, lecture et annotation de cette dernière.		