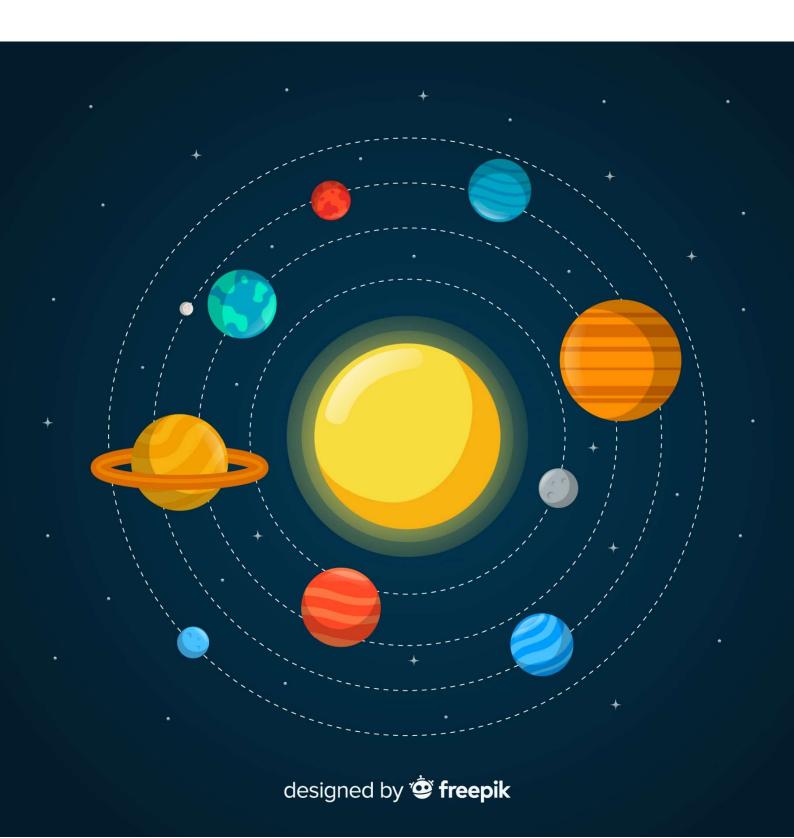


# StellarMap





# 1 <u>Table des matières</u>

1	l able des matieres	. 2
	Analyse préliminaire	. 3 . 3
	Analyse / Conception	. 6 . 6 . 7 . 7
	Réalisation	. 8 . 8 . 12 13
5	Conclusions	14
6	Bibliographie	15
7	Table des illustrations	15
8	Lexique	15
	Annexes	16 18 20
	9.4 Archives du projet	



## 2 Analyse préliminaire

#### 2.1 Introduction

Ce projet est réalisé dans le cadre du au travail pratique individuel (TPI) qui s'effectue lors de la dernière année de CFC en informatique.

Ce travail s'effectue sur une période de réalisation de 90 heures, entre le 2 mai de 8h50 au 2 juin à 15h20.

Le sujet est une carte 3D interactive du système solaire, il a été choisi à la suite de la proposition de ce sujet par le candidat.

#### 2.2 Objectifs

L'objectif de ce projet est de crée une carte interactive du système solaire sur le quel il sera possible de voir les 8 planètes et leurs lunes ainsi que le soleil. Il sera possible de tourner autour du soleil et d'observer les planètes sous un autre angle. Une description des planètes devra s'afficher lorsqu'un utilisateur clique sur celui-ci, de plus il sera possible d'accélérer la vitesse de déplacement des planètes.

Sept objectifs spécifiques sont à atteindre :

- 1. La carte s'affiche avec toutes les huit planètes.
- 2. L'utilisateur peut naviguer dans le système solaire.
- 3. Ergonomie et facilité d'utilisation du produit (Bastien et Scapin).
- 4. Les informations des différentes planètes s'affichent quand on clique dessus.
- 5. Le site est « responsive » et peut être utilisé depuis un smartphone ou une tablette.
- 6. L'utilisateur peut modifier la vitesse de déplacement des planètes.
- 7. Les angles de vue du système peuvent être déterminé par l'utilisateur.

Tout au long de mon travail je vais me conformer aux critères d'évaluation établis par le canton de Vaud (Schwab, 2018).





Cahier des charges

Création : Créateur : Juillet Mikael 02/05/202301/05/2023

Document : documentation.docx Page **4** sur **20** Modification : 09/05/2023



#### 2.3 Planification initiale

La planification initiale se découpe en cinq sprints découpés sur cinq semaines. Le détail de la planification est disponible à <u>la section 9.1</u>.

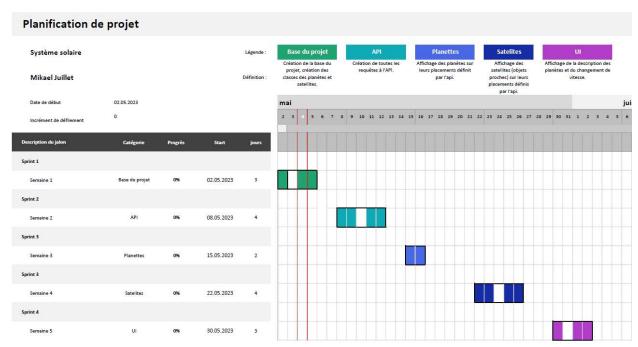


Figure 2 : Planification initiale du projet



## 3 Analyse / Conception

#### 3.1 Concept

Ce site est conçu pour afficher un système solaire en 3D, le visiteur pourra tourner autour de la carte et ainsi voir les planètes sous d'autres angles, il aura aussi la possibilité d'accélérer le temps afin de voir le déplacement des planètes à des vitesses différentes.

Ce système se verra affiché les 8 planètes du système solaire, leurs lunes ainsi que les astéroïdes à proximité de la planète terre.

Le projet sera hébergé sur swisscenter, les liens des accès au projet sont les suivantes :

Code source: https://github.com/Juillet-Mikael/TPI

Planification du projet : https://icescrum.cpnv.ch/p/TPIJUILLET/#/project

Documentation:

https://github.com/Juillet-Mikael/TPI/blob/main/documents/documentation.docx

Journal de travail:

https://github.com/Juillet-Mikael/TPI/blob/main/documents/journaux.xlsm

#### 3.1.1.1 Requêtes

Il est prévu d'utiliser deux API de la Nasa, l'api « <u>horizon view</u> » permet de récupérer des informations précises sur les objets spatiaux dans notre système solaire. Horizon sera utilisé pour récupérer toutes les informations nécessaires au placement, et à la définition des planètes comme le volume, la densité, la position précise actuel, la température etc.

La deuxième API est « Near Earth Object » qui permet de récupérer la liste des objets proche de la terre à un temps donnée, elle sera utilisée pour placer approximativement les astéroïdes sur la carte car aucune donnée de placement précise ne peut être récupérer via cette api.

#### 3.1.1.2 Maquettes

#### 3.2 Stratégie de test

Je vais uniquement effectuer des tests manuels, j'ai choisi de faire cela car je ne dispose que de peu de temps pour crée mon projet de plus j'ai une très faible connaissance de la création de tests en Javascript.

J'effectuerai à chaque fin de sprint une série de tests en dès l'implémentation de l'api en semaine numéro 2.

Les tests en rapport à l'api seront des tests unitaires sur des requêtes précises.

Les tests en rapport à la vue comme pour le déplacement des planètes seront des tests fonctionnels. Ces tests on pour objectif de s'affurer du bon déroulement d'une tâche.

Création : 02/05/202301/05/2023 Modification : 09/05/2023

Créateur : Juillet Mikael
Document : documentation.docx



#### 3.3 Risques techniques

Les risques techniques sont mon manque de connaissance à l'utilisation de Three.js (three.js, 2023) et Ajax (W3schools, -), malgré de solides base acquises grâce a la préparation au TPI, j'ai tout encore besoin de beaucoup me référer aux documentations.

#### 3.4 Planification

#### 3.5 Dossier de conception

#### 3.5.1 Logiciels / Framework utilisé :

Nom	Version	Utilisation
Visual Studio Code (visualstudio, 2023)	1.74.3	Editeur de code
Balsamiq Wireframe (balsamiq, 2023)	4.6.5	Wireframe
Figma (figma, 2023)	-	Mockup
HTML, CSS	Html 5, CSS 3	Mise en page
Vite.js (vitejs, 2023)	4.1.1	Frontend Tooling
Three.js (WebGL) (three.js, 2023)	0.149.0	Rendu 3D
Ajax (W3schools, -)		Requêtes
moment (momentjs, 2023)	2.29.4	Gestion des dates



#### 4 Réalisation

#### 4.1 <u>Dossier de réalisation</u>

#### 4.1.1 Classes

#### 4.1.2 Requête API

Les deux requêtes sont placées dans le dossier model dans un fichier appelé requests.js.

```
function formatURL(url, parameters) {
   var fullURL = url + "?";

   Object.keys(parameters).forEach( (key, index) => {
      fullURL = fullURL + key + "=" + parameters[key]

      if (index !== Object.keys(parameters).length - 1) {
        fullURL = fullURL + "&";
    }
};

console.log(fullURL)
   return fullURL;
}
```

#### 4.1.2.1 Variables d'environnement

Un fichier .env a été crée pour stocker les données sensibles tel que la clé api.

```
.env
1  VITE_API_URL_HORIZON=https://ssd.jpl.nasa.gov/api/horizons.api
2  VITE_API_URL_NEO=https://api.nasa.gov/neo/rest/v1/feed
3  VITE_API_KEY=fakeAPIKEY
```



#### 4.1.2.2 Horizon system

Url de requête : <a href="https://ssd.jpl.nasa.gov/api/horizons.api">https://ssd.jpl.nasa.gov/api/horizons.api</a>

Certains paramètres sont absolument obligatoires en voici la liste (Nasa, 2022):

- Format, sera retourné en Json.
- **Command**, représente l'id de l'objet ciblé (ex. terre = 399).
- Objet data, représente les données de l'objet tel que la période de rotation.
- Make Ephem, représente les données de placement des planètes.
- Start\_time, la date de départ des données en format années-mois-jour.
- End\_time, la date de fin des données en format années-mois-jour.
- Step size, la durée séparant les informations de placement de l'objet ciblé.

Cette requête engendre une erreur corse après quelques recherches j'ai ajouté dans mon header un Origin mais l'erreur ne se résout pas. (Braiam, 2017) (Simplified, 2021) Je ne parviens pas à récupérer les données pourtant le lien est valide et retourne des données.

No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource. If an opaque response serves your needs, set the request's mode to 'no-cors' to fetch the resource with CORS disabled.

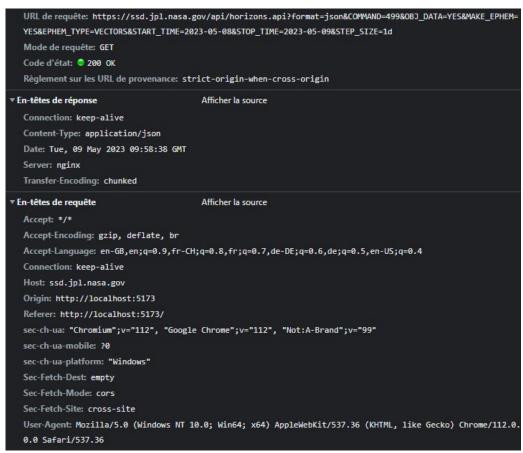


Figure 3 : Etat de la requête Horizon API sans données.

Création : 02/05/202301/05/2023 Modification : 09/05/2023

Document : documentation.docx

Créateur : Juillet Mikael



Après en avoir discuté avec mon chef de projet Monsieur Benzonana, nous avons décidé de l'envoi d'un e-mail au support de la Nasa, puis j'exporterai les données dans un fichier json que je traiterai ainsi afin de ne pas perdre du temps. Si le temps le permet je reviendrais éventuellement sur cette partie en fin de projet, en plus de ceci j'ai créé une issue sur GitHub afin de maintenir le projet.

#### 4.1.2.2.1 Récupération des données

Les données reçues sont sous forme de String, je dois récupérer des valeurs précise dans ces tableaux c'est pourquoi j'utilise des expression régulière (regex). Celle-ci vont me permettre de récupérer des valeurs en fonction d'une expression régulière dans mon fichier. (mozilla, 2023)

```
vised:April12,2021Venus299/2PHYSICALDATA(updated2020-Oct-
19):Vol.MeanRadius(km)=6051.84+-0.01Density(g/cm^3)=5.204Massx10^23(kg)=48.685Volume(x10^10km^3)=92.843Siderealrot.period=243.018484dSid.Rot.Rate(rad/s)=-0.00000029924Meansolarday=116.7490dEqu.gravitym/s^2=8.870Mom.ofInertia=0.33Coreradius(km)=~3200GeometricAlbedo=0.65PotentialLove#k2=~0.25GM(km^3/s^2)=324858.592EquatorialRadius,Re=6051.893kmG
sigma(km^3/s^2)=+-0.006Massratio(Sun/Venus)=408523.72Atmos.pressure(bar)=90Max.angulardiam.=60.2"MeanTemperature(K)
=735Visualmag.V(1,0)=-4.400bliquitytoorbit=177.3degHill'ssphererad.,Rp=167.1Siderealorb.per.,y=0.615197260rbitspeed
.0,0.0{E-lon(deg),Lat(deg),Alt(km)}Centercylindric:0.0,0.0,0.0{E-
lon(deg),Dxy(km),Dz(km)}Centerradii:6378.137,6378.137,6356.752km{Equator_a,b,pole_c}Outputunits:KM-
SCalendarmode:MixedJulian/GregorianOutputtype:GEOMETRICcartesianstatesOutputformat:3(position,velocity,LT,range,ran
TDBXYZVXVYVZLTRGRR***
0000=A.D.2023-May-
0400:00:00.0000TDBX=1.073618289428096E+07Y=1.428930836016723E+08Z=6.291878178878881E+06VX=-3.305499528421466E+01VY=
 -1.075164726133031E+01VZ=3.134771643171308E-
01LT=4.784440259297880E+02RG=1.434339105489069E+08RR=-1.317155851465099E+012460069.500000000=A.D.2023-May
0500:00:00.0000TDBX=7.904291596898273E+06Y=1.419336731964773E+08Z=6.316451360505268E+06VX=-3.249542341508560E+01VY=
-1.145345746249560E+01VZ=2.553209657597706E-
uous coordinate time is equivalent to the relativistic proper time of a clock at restinar eference frame co-linear effects of the contract o
movingmiththesolarsystembarycenterbutoutsidethesystem'sgravitywell.Itistheindependentvariableinthesolarsystemrelativisticequationsofmotion.TDBrunsatauniformrateofoneSIsecondpersecondandisindependentofirregularitiesinEarth'srotatio
n.CALENDARSYSTEMMixedcalendarmodewasactivesuchthatcalendardatesafterAD1582-Oct-
15(ifany)areinthemodernGregoriansystem.Datespriorto1582-Oct-
5(ifany)areintheJuliancalendarsystem,whichisautomaticallyextendedfordatespriortoitsadoptionon45-Jan-
18C. The Julian calendarisus eful format ching historical dates. The Gregorian calendar more accurately corresponds to the Earth's or
bitalmotionandseasons.A"Gregorian-
only "calendar mode is available if such physical events are the primary interest. REFERENCE FRAME AND COORDINATE SEcliptic at the standard model of the primary interest. The primary is a such as a primary of the primary is a primary in the primary interest. The primary is a primary in the primary is a primary in the primary is a primary in the primary in the primary is a primary in the primary in the primary is a primary in the primar
dardreferenceepochReferenceepoch: J2000.0X-
Yplane:adoptedEarthorbitalplaneatthereferenceepochNote:IAU76obliquityof84381.448arcsecondswrtICRFX-YplaneX-
axis:ICRFZ-axis:perpendiculartotheX-
Yplaneinthedirectional(+or-)senseofEarth'snorthpoleatthereferenceepoch.Symbolmeaning:JDTDBJulianDayNumber,Barycentr
icDynamicalTimeXX-componentofpositionvector(km)YY-componentofpositionvector(km)ZZ-componentofpositionvector(km)YXX-
componentofvelocityvector(km/sec)VYY-componentofvelocityvector(km/sec)VZZ-componentofvelocityvector(km/sec)LTOne
waydown-legNewtonianlight-time(sec)RGRange;distancefromcoordinatecenter(km)RRRange
rate; radial velocity wrtcoord.center (\verb|km/sec||) ABERRATIONS AND CORRECTIONS Geometric state vectors have NO corrections or aberration of the property of 
on sapplied. Computations by \dots Solar System Dynamics Group, Horizons On-the Computations and the Computation of the Computati
dataFilter.js?t=1683623740838:20
6051.84
```

Figure 4 : Données récupérée après suppression des espaces.

Création : 02/05/202301/05/2023 Modification : 09/05/2023

Document : documentation.docx

Créateur : Juillet Mikael



```
export function horizonAPI(data) {
    let texteSansEspaces = data.replace(/\s+/g, "");
    console.log(texteSansEspaces);

const regex = /Vol\.MeanRadius\(km\)=(\d+\.\d+)/;

const match = texteSansEspaces.match(regex);

if (match !== null) {
    const density = match[1];
    console.log(density);
    } else {
    console.log("Aucune correspondance trouvée.");
    }
}
```

Figure 5 : Exemple de l'utilisation de regex

#### 4.1.2.3 Near Earth Objects

Url de requête : <a href="https://api.nasa.gov/neo/rest/v1/feed">https://api.nasa.gov/neo/rest/v1/feed</a>



#### 4.2 Répertoires

Code source : https://github.com/Juillet-Mikael/TPI

Planification du projet : https://icescrum.cpnv.ch/p/TPIJUILLET/#/project

Documentation se situe aussi dans un dossier nommé doc au sein du projet Git.

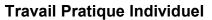
#### Architecture des documents :

- TPI
  - o documents
    - journals
    - documentation
    - planification initiale
    - diagrams
      - diagrame de classe
      - diagrame de scéquence
    - instruction
  - o src
    - model
    - view
    - controller

0



- 4.3 <u>Description des tests effectués</u>
- 4.4 **Erreurs restantes**
- 4.5 <u>Liste des documents fournis</u>





# 5 Conclusions

Création : Créateur : Juillet Mikael 02/05/202301/05/2023

Document : documentation.docx Page 14 sur 20 Modification : 09/05/2023



## 6 Bibliographie

balsamiq. (2023, - -). balsamiq. Récupéré sur balsamiq: https://balsamiq.com/
Braiam. (2017, Mai 09). No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource—when trying to get data from a REST API. Récupéré sur stackoverflow: https://stackoverflow.com/questions/43871637/no-access-control-allow-origin-header-is-present-on-the-requested-resource-whe

day.js. (2023, - -). day.js. Récupéré sur day.js: https://day.js.org/

figma. (2023, - -). figma. Récupéré sur figma: https://www.figma.com/

freepik. (-, - -). Vecteur gratuit système de système solaire classique avec deisgn plat. *Vecteur gratuit système de système solaire classique avec deisgn plat.* -, -, -. Récupéré sur https://fr.freepik.com/

momentjs. (2023, - -). *momentjs*. Récupéré sur momentjs: https://momentjs.com/mozilla. (2023, Mai 05). *Regular expressions*. Récupéré sur developer.mozilla.org: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular expressions

Nasa. (2022, Septembre 1). Horizons API. Récupéré sur ssd-api: https://ssd-api.jpl.nasa.gov/doc/horizons.html

pinia. (2023, - -). pinia. Récupéré sur pinia: https://pinia.vuejs.org/

Simplified, W. D. (2021, Mai 22). *Apprenez CORS en 6 minutes*. Récupéré sur Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=PNtFSVU-YTI

three.js. (2023, --). three.js. Récupéré sur three.js: https://threejs.org/

visualstudio. (2023, - -). *visualstudio*. Récupéré sur visualstudio: https://code.visualstudio.com/

vitejs. (2023, - -). vitejs. Récupéré sur vite: https://vitejs.dev/

vuejs. (2023, - -). vuejs. Récupéré sur vuejs:

https://vuejs.org/guide/components/provide-inject.html#prop-drilling

W3schools. (-, - -). *AJAX Introduction*. Récupéré sur W3schools: https://www.w3schools.com/js/js ajax intro.asp

## 7 Table des illustrations

Figure 1 : Systeme solaire (freepik, -)	1
Figure 2 : Etat de la requete Horizon API sans donnees.	9
FIGURE 3 : DONNEES RECUPEREE APRES SUPPRESSION DES ESPACES.	10
FIGURE 4 - EVENDLE DE L'UTU ISATION DE PEGEV	11

## 8 <u>Lexique</u>

Aucune entrée d'index n'a été trouvée.

Création : 02/05/202301/05/2023 Modification : 09/05/2023

Créateur : Juillet Mikael Document : documentation.docx

Page **15** sur **20** 



# 9 Annexes

## 9.1 Planification initiale

Description	Catégorie	Progrès	Début	Heures prévu
Sprint 1				
Diagramme de classes	Base du projet	0%	03.05.2023	0.75
Diagramme de séquence	Base du projet	0%	03.05.2023	0.75
Création de la classe planète	Base du projet	0%	03.05.2023	1.00
Création de la classe satellite	Base du projet	0%	03.05.2023	1.00
Ajout des opérations dans les classes	Base <mark>du</mark> projet	0%	05.05.2023	2.25
Ajout de vitejs	Base du projet	0%	05.05.2023	0.25
Création du fichier détenant les codes de planètes	Base du projet	0%	05.05.2023	0.50

print 2				
Création d'un contrôleur	API	0%	08.05.2023	0.25
Création d'un modèle	API	0%	08.05.2023	0.25
Ajout d'un fichier .env	API	0%	08.05.2023	0.25
Récupération de la clef API	API	0%	08.05.2023	0.25
Requêtes de récupération des planètes	API	0%	08.05.2023	3.00
Requêtes de récupération des objets proches	API	0%	09.05.2023	3.00
Requêtes de récupération des images	API	0%	11.05.2023	2.25
Récupération des erreurs dans le contrôleur	API	0%	12.05.2023	0.75
Lien entre la récupération des données et les classes	API	0%	12.05.2023	0.75

Créateur : Juillet Mikael

Création: 02/05/202301/05/2023 Page **16** sur **20** Document : documentation.docx Modification: 09/05/2023





Sprint 3				
Création de maquettes	Planettes	0%	14.05.2023	0.75
Ajout de three.js	Planettes	0%	14.05.2023	0.25
Création des planètes	Planettes	0%	14.05.2023	0.75
Placement des planètes	Planettes	0%	15.05.2023	0.50
Orbite sidérale	Planettes	0%	15.05.2023	0.50
Orbite autour du soleil	Planettes	0%	15.05.2023	0.75
Sprint 4				
Sprint 4  Ajout du déplacement utilisateur	Satelites	0%	22.05.2023	2.25
Ajout du déplacement	Satelites Satelites	0%	22.05.2023	2.25
Ajout du déplacement utilisateur	25.000.200	50 5 - 20 de		10 miles (200)
Ajout du déplacement utilisateur Création des Satélites	Satelites	0%	23.05.2023	1.50
Ajout du déplacement utilisateur Création des Satélites Ajout des lunes	Satelites Satelites	0%	23.05.2023 25.05.2023	1.50

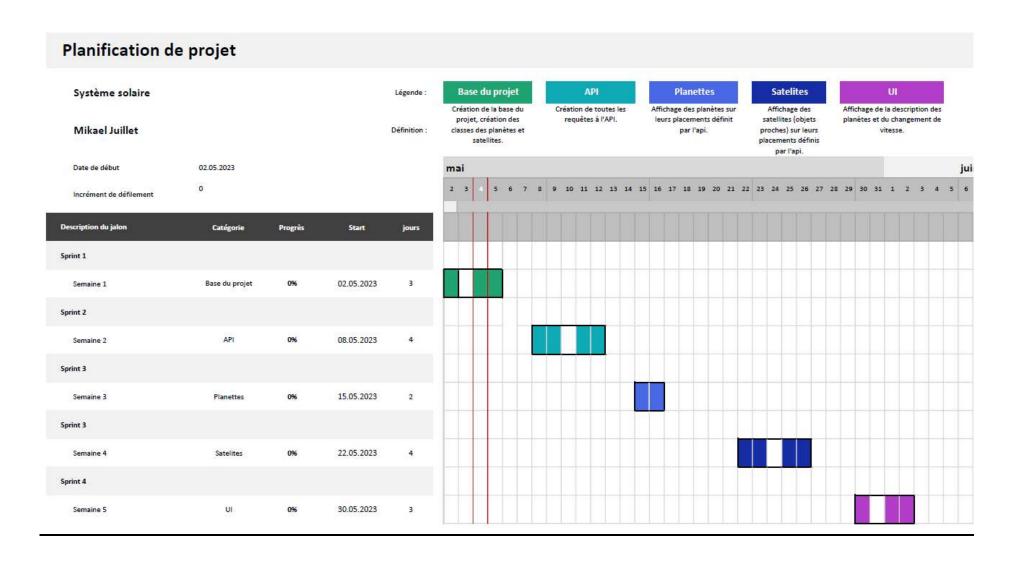
Page **17** sur **20** 

Sprint 5				
Création de maquettes	UI	0%	30.05.2023	0.75
Placement du canvas en arrière-plan	UI	0%	30.05.2023	0.75
Ajout de la desciption des planettes	UI	0%	01.06.2023	2.25
Ecoute d'un clique sur planètes	UI	0%	02.06.2023	0.75
Ajout de changement de vitesse	UI	0%	02.06.2023	1.50

Créateur : Juillet Mikael

Document : documentation.docx

## **Travail Pratique Individuel**



Créateur : Juillet Mikael

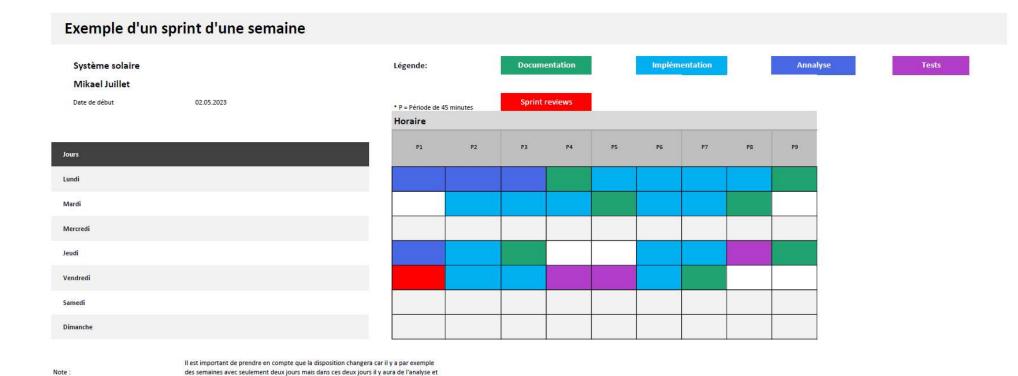
Document : documentation.docx

Création : 02/05/202301/05/2023 Modification : 09/05/2023

Page 18 sur 20



## **Travail Pratique Individuel**



Créateur : Juillet Mikael

Document : documentation.docx

des tests même s'ils ne sont pas prévus. C'est un schéma approximatif.

Page 19 sur 20



## 9.2 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## 9.3 **Journal de travail**

## 9.4 Archives du projet

Media, ... dans une fourre en plastique

Créateur : Juillet Mikael

Document : documentation.docx Page **20** sur **20**