

# Journal de travail

**Projet** Travail pratique individuel  
**Candidat** Juillet Mikael  
**Chef de projet** Benzonana Pascal  
**Experts** Sahli Bertrand  
 Montemayor Ernesto



Jour	Semaine	Temps [h]	Type	Ajouter une ligne	Description	Remarques/problèmes
30.mai	22	0.00	Analyse			
Ressentis du lundi 30 mai				Très bonne journée, le travail est bientôt fini, j'ai pu faire mes features, il ne me reste que le polish à effectuer. Je suis content de moi et de mon efficacité du jour.		
30.mai	22	3.00	Documentation		Mise à jour de la documentation, j'ai changé les maquettes et ai relu l'ensemble de la documentation et ai effectué les modifications nécessaires pour préparer le rendu du projet vendredi.	
30.mai	22	0.50	Analyse		Modification des maquettes et analyse de la construction des features.	
30.mai	22	2.00	Implémentation		Implémentation des features de changement de vitesse et de description des planètes.	
Ressentis du lundi 26 mai				Je suis content la journée, a été très productive, j'ai bien avancé sur la documentation et les problèmes de la veille sont résolus et le site prend forme. Je suis très fier de mon travail.		
26.mai	21	1.00	Tests		Test du site afin de s'assurer que tout marche correctement.	
26.mai	21	1.50	Implémentation		Ajout d'une skybox finalisation du sprint et correction des erreurs.	
26.mai	21	2.00	Documentation		Ajout de détails sur la documentation sur les classes.	
26.mai	21	1.00	Documentation		Revue de la documentation sur la partie de l'api.	
26.mai	21	1.00	Meeting		Sprint review avec Monsieur Benzonana et validation du sprint 4.	
Ressentis du lundi 25 mai				La journée a été bonne, j'ai bien avancé le projet, il faudra que je rattrape les heures de documentation le lendemain car du au bugs, je n'ai pas eu le temps de faire de la documentation.		
25.mai	21	2.25	Implémentation		Implémentation de l'animation de la lune, j'ai eu quelques problèmes avec le positionnement de la lune.	
25.mai	21	0.75	Tests		J'ai fait un test pour le tirage de la lune, il a fallu que j'effectue quelques modifications pour que tout fonctionne comme il faut.	
25.mai	21	1.50	Implémentation		J'ai ajouté la lune et l'orbite de la lune.	
25.mai	21	0.92	Implémentation		J'ai ajouté les astéroïdes et je les ai placés afin qu'ils se déplacent avec la planète.	
Ressentis du lundi 23 mai				J'ai bien avancé, j'ai mis à jour le site, je suis satisfait de mon travail du jour.		
23.mai	21	1.00	Implémentation		Ajout des astéroïdes, j'ai commencé à créer des astéroïdes en fonction des données reçues.	
23.mai	21	0.50	Tests		Tests des points nécessaires au bon affichage de la planète et des animations.	
23.mai	21	0.75	Analyse		J'ai analysé et fait quelques schémas sur une feuille du fonctionnement de la mise en place des satellites.	
23.mai	21	1.25	Documentation		Documentation de la partie animation, changement des captures en blanc.	
23.mai	21	0.75	Implémentation		Ajout de commentaires dans le code des classes.	
23.mai	21	2.00	Implémentation		J'ai continué à essayer de résoudre le problème de vitesse orbital en changeant les calculs.	Le problème est moins grand mais la vitesse n'est toujours pas exacte, les planètes du fond sont bien plus lentes que celles de devant, j'ai envoyé un e-mail à mon professeur de math pour savoir s'il sait où est le problème dans mon calcul.
Ressentis du lundi 22 mai				Les vitesses d'orbites m'ont pris la tête, et m'ont fait perdre beaucoup de temps, ce qui m'a contrarié une bonne partie de la journée.		
22.mai	21	4.00	Implémentation		En montrant mon travail à mes camarades ils m'ont fait remarquer que mes planètes avaient beau avoir la bonne vitesse quand on compte le nombre de tour que fait la terre pour qu'Uranus en face un seul, les calculs ne sont pas justes. J'ai par conséquent passé plusieurs heures à essayer de résoudre ce problème en cherchant différents calculs.	Les planètes les plus en arrière vont plus vite que celles de devant ce qui devrait être le contraire.
22.mai	21	3.00	Implémentation		Je me suis occupé d'ajouter le visuel des orbites autour du soleil, c'est-à-dire le cercle qui correspond à la trajectoire de la planète.	
Ressentis du lundi 16 mai				C'est une bonne journée, j'ai beaucoup peiné sur la partie orbite. Je reste motivé et je suis content d'avoir atteint mon objectif de la semaine.		

16.mai	20	2.25	Implémentation	Finalisation de l'ajout des planètes à leurs tailles ainsi qu'à leurs placements reçus par l'api. Ajout de l'orbite de la planète.	
16.mai	20	0.50	Documentation	Modification de la documentation et du journal de travail. J'ai notamment ajouté les informations relatives aux classes et au rendu.	
16.mai	20	1.75	Implémentation	Implémentation de la nouvelle classe renderer et j'ai modifié le main et la classe celestial bodies pour que tous s'emboîtent parfaitement.	Eliott Jaquier, m'a aidé pour la partie création des classes, il m'a aiguillée sur les bonnes pratiques et le fonctionnement des classes.
16.mai	20	0.25	Analyse	Modification du diagramme de classe pour ajouter une classe renderer.	Eliott Jaquier, m'a aidé pour la partie création de la classe renderer, il m'a confirmé que le diagramme de classe pour la classe renderer était bien effectué.
16.mai	20	0.75	Configuration	Tentative d'accès en ssh au serveur de production. J'ai créé la clé ssh et ai tenté d'accéder au serveur mais swisscenter est down. <a href="https://stellarmap.mycpnv.ch/">https://stellarmap.mycpnv.ch/</a>	
Ressentis du lundi 15 mai				Une bonne journée, sans trop de stress je suis parfaitement dans le planning, la visite de Monsieur Sahli m'a motivé encore plus sur ce projet. Je suis content de cette journée.	
15.mai	20	0.25	Documentation	Ajout de détails sur la vue dans la documentation.	
15.mai	20	2.75	Implémentation	Ajout des planètes sur la vue, j'ai ajouté threejs et un renderer puis j'ai fait quelques modifications dans les classes pour que cela marche, quelques problèmes de relation avec threejs que j'ai réglé en vérifiant le code.	
15.mai	20	1.00	Implémentation	Début de l'implémentation de la vue avec three.js.	
15.mai	20	2.25	Analyse	Création de maquettes et wireframe. J'ai dû rechercher des images pour les mettre dans les maquettes, c'est ce qui m'a pris le plus de temps. J'ai recensé plusieurs sites pour les quels j'ai récupéré les images: <a href="https://www.stickpng.com">https://www.stickpng.com</a> , <a href="http://www.pngarts.com">www.pngarts.com</a> et <a href="http://iconscout.com">iconscout.com</a> . Les liens de chaque image à été sauvegardé et a été ajoutée dans la documentation.	
15.mai	20	1.00	Documentation	Modification de la documentation ajout notamment des liens vers les images ainsi que l'ajout des maquettes.	
15.mai	20	0.50	Meeting	Rendez-vous avec Monsieur Sahli pour la visite de stage, nous avons discuté du travail en cours des problèmes et des solutions, ainsi que les rendus de documents.	
Ressentis semaine n°2				J'ai eu quelques difficultés sur les requêtes avec l'API Horizon de la Nasa, je n'arrivais pas à faire mes requêtes et à cause d'une erreur cors j'ai dû exporter les données ce qui m'a fait perdre du temps.	
12.mai	19	0.75	Meeting	Sprint review avec Monsieur Benzonana et valisation du sprint 3.	
12.mai	19	2.50	Documentation	Modification de la documentation, mise a jour des images, ajout de détails sur les api et ajout du favicon.	
12.mai	19	2.25	Tests	Finalisation des tests pour horizon et création de tests pour la requête de récupération des objets proches.	
11.mai	19	3.00	Implémentation	Création du filtrage des données, mise a jour des regex, j'ai eu des complications avec les regex en créant les regex j'ai découvert à ma grande surprise que les données étaient toutes différentes. J'ai perdu pas mal de temps sur l'implémentation des regex afin qu'ils marchent pour toutes les planètes.	
11.mai	19	3.00	Tests	Implémentation de vitest, mise en place des tests création des premiers tests pour horizon.	
09.mai	19	0.75	Implémentation	Continuation de la création des regex.	
09.mai	19	1.00	Analyse	Ajout de sources dans la documentation et écriture de mail pour la Nasa et pour les experts afin de rendre mon travail.	
09.mai	19	0.75	Documentation	Documentation du code, plus particulièrement du problème avec l'api et de la filtration des requêtes.	
09.mai	19	1.75	Implémentation	J'ai revu mon code et j'ai commencé à ajouter le code de filtrage des données avec les expressions régulières. Je me suis aidé du site suivant : <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular_expressions">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular_expressions</a>	
09.mai	19	1.00	Implémentation	J'ai récupéré toutes les données des planètes et lunes que j'ai mises dans un fichier afin de contourner le problème de l'API horizon pour l'instant.	
08.mai	19	1.30	Analyse	J'ai ajouté la requête pour la récupération des objets proches.	
08.mai	19	4.25	Analyse	J'ai ajouté la requête api pour récupérer toutes les données de la Nasa sur chaque planète, hors j'ai eu une erreur cors policy que j'ai corrigée, cependant ma requête n'a rien retourné. C'est-à-dire que je ne peux pas récupérer les données. J'ai demandé de l'aide à Monsieur Benzonana, qui m'a conseillé d'exporter les données en attendant d'avoir l'avis du support informatique de la Nasa.	Je suis très frustré d'avoir perdu du temps et j'espère trouver la solution rapidement.

08.mai	19	0.45	Analyse	Mise à jour de la documentation, ajout des requêtes api.	
Ressentis semaine n°1				La semaine a été très stressante du fait du peu de temps destiné à la création de la planification initiale et du projet, la préparation de la documentation et la création du journal de travail m'ont	
05.mai	18	1.29	Documentation	Modification de la documentation, ajout des l'analyse et des tests.	
05.mai	18	1.75	Analyse	Création des sprints et des tests dans icescrum, la description de chaque partie et la réalisation de tests sont détaillés.	
05.mai	18	0.75	Meeting	Review de Sprint avec Monsieur Benzonana, nous avons discuté du sprint actuel ainsi que du prochain et des difficultés de création du diagramme de classe.	
05.mai	18	1.50	Implémentation	Modification des Classes ajout des calculs de positions et de rotations.	Quelques problèmes au niveau de la création des classes. J'ai quelques difficultés à savoir quels sont les éléments nécessaires et comment les implémenter avec les flèches. Le site suivant m'a aidé : <a href="https://developer.ibm.com/articles/the-class-diagram/">https://developer.ibm.com/articles/the-class-diagram/</a>
04.mai	18	0.75	Analyse	Création de la documentation, ajout de l'introduction.	
04.mai	18	1.31	Implémentation	Ajout de vite et création des classes en suivant le diagramme de classe créée précédement.	
04.mai	18	0.50	Documentation	Création du diagramme de scéquence initiale.	
04.mai	18	1.50	Documentation	Création du diagramme de classe, ajout de la classe PlanetaryCelestialBody, planet, moon et asteroid.	
04.mai	18	0.50	Analyse	Creation du sprint 1, ajout des stories, création des tâches et des tests.	
04.mai	18	0.40	Analyse	Emails sur la planification initiale ainsi que sur mon absence de 12 mai.	
04.mai	18	0.25	Analyse	Modification des erreurs de dates de la planification initiale, suite à l'e-mail de Monsieur Sahli.	Cette tâche as été effectuée en dehors du temps de travail, sous nécessité d'un envoi de document important.
04.mai	18	0.50	Analyse	Création du github et de l'icescrum et des dossiers.	
02.mai	18	1.50	Analyse	finalisation de laplanification initiale, création des email d'envoi sur la planification initiale et création d'un e-mail à Monsieur Benzonana questionnant différents points du projet.	
02.mai	18	2.50	Analyse	Création de la planification initiale, je suis allé dans les détails de la planification en expliquant le détails d'une semaine type en plus d'un diagramme de gantt et d'une liste des points.	
02.mai	18	0.50	Meeting	Rendez-vous avec Monsieur Montemayor Ernesto afin de discuter du cahier des charges et de certains points sur ce dernier. Nous avons notamment abordé les points relatifs aux rendus et de présentation.	
02.mai	18	0.33	Analyse	Récupération du cahier des charges, lecture et annotation de cette dernière.	