







## Systèmes à temps discret

**Hugues GARNIER** 

hugues.garnier@univ-lorraine.fr





### Signaux et systèmes discrets Motivations de leur étude pour la régulation numérique

- Régulation numérique
  - Actionneur Procédé capteur = système continu
    - Signaux de commande et de sortie : signaux continus
  - Correcteur = système discret
    - Signaux d'entrée et de sortie : signaux numériques
- Outils nécessaires
  - Outils pour modéliser les signaux et systèmes discrets : échantillonneur, bloqueur, correcteur numérique, systèmes échantillonnés...
  - Outils/méthodes de discrétisation
    - passage d'un modèle continu à un modèle échantillonné
    - simulation numérique de la réponse du système et/ou synthèse numérique du correcteur nécessitent une discrétisation préalable du système continu
    - en cas de synthèse préalable d'un correcteur analogique, son implantation numérique nécessite une discrétisation





# Rappels – Les différents outils d'analyse des signaux et systèmes linéaires à temps continu

$$Y(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} y(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

$$Y(s) = \int_0^{+\infty} y(t)e^{-st}dt$$

$$y(t) = g(t) * e(t)$$

$$Y(f) = G(f) \times E(f)$$

$$Y(s) = G(s) \times E(s)$$

$$\dot{y}(t) + 0.5y(t) = e(t)$$
$$(s+0.5)Y(s) = E(s)$$

$$E(s) \longrightarrow G(s) = \frac{1}{s+0.5}$$





### Les différents outils d'analyse des signaux et systèmes linéaires à temps discret

$$Y(f) = \sum_{k=0}^{+\infty} y(k)e^{-j2\pi fkT_{e}}$$

$$Y(z) = \sum_{k=0}^{+\infty} y(k)z^{-k}$$

$$Y(z) = \sum_{k=0}^{\infty} y(k)z^{-k}$$

$$y(k) = g(k)^* e(k)$$

$$Y(f) = G(f) \times E(f)$$

$$Y(z) = G(z) \times E(z)$$

$$y(k)+0.5y(k-1) = e(k)$$
  
 $(1+0.5z^{-1})Y(z) = E(z)$ 

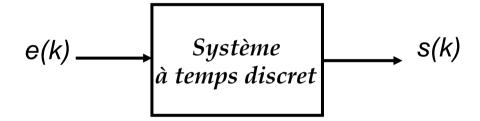
$$E(z)$$
  $G(z) = \frac{1}{1+0.5z^{-1}}$ 



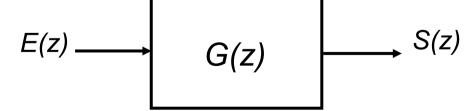


#### Système à temps discret

• Un système à temps discret est défini comme un opérateur entre *deux signaux* à *temps discret* 



• L'outil mathématique exploitée pour faciliter son analyse est la *transformée en z* 







#### Schéma-bloc ou schéma fonctionnel

En <u>Automatique numérique</u>, on représente un système par un schéma-bloc qui relie la transformée en z de l'entrée E(z) à la transformée en z de la sortie S(z) via sa fonction de transfert G(z)



Du schéma-bloc, on peut en déduire les relations

$$S(z) = G(z)E(z)$$
ou
$$G(z) = \frac{S(z)}{E(z)}$$





### Description d'un système linéaire à temps discret

- Un système linéaire à temps discret linéaire peut être décrit par :
  - un produit de convolution
  - une équation aux différences
  - sa fonction de transfert
- *L'outil mathématique* exploité pour faciliter l'analyse de systèmes linéaire à temps discret est la *transformée en z*





#### Produit de convolution

• La réponse impulsionnelle g(k) permet de calculer la sortie du filtre s(k) à toute entrée e(k) via le *produit de convolution discret* 

$$s(k) = g(k)^* e(k) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} g(i) e(k-i) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} g(k-i) e(i)$$

• Si le filtre est causal : g(k)=0 pour tout k < 0

$$s(k) = g(k)^* e(k) = \sum_{i=0}^{+\infty} g(i) e(k-i)$$

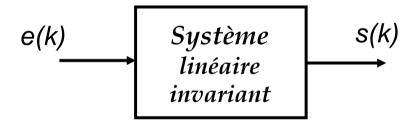
$$Z(s(k)) = Z(g(k) * e(k))$$
$$S(z) = G(z) \times E(z)$$





#### Equation aux différences

• Un système à temps discret linéaire invariant dans le temps possédant une entrée e(k) et une sortie s(k) est décrit par une équation aux différences à coefficients constants :



$$a_0 s(k) + a_1 s(k-1) + \dots + a_{n_a} s(k-n_a) = b_0 e(k) + b_1 e(k-1) + \dots + b_{n_b} e(k-n_b)$$





#### Fonction de transfert en z

Soit l'équation aux différences exprimant la relation entre le signal d'entrée e(k) et le signal de sortie s(k) d'un système à temps discret :

$$a_0 s(k) + a_1 s(k-1) + \dots + a_{n_a} s(k-n_a) = b_0 e(k) + b_1 e(k-1) + \dots + b_{n_b} e(k-n_b)$$

En appliquant la transformée en z aux 2 membres de l'équation et en utilisant :

$$Z(x(k-i)) = z^{-i}X(z)$$

$$\left(a_0 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a}\right) S(z) = \left(b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b}\right) E(z)$$

$$G(z) = \frac{S(z)}{E(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b}}{a_0 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a}} = \frac{b_0 z^{n_a} + b_1 z^{n_a - 1} + \dots + b_{n_b} z^{n_a - n_b}}{a_0 z^{n_a} + a_1 z^{n_a - 1} + \dots + a_{n_a}}$$

 $n_a$ : ordre du filtre





#### Gain statique d'un système à temps discret

• Soit un système linéaire décrit par la fonction de transfert :

$$G(z) = \frac{S(z)}{E(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b}}{a_0 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a}}$$

- Définition
  - Si on connaît **G(z)**, **le gain statique** d'un système à temps discret est la valeur de **G(z)** pour **z=1**

$$K = \lim_{z \to 1} G(z)$$

- Si on a relevé la réponse indicielle d'un système stable, on a aussi :

$$K = \frac{\lim_{k \to +\infty} s(k) - s(0)}{\lim_{k \to +\infty} e(k) - e(0)}$$





#### Fonction de transfert en z - Exemple

$$s(k)-0.8s(k-1)=0.2e(k)$$

$$G(z) = ?$$
  $K = ?$   $n_a = ?$ 

$$(1-0.8z^{-1})S(z) = 0.2 E(z)$$

$$G(z) = \frac{S(z)}{E(z)} = \frac{0.2}{1 - 0.8z^{-1}} = \frac{0.2z}{z - 0.8}$$

ordre du système :  $n_a = 1$ 

$$K = \lim_{z \to 1} G(z) = \frac{0.2}{1 - 0.8} = 1$$





## Détermination de l'équation aux différences d'après la connaissance de la fonction de transfert

• Soit la fonction de transfert G(z) d'un système numérique

$$G(z) = \frac{0.2z}{z - 0.8}$$
 Comment en déduire son équation aux différences

On exprime G(z) en puissance négative de z  $G(z) = \frac{0.2z}{z - 0.8} \times \frac{z^{-1}}{z^{-1}} = \frac{0.2}{1 - 0.8z^{-1}}$ 

$$\frac{S(z)}{E(z)} = \frac{0.2}{1 - 0.8z^{-1}} \quad \text{car par definition} \quad G(z) = \frac{S(z)}{E(z)}$$
$$(1 - 0.8z^{-1})S(z) = 0.2E(z)$$

$$S(z) - 0.8z^{-1}S(z) = 0.2E(z)$$

$$s(k)-0.8s(k-1)=0.2e(k)$$
 car  $Z^{-1}(z^{-i}S(z))=s(k-i)$  ici  $i=1$ 





## Forme standard d'une fonction de transfert discrète

$$G(z) = \frac{K}{(1-z)^m} z^{-r} \frac{N(z)}{D(z)}$$
$$K = \lim_{z \to 1} (1-z)^m G(z)$$

- La forme standard des fonctions de transfert discrètes permet de visualiser aisément :
  - le gain K (= gain statique si m=0, pas d'intégrateur pur)
  - les intégrateurs purs (pôle en z = 1) d'ordre m
  - le nombre d'échantillons pour le retard pur (pôle z = 0 d'ordre r)





#### Analyse d'un système linéaire à temps discret

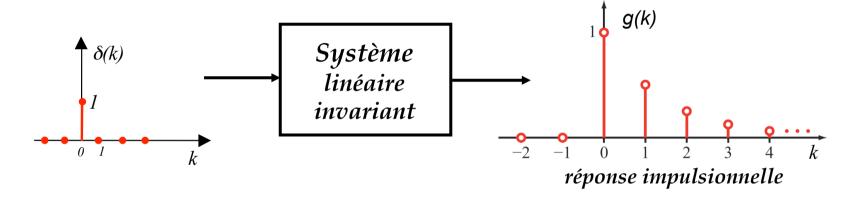
- Les caractéristiques d'un système linéaire à temps discret sont classiquement analysées via :
  - sa réponse impulsionnelle
  - sa réponse indicielle
  - sa réponse fréquentielle
  - son diagramme des pôles et des zéros





#### Réponse impulsionnelle

• Elle correspond à la réponse g(k) obtenue lorsqu'on envoie en entrée une impulsion de Kronecker  $\delta(k)$ 



• Si g(k)=0 pour k<0, le système est *causal* 

$$Z(s(k)) = Z(g(k) * \delta(k))$$

$$S(z) = G(z) \times 1$$

$$S(z) = G(z)$$

$$S(k) = g(k)$$

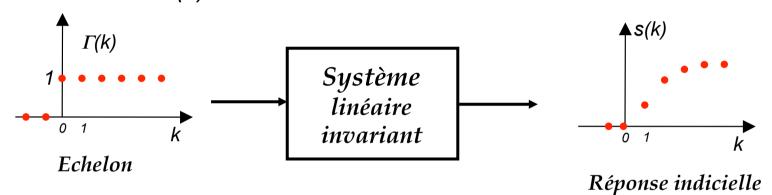
$$Z(\delta(k)) = 1$$





#### Réponse indicielle

• Elle correspond à la réponse obtenue lorsqu'on envoie en entrée un échelon  $\Gamma(k)$ 



$$Z(\Gamma(k)) = \frac{1}{1-z^{-1}} = \frac{z}{z-1}$$

$$Z(s(k)) = Z(g(k) * \Gamma(k))$$

$$S(z) = G(z) \times \frac{z}{z-1}$$





#### Réponse fréquentielle

Si on connaît 
$$G(z)$$

$$z = e^{sT_e}$$

$$s = j\omega = j2\pi f$$

$$\Rightarrow z = e^{j2\pi fT_e}$$

$$G(f) = G(z)\Big|_{z=e^{j2\pi fT_e}} = |G(f)|e^{j\varphi(f)}$$

Permet de déduire le tracé la réponse fréquentielle en amplitude et en phase

$$|G(f)| = \left| \frac{Y(f)}{E(f)} \right|$$

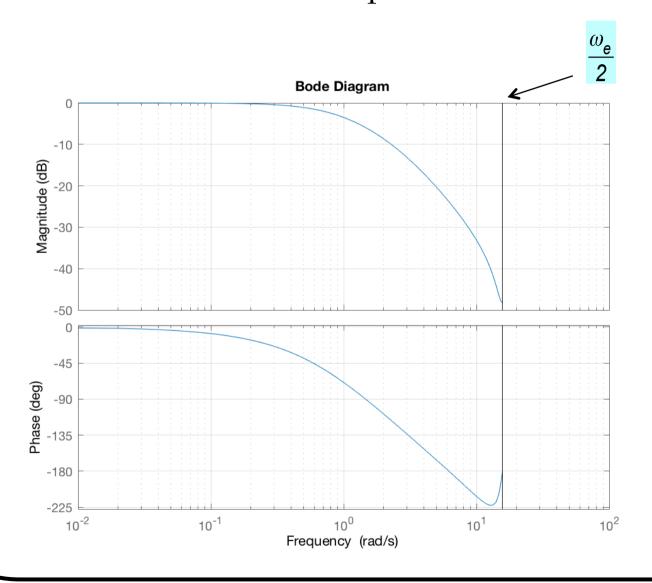
$$|G(f)| = \left| \frac{Y(f)}{E(f)} \right|$$
  $\varphi(f) = Arg(G(f))$ 

- Caractéristiques des réponses fréquentielles de systèmes à temps discret
  - Elles sont périodiques de « période » f<sub>e</sub>
    - L'analyse et le tracé se <u>limitent à la plage de fréquences</u>  $[0; f_e/2]$
  - Pas de pentes particulières au niveau du diagramme de Bode





### Diagramme de Bode d'un système discret Exemple



H. Garnier





#### Causalité d'un système discret

Notion importante pour l'implantation en temps réel

- Un système est causal si sa sortie à tout instant ne dépend que des valeurs de l'entrée aux instants présents et passés
- Exemples
  - Système causal y(k) = 0.7 y(k-1) + 0.3 u(k)
  - Système non causaly(k) = 0.5u(k-1) + 0.2 u(k) + 0.1u(k+1)
- La réponse d'un système causal ne varie qu'après apparition de l'entrée  $(k \ge 0)$  et est nulle pour k < 0, en particulier la réponse impulsionnelle g(k) = 0 pour tout k < 0
  - Produit de convolution pour un système causal

$$y(k) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} g(i)u(k-i) = \sum_{i=0}^{+\infty} g(i)u(k-i)$$





### Diagramme des pôles/zéros

Soit une fonction de transfert

$$G(z) = \frac{B(z)}{A(z)} = C \frac{\prod_{j=1}^{M} (z - z_j)}{\prod_{i=1}^{N} (z - \rho_i)}$$

- Définitions
  - Zéros z<sub>i</sub> sont les racines du numérateur B(z)=0
  - $\Join$  *Pôles*  $p_i$  sont les racines du dénominateur A(z)=0



$$G(z) = \frac{B(z)}{A(z)} = \frac{0.2}{1 - 0.8z^{-1}} = \frac{0.2z}{z - 0.8}$$

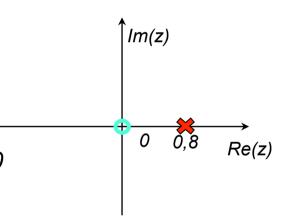


Diagramme des pôles/zéros

Toujours écrire G(z) en puissance positive de z pour déterminer les pôles/zéros





#### Stabilité d'un système à temps discret

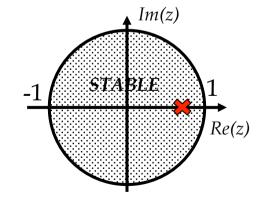
• Si on connaît la fonction de transfert du système à temps discret

$$G(z) = C \frac{\prod_{j=1}^{M} (z - z_j)}{\prod_{j=1}^{N} (z - p_j)}$$

Le système à temps discret est stable si tous ses pôles  $p_i$  ont un module inférieur à 1, c'est à dire s'ils sont *situés à l'intérieur du cercle unité* 

$$|p_i| < 1$$

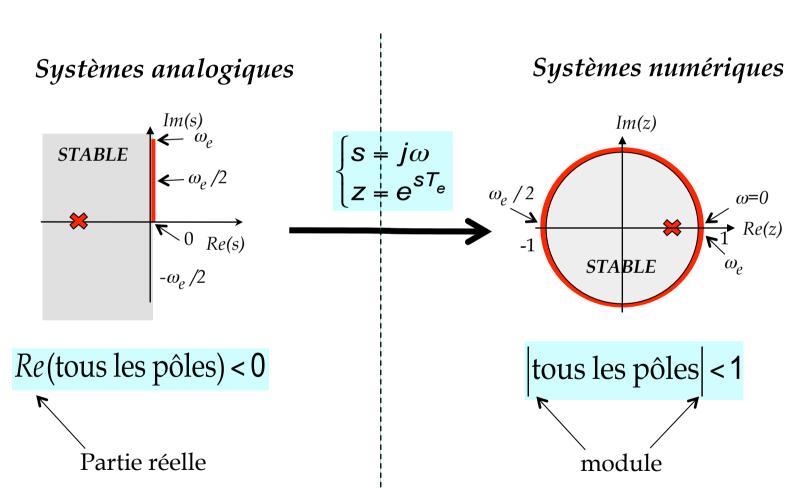
Exemple 
$$G(z) = \frac{0.2z}{z-0.8}$$







# Conditions de stabilité systèmes à temps continu/systèmes à temps discret







#### Analyse d'un système à temps discret En résumé!

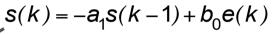
#### Produit de convolution

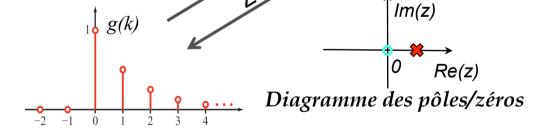
Equation aux différences

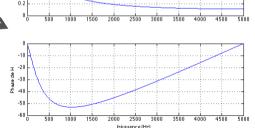
$$S(k) = g(k) * e(k)$$
Fonction
$$de \ transfert$$

$$G(z) = \frac{S(z)}{E(z)}$$

$$\frac{S(z)}{E(z)}$$







 $R\'{e}ponse\ impulsionnelle\ g(k)$  TFtd-1

$$G(f) = G(z)\Big|_{z=e}^{j2\pi\frac{f}{f_e}} = \Big|G(f)\Big|e^{j\varphi(f)}$$

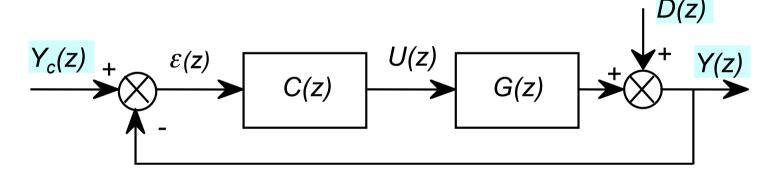
Réponse fréquentielle G(f)





#### Schéma de régulation numérique

- La recherche d'une loi de commande (et donc de C(z)) par une approche totalement numérique s'appuie sur :
  - un modèle *G(z)* de l'ensemble bloqueur d'ordre 0 + actionneur + système + capteur + échantillonneur
  - le type de signaux d'entrée : la consigne  $Y_c(z)$ , la perturbation D(z)

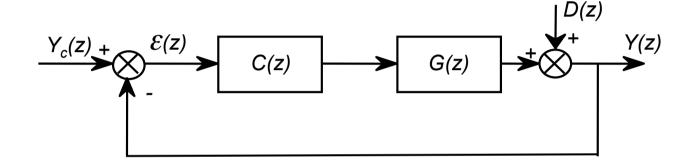


$$Y(z) = \frac{C(z)G(z)}{1 + C(z)G(z)}Y_c(z) + \frac{1}{1 + C(z)G(z)}D(z)$$





# Outils d'évaluation des performances d'une régulation numérique



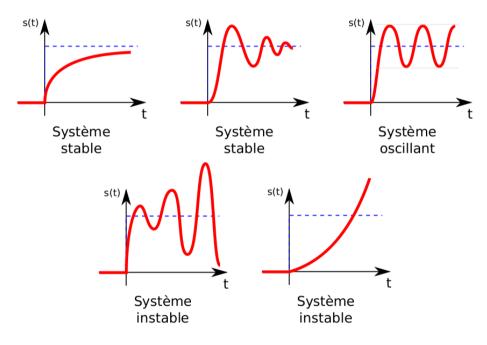
- *Se doter d'outils* pour évaluer les performances du système bouclé
  - sa stabilité
  - sa précision





#### Stabilité d'un système bouclé

• La mauvaise conception d'un contrôle peut conduire à un système bouclé instable !



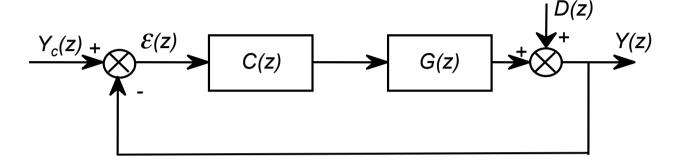
• Avant d'étudier les autres performances, le contrôle via le choix du correcteur C(z) doit garantir la stabilité du système bouclé

Comment prévoir la stabilité de la boucle avant de la fermer?



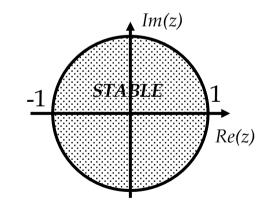


## Outils pour analyser la stabilité d'un système bouclé



$$Y(z) = F_{BF}(z)Y_c(z) + F_D(z)D(z)$$

• Le système bouclé est stable si tous les pôles  $p_i$  de  $F_{BF}(z)$  sont à à l'intérieur du cercle unité







## Outils pour analyser la stabilité d'un système bouclé

- Outils d'analyse de la stabilité d'un système bouclé à partir de  $F_{BF}(z)$ 
  - On peut utiliser le critère algébrique de Routh-Hurwirtz (revoir cours automtique continue) appliqué à  $F_{BF}(W)$  obtenue en effectuant le changement de variable  $\frac{1+W}{1+W}$





- On peut utiliser le critère algébrique de Routh-Hurwirtz appliqué à  $F_{BF}(w)$  obtenue en effectuant le changement de variable  $z = \frac{w+1}{z}$ 

#### 2. Critère algébrique de Routh-Hurwitz (Rappels)

$$G(s) = \frac{N(s)}{D(s)} = \frac{b_m s^m + \cdots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} \cdots + a_1 s + a_0}$$

- ① Vérifier que  $\forall a_i \neq 0$  et  $\forall a_i$  ont le même signe puis construire le tableau
- 2 Recopier les coefficients du dénominateur dans les deux 1ères lignes
- 3 Compléter le tableau selon la règle :  $b_{i,j} = \frac{b_{i-1,1}b_{i-2,j+1} b_{i-1,j+1}b_{i-2,1}}{b_{i-1,1}}$
- G(s) stable  $\Leftrightarrow$  tous les termes de la 1ère colonne sont de même signe.

Le nombre de pôles instables correspond au nombre de changement de signe dans la 1ère colonne.

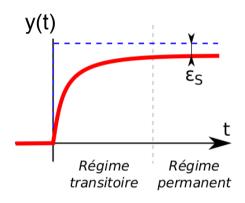
$$b_{3,1} = \frac{a_{n-1}a_{n-2} - a_{n-3}a_n}{a_{n-1}}, \quad b_{3,2} = \frac{a_{n-1}a_{n-4} - a_{n-5}a_n}{a_{n-1}}, \ldots, b_{4,1} = \frac{b_{3,1}a_{n-3} - b_{3,2}a_{n-1}}{b_{3,1}}, \ldots$$



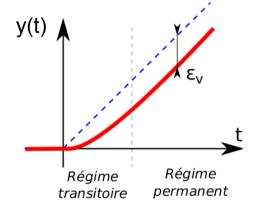


#### Précision d'un système bouclé - Rappels

• Un système bouclé *stable* est *précis* si lors, d'un changement de consigne, l'erreur entre la consigne et la sortie est nulle en régime permanent



 $\mathcal{E}_{S}$ : erreur statique ou de position



*E*<sub>V ∶</sub> erreur de traînage ou de vitesse

- La précision se définit en fonction du *type de consigne*  $\mathbf{y}_{c}(\mathbf{k})$  :
  - consigne en *échelon* : précision statique ou erreur de position
  - consigne en *rampe* : précision en vitesse ou erreur de traînage
  - consigne en *parabole* : précision en accélération



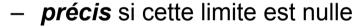


#### Outil pour analyser la précision d'un système bouclé

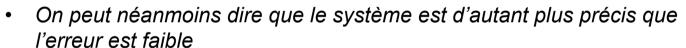
 Analyser la précision statique revient à étudier l'erreur entre la consigne et la sortie en régime permanent (k →+∞)

$$\varepsilon_s = \lim_{k \to +\infty} (y_c(k) - y(k)) = \lim_{k \to +\infty} \varepsilon(k)$$



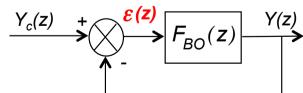








$$\lim_{k\to +\infty} \varepsilon(k) = \lim_{z\to 1} (z-1)\varepsilon(z)$$







#### Outil pour analyser la précision d'un système bouclé

• On exploite le théorème de la valeur finale H(z) = 1

$$\lim_{k \to \infty} \varepsilon(k) = \lim_{z \to 1} (z - 1)\varepsilon(z) = \lim_{z \to 1} (z - 1) \Big( Y_c(z) - Y(z) \Big) = \lim_{z \to 1} (z - 1) Y_c(z) \left( 1 - \frac{Y(z)}{Y_c(z)} \right)$$

$$= \lim_{z \to 1} (z - 1) Y_c(z) \Big( 1 - F_{BF}(z) \Big) = \lim_{z \to 1} (z - 1) Y_c(z) \left( 1 - \frac{C(z)G(z)}{1 + C(z)G(z)} \right)$$

$$= \lim_{z \to 1} (z - 1) Y_c(z) \left( 1 - \frac{F_{BO}(z)}{1 + F_{BO}(z)} \right)$$

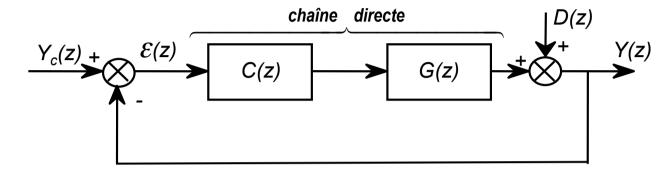
$$\lim_{k\to\infty} \varepsilon(k) = \lim_{z\to 1} (z-1) Y_c(z) \left( \frac{1}{1 + F_{BO}(z)} \right)$$

- → La précision du système bouclé dépend
  - de  $Y_c(z)$  et donc du type de consigne : échelon, rampe, parabole, ...
  - de la fonction de transfert en boucle ouverte  $F_{BO}(z) = C(z)G(s)$





#### Nombre d'intégrateurs dans la chaîne directe



• De manière générale,  $F_{BO}(z)$  est une fraction rationnelle et peut s'écrire

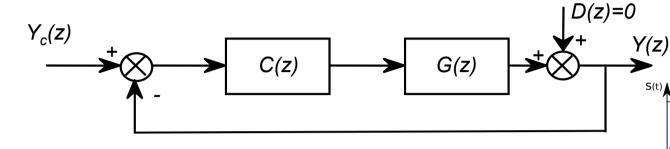
$$F_{BO}(z) = C(z)G(z) = \frac{N(z)}{(z-1)^{\alpha}D(z)}$$

 $\alpha$  est le nombre d'intégrateurs purs de  $F_{BO}(z)$ 

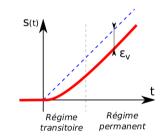




#### Outil pour analyser la précision d'un système bouclé



Nbre intégrateur pur	$\varepsilon_{s} = \lim_{k \to +\infty} \varepsilon(k)$	Echelon	Rampe	Parabole
	α=0	$\frac{1}{1+K}$	8	8
	α=1	0	$\frac{T_{\rm e}}{K}$	8
	α=2	0	0	$\frac{2T_e}{K}$
Z				



Régime

transitoire

Régime

permanent

Tableau récapitulatif de l'erreur en régime permanent

K=N(1)/D(1) est le gain de la chaîne directe  $F_{BO}(z)$ 

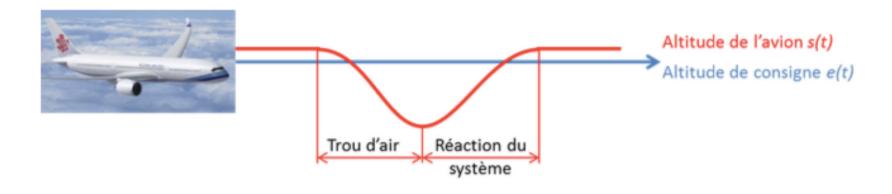
$$F_{BO}(z) = C(z)G(z) = \frac{N(z)}{(z-1)^{\alpha}D(z)}$$





# Influence des perturbations sur la précision d'un système bouclé

- Rappel
  - Perturbation : entrée parasite qui nuit au bon fonctionnement du système

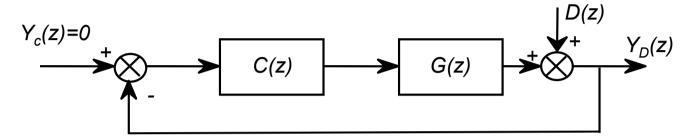


H. Garnier





Méthode pour analyser l'influence d'une perturbation *en échelon* sur la précision d'un système bouclé



• On cherche, lorsque  $y_c(k)=0$ , à caractériser  $y_D(k)$  pour  $d(k)=\Gamma(k)$ 

$$\lim_{k \to +\infty} y_D(k) = \lim_{z \to 1} (z - 1) Y_D(z) = \lim_{z \to 1} (z - 1) F_D(z) D(z)$$

$$F_D(z) = \frac{1}{1 + F_{BO}(z)}; \quad Y_D(z) = \frac{z}{z - 1}$$

$$\lim_{k\to+\infty} y_D(k) = \stackrel{?}{\to} 0$$



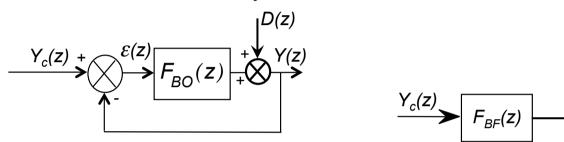


D(z)

 $F_D(z)$ 

#### Stabilité et performances des structures bouclées de régulation numérique Résumé des outils d'analyse

① A partir du schéma-bloc du système bouclé



- ② On calcule  $F_{BO}(z)$ . On en déduit  $F_{BF}(z)$  et  $F_{D}(z)$
- 3 On analyse la *stabilité* et les marges de stabilité du système bouclé
  - Pôles de  $F_{BF}(z)$
  - critère de Routh (via la transformation en w)
- 4 On évalue les critères de performances. Vérifient-ils le cahier des charges?
  - Précision
    - Calcul de l'erreur de précision
  - Rapidité et amortissement
    - Calcul du temps de réponse à n% et  $D_{max}$