

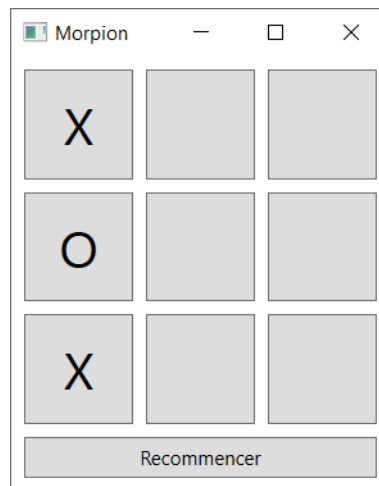
TD IHM

Jeu de morpion

Exercice à réaliser sur Visual Studio en langage C#. Choisir « Application WPF » pour modèle de projet.

Ecrire un jeu de morpion.

Le jeu se déroule au tour par tour, sur une grille fixe 3x3. Chaque cellule du jeu est représentée par un contrôle `Button`, réagissant au clic, affichant une chaîne vide, X ou O. Une fois le jeu terminé, une boîte de message désigne le vainqueur.



Dans un premier temps, écrire une classe `Jeu` indépendante, non-graphique, décrivant l'état du jeu de morpion. La munir des méthodes :

- `bool Coche(bool joueur, int i, int j)` qui coche une cellule vide (i, j) d'une croix ou d'un rond (joueur) et retourne si la cellule était bien vide,
- `bool Gagnant(out bool joueur)` qui détecte le gagnant de la partie (joueur) si gagnant il y a.

Dans un second temps, implémenter l'interface graphique en utilisant la classe `Jeu`.

Documentation sur le modificateur `out` en C# : <https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/language-reference/keywords/out-parameter-modifier>