

TD IHM

Calculatrice

Exercice à réaliser sur Visual Studio en langage C#. Choisir « Application WPF » pour modèle de projet.

Ecrire une application graphique de calculatrice. L'interface de saisie et le fonctionnement sont ceux d'une calculatrice de poche :

- Les opérandes sont saisies chiffre par chiffre
- La saisie de l'opérateur égal ou d'un opérateur arithmétique (addition, soustraction, multiplication, division) provoque le calcul de la dernière opération, l'affichage du résultat et l'enregistrement de l'opérateur.

On pourra se limiter au calcul sur des nombres entiers.

En plusieurs phases,

1. Réaliser l'interface de saisie. On pourra prendre la calculatrice Windows pour modèle.
2. Implémenter la saisie des opérandes, l'opérateur égal puis l'addition. L'état de la calculatrice sera décrit par 3 variables :
 - Le nombre en cours de saisie (opérande droite)
 - Le dernier résultat calculé (opérande gauche)
 - Le dernier opérateur saisi (opération arithmétique ou égal)
3. Implémenter les trois autres opérateurs.