

# DECOUVERTE DU FRAMEWORK SCRUM



# AGENDA

- ✓ **Origines de Scrum**
- ✓ **Scrum, une pratique parmi d'autres**
- ✓ **Les piliers et les valeurs Scrum**
- ✓ **Présentation de Scrum**
  - **Les rôles**
  - **Les itérations**
  - **Les évènements**
  - **Les artéfacts**

# Origines de Scrum

## *Les racines*

« **The new new product development game** », H Takeuchi et I Nonaka, Janvier 1986



La réussite de l'équipe dépend de l'enchaînement de séquences d'efforts individuelles.

Risque lors du passage de témoin et que par ailleurs, pendant qu'une équipe (un coureur) réalise un effort, les autres ne peuvent quasiment rien faire.



L'effort collaboratif est global, l'avancement se fait par petites itérations, les spécialités des joueurs sont mélangées et ils doivent s'accorder pour réussir ensemble dans un intervalle de temps limité

# Scrum · un des framework Agile

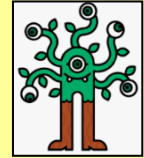
## SAFE

## The Agi

WSJF, strategic theme, business EPIC, feature, Agile release trains, ,,,...

## MANAGEMENT 3,0

- Delegation poker
- Moving motivators
- Kudos Cards
- Turn up the good
- Meddlers
- 10 Intrinsic desires



ebb

## DESIGN THINKING

Focal Question, Design Brief, Top 5 ideas, Five E's, Story telling, Personas, Elevator Pitch, Empathy Map, ,,,

## DEVOPS

Continuous Production testing, Auto-scale & heal, Feature Toggling, Small releases, Shift, Continuous Deployment, ,,,

## SCRUM

Product backlog, sprint backlog, sprint planning, iteration, user story, daily meeting, task board, refinement meeting, definition of done, burndown chart, velocity, ,,,

Initiate

Discover

Deliver

Release



# Les piliers et les valeurs SCRUM



Sources : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum\\_\(Boite\\_à\\_outils\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum_(Boite_à_outils))  
<http://www.guillaumeroucou.com/new-version-of-the-scrum-guide/>

# Les 3 rôles dans une équipe Scrum :

## *Le Product Owner*



*Le PO est responsable de maximiser la valeur*

- ☐ Unique voix du client et des stakeholders (dont il a la confiance) au sein de l'équipe
- ☐ Accepte, challenge ou rejette les demandes
- ☐ Propriétaire du backlog de l'équipe qu'il gère et priorise



Product Owner

**DEFINIT LES SUJETS A TRAITER ET FIXE LES PRIORITES DANS LE CADRE D'UNE VISION PARTAGEE PAR L'EQUIPE ET LES STAKEHOLDERS**



# Les 3 rôles dans une équipe Scrum :

## *Le Scrum master*

*Le Scrum master, un facilitateur au service de l'équipe et du PO*

- ☐ **Facilite les meetings** (organise, anime, régule les réunions)
- ☐ **Coache l'équipe pour trouver un fonctionnement efficace en terme de**
  - organisation aussi bien au sein de l'équipe qu'à l'extérieur
  - méthodes de travail et ingénierie
  - amélioration continue...
- ☐ **Protège l'équipe**
- ☐ **Aide à supprimer les obstacles**
- ☐ **Aide le Product Owner / Manager à gérer son backlog**
- ☐ **Veille à la mise à jour des indicateurs et du Management Visuel**



ScrumMaster

**S'ASSURE QUE L'EQUIPE EST ORGANISEE AU MIEUX PAR RAPPORT AUX OBJECTIFS POURSUIVIS**



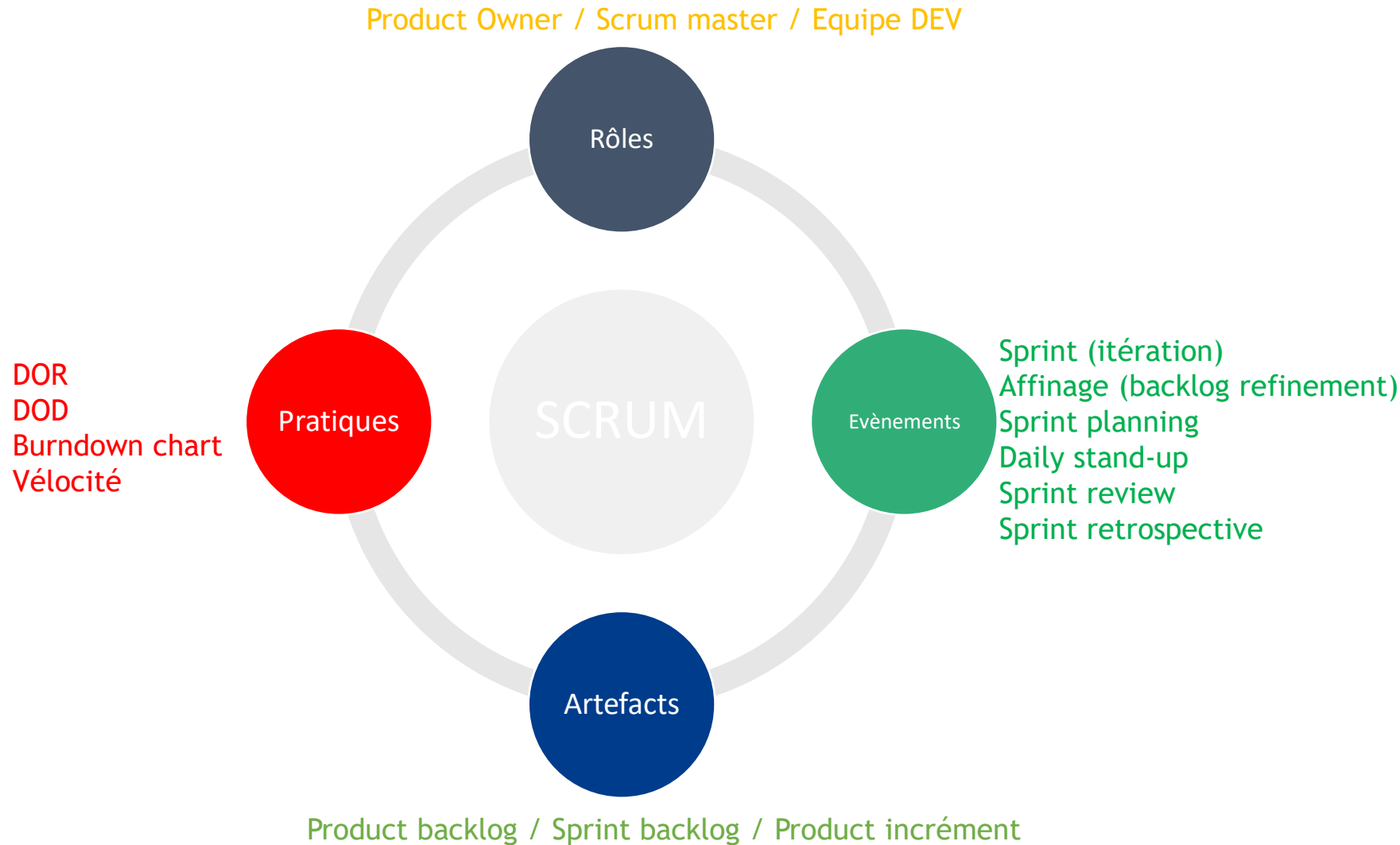
# Les 3 rôles dans une équipe Scrum :

## *L'équipe de DEV*

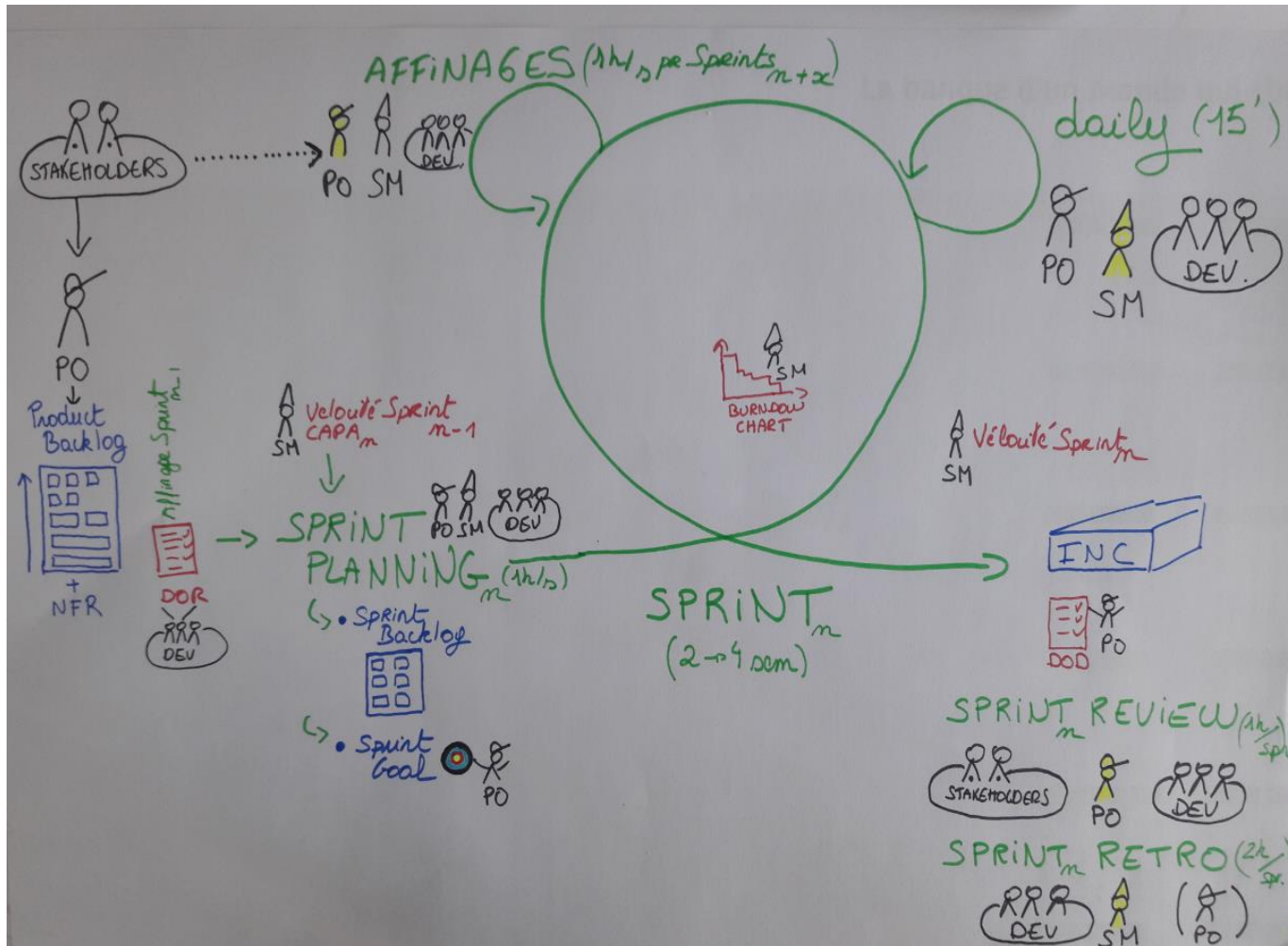
- Stable, entre 5 et 9 personnes (co-localisées)
- Responsable de la réalisation et du suivi du produit
- Auto-organisée et autonome
- Pluridisciplinaire (toutes les compétences sont là!))
- Responsabilités :
  - Respect des priorités données par le PO
  - Dialogue & écoute
  - Accepter & demander de l'aide
  - Proactivité & auto-motivation
  - Honnêteté
  - Passion de son travail
  - Esprit d'équipe & solidarité
  - Accueil positif du changement



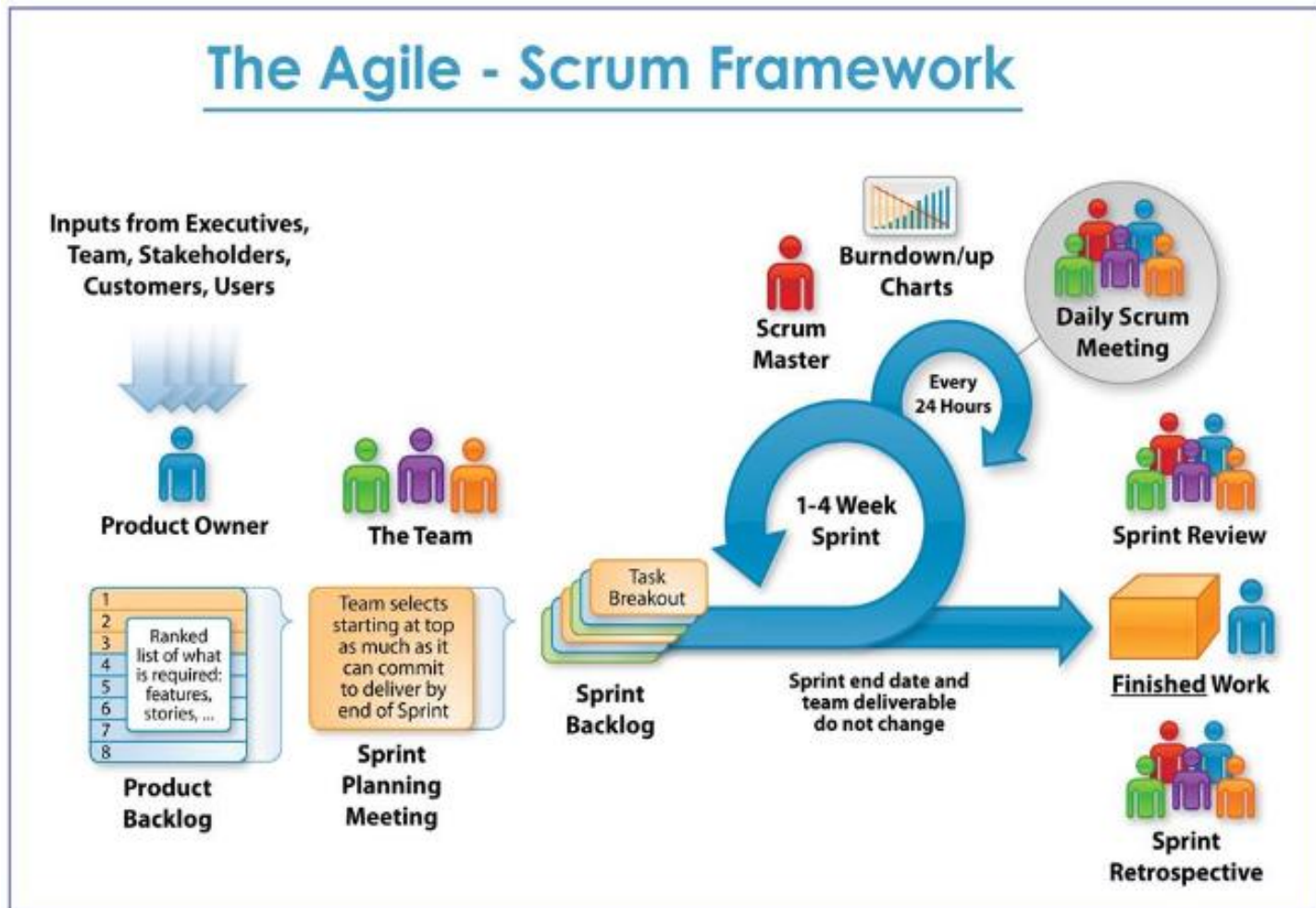
# Composants de Scrum



# Fonctionnement de Scrum



# Fonctionnement de Scrum



# QUID DE SCRUM DANS MON ÉQUIPE ?

