

Exagner of um coroni: P[xn=1 (xn=1=1m=1, xn===in=1, -, X=is) = P[Xn=j | Xm, = im,

Matrice de transition:

P définie à poten des probablés de brons hond'un être i vers en être à.

P: P22 P22 - I rebondage our l'étret. DE pij: 1

Analyse - régime transière,

[[a] 7 [n] = 2 [n] pr

(ai 7 [n] = 2 [n] pr

). one $p_{ij}^{(m)}$ = êliment (i,j) de la matrice \mathcal{F}^m . $\Rightarrow \mathcal{F}^{(m)} = \mathcal{F}^m$

Andyx - rigme permonent.

Recherche de la stution limite (A in une limite existe).

1 = midrode: Equation d'équilibre.

| Ti = Ti pri + Ti pri + Ti pri + -- + Ti pri + -- + Tim pri |
--	Ti(2-pri) = Tim pri + Ti pri + -- + Tim pri
--	Ti(2-pri) = Tim pri + Ti pri + -- + Tim pri
--	Ti(2-pri) = Tim pri + Ti pri + -- + Tim pri
--	Time = 1. (undhom de mormodor).

L' mildred : (mnomo utiliste). P=lin PK = TI = TI (9. P = lin TI (*)

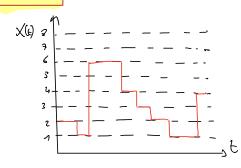
=) Colcul de P2, P6, P8 ... jusqu'à obtain une odution limite (the lynes idulyus).

Délai et probabilité d'alsophon.

2 mil état d'abriphon: Mi = temps moyen d'alonghon en partant de i Mi = 1 + E, Piu mu onc i = état non abordants.

Phisicus lit d'aboution: bij : tor d'alsorption dons i mout de i bij = Pij + EE, Pin buj

CMTC



Matrice de bransition:

brice de bransition:

P définie à portir des baux de bransition (et mon des prodos): probe = distil.

tour de bransition. P = Prij = 0 tour de bransil

Ale - Zali - Anja - A

Analyx - dessification des dots

2 classe posibles: bransitive on exportigue. (par de pleviodicité en continu).



Permonent
$$P = \begin{pmatrix} S & O \\ R & Q \end{pmatrix}$$

Analyse - comportement transitione.

ex. $D = -Q^{-1}\begin{pmatrix} Q & L \\ c & d \end{pmatrix}$ Q : ty mosper paoi don'tvernant de <math>D $L : \frac{1}{2}$

Andyx. comportanet limite;

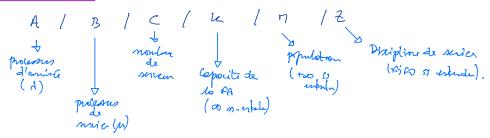
1º4 milliode, equations d'êquillore.

Resolution de (TIP = 0 (en colonne de P) et TI = lin TI(t).

Lim TI(t) = lin D. TI(s).

FA

Notahien de Mendall.



Exemple: 11/11 : orninée et renier sep., 1 serveur, copacti do, Fifo_ 1/1/3/6: 3 serveur, 6 deut 174x, Fifo_

Principales performences,

Par difficition?

$$x_2(1-p(0)) \times M$$
 (vi $M = \text{toux de Revie}$)

 $a = \sum_{n=0}^{\infty} mp(n)$ (oi $n \in \text{club}(n)$).

Loi de little: Q = W.X

Pour une FA de type 17/1/5:

$$\begin{pmatrix} X = \lambda \\ Q = \frac{e}{1 - e} \quad one \quad e = \frac{\lambda}{\mu} \\ W = \frac{Q}{X} = \frac{1}{\mu} \cdot \frac{1}{1 - e}.$$

Mèthode de résolution pour orcéder à X, a et ve dans le les quelonque:

- 2. Desines la COTC associée.
- 2. Esse la mobile de transition.
- 3. Ecrine les Equations d'Equilibre (si p <1).
- 4. Simplifier les legnotions en willissent la 1 èce
- 5. Pultiplier membre à membre prins simplépier =) on décent pln) en fonction de plo).
- C. Littlier la landition de marridischon $\stackrel{\sim}{=}$ p(i) =1 pour en déduir p(o).
 Puis revonir sur p(n) pour une expression ou déjendant pos de p(o).
- 7. Colculer anomité \times , $Q = \sum_{n \neq 0} p(n)$ et $w = \frac{Q}{2}$ les performances de la file, normancionent p(n).