



Intégrer un afficheur Magelis Schneider avec
Vijeo-Designer

- 01 - Création d'un projet

Création d'un projet Vijeo-Designer

TABLE DES MATIERES

1. Crédit du projet.	Page 3 à 7
2. Crédit d'un écran modèle.	Page 8 à 10
3. Crédit d'une page navigation.	Page 11 à 16
4. Crédit de la communication avec l'automate	Page 17
5. Crédit de la table des variables.	Page 18 à 19
6. Crédit d'une animation de la vue AUTOMATIQUE.	Page 20
7. Animation des objets de la vue AUTOMATIQUE.	Page 21 à 24
8. Animation des objets de la vue REGLAGES.	Page 25 à 28
9. Animation d'un barre Graphe.	Page 29
10. Générer un projet.	Page 30
11. Gestion des défauts.	Page 31 à 35
12. Transfert vers l'afficheur.	Page 36 à 37
13. Gestion de l'affichage Heure et Date.	Page 38 à 40
14. Gestion de nouvelles variables.	Page 41
15. Gestion des sauvegardes.	Page 42 à 43

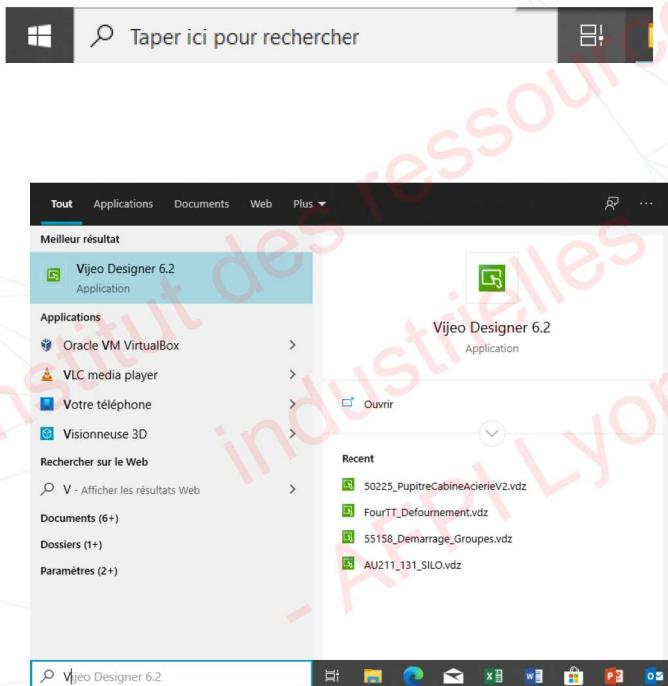
Création d'un projet Vijeo-Designer

1. Création du projet

- Le logiciel fait parti du pack de programmation SoMachine Expert. Nous avons deux possibilités pour ouvrir le logiciel.

Soit directement sous SoMachine (cf formation SoMachine)

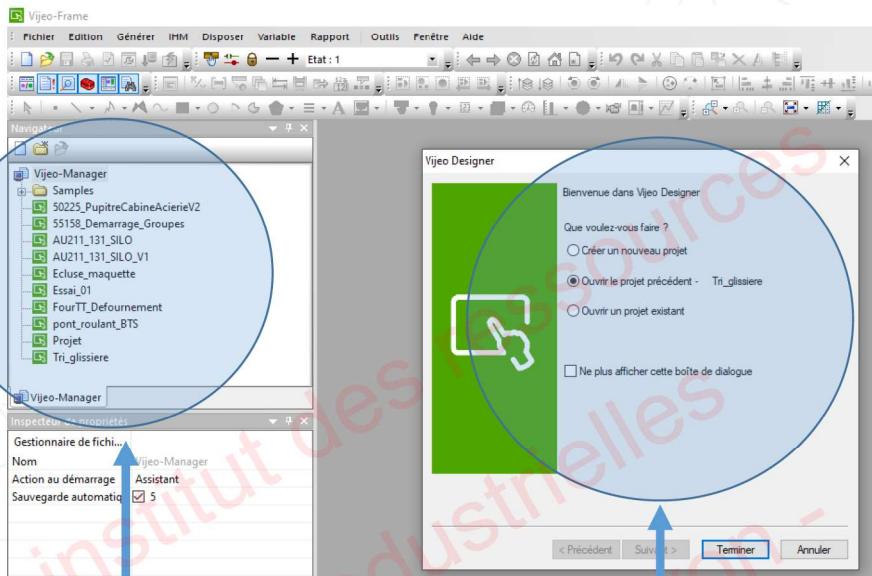
Soit via la recherche sous Windows 10



Création d'un projet Vijeo-Designer

1. Création du projet

□ Fenêtre d'accueil

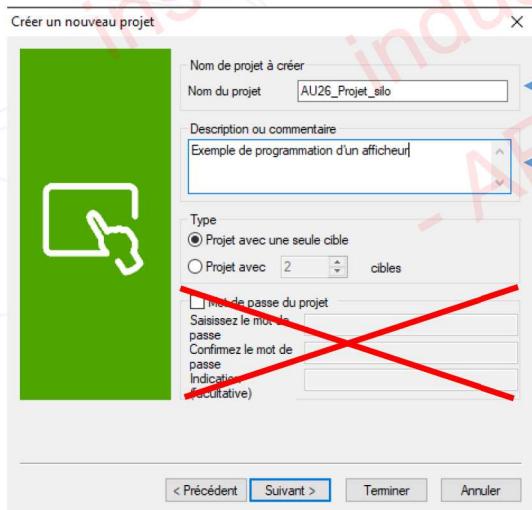
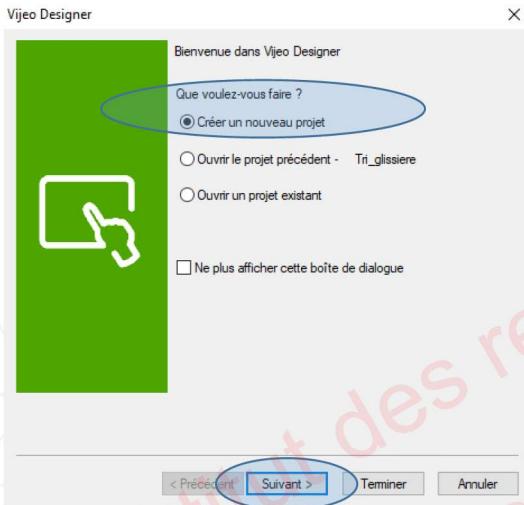


Projet en mémoire
sur l'ordinateur

Fenêtre de sélection

Création d'un projet Vijeo-Designer

1. Création du projet



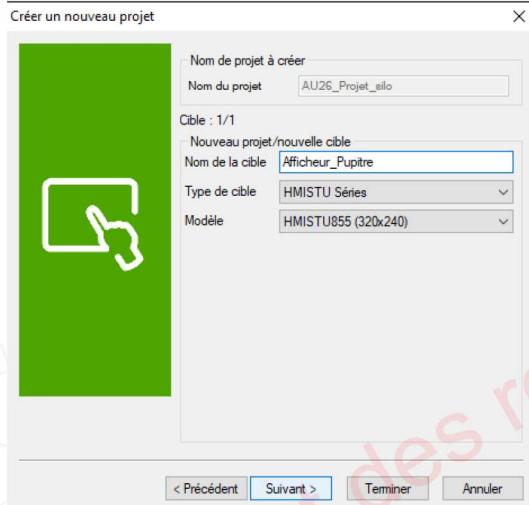
Nom du projet

Commentaire



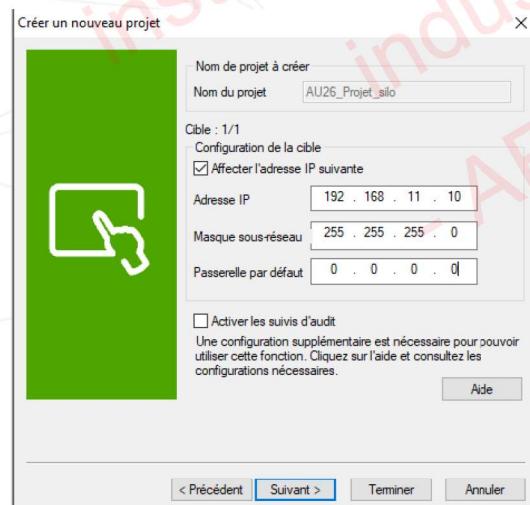
Création d'un projet Vijeo-Designer

1. Création du projet



Nom de la cible

Un même projet peut comporter plusieurs afficheurs.



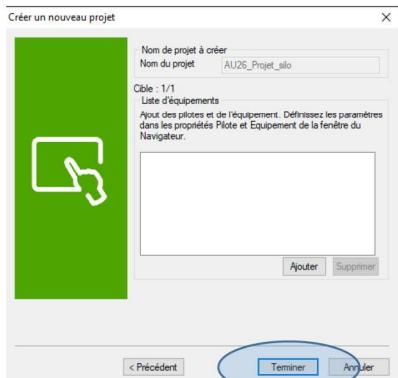
@ Ethernet

Nous renseignons dans cette étape l'adresse Ethernet de notre cible.

Elle nous sera utile pour le transfert du projet et pour la liaison avec l'automate

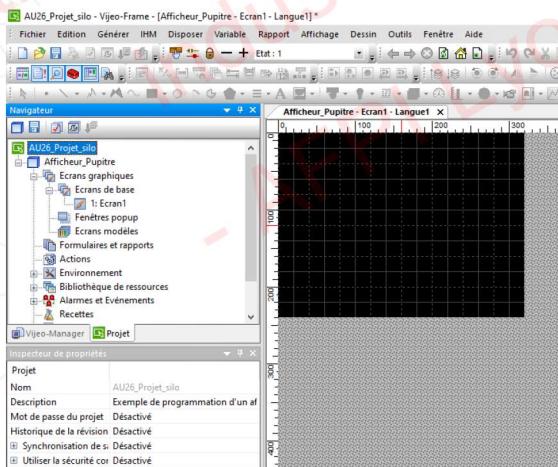
Création d'un projet Vijeo-Designer

1. Création du projet



Nous traiterons ce
chapitre ultérieurement

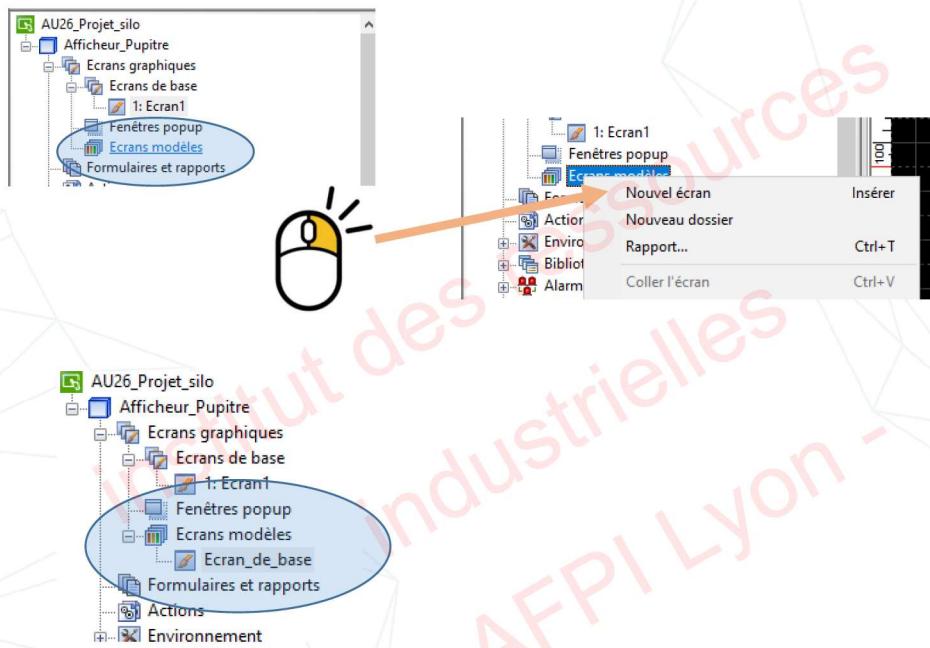
Fenêtre de base de notre projet



Création d'un projet Vijeo-Designer

2. Création d'un écran modèle

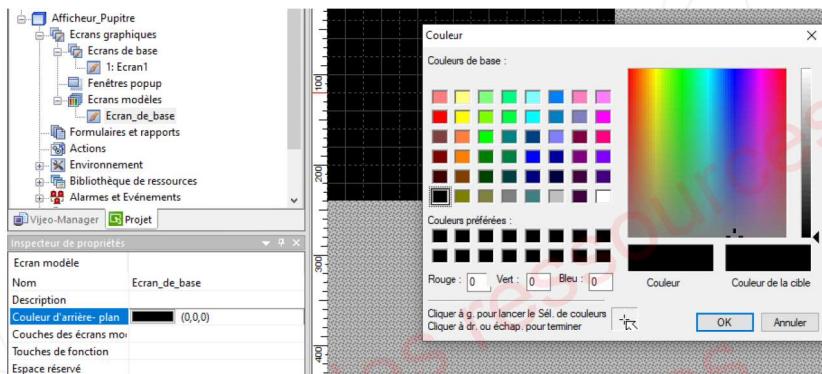
- Un écran modèle permet de définir un fond de travail qui pourra être commun à tous les écrans de l'application



Création d'un projet Vijeo-Designer

2. Création d'un écran modèle

□ Définition de la couleur de fond



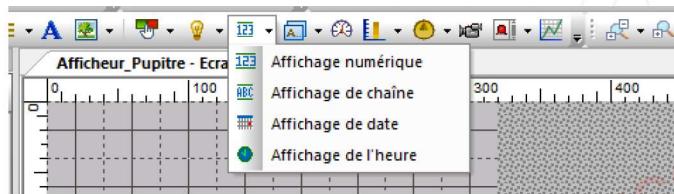
Elle sera commune à l'ensemble des vues



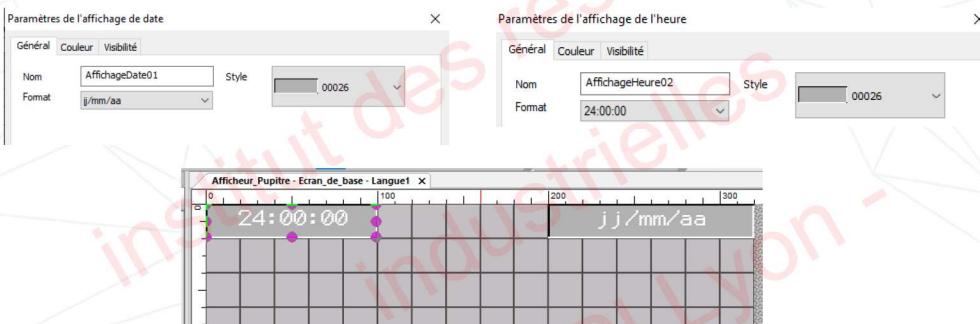
Création d'un projet Vijeo-Designer

2. Création d'un écran modèle

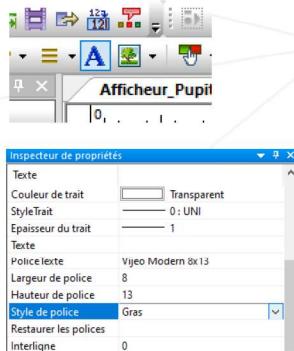
□ Insertion de différents champs



Nous allons insérer la date et l'heure sur notre écran modèle



Insertion d'un titre



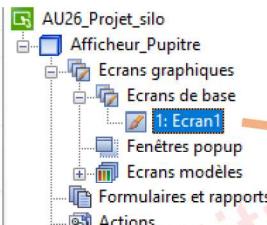
Dans l'inspecteur des propriétés vous pouvez modifier un grand nombre de paramètre lié à la sélection

Création d'un projet Vijeo-Designer

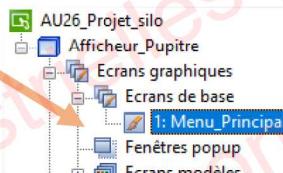
3. Création d'une page de navigation

- Cette page va nous permettre de pouvoir naviguer dans les différentes vues du projet.
- Elle est souvent appelée : menu principal
- C'est elle que l'on affichera en premier à la mise sous tension de l'afficheur.

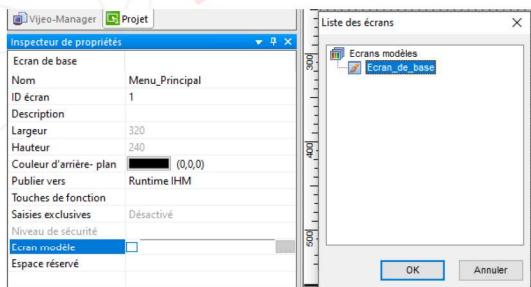
Création de page : Menu Principal



De base, nous avons créé Ecran1, un clic droit nous permet de modifier son titre



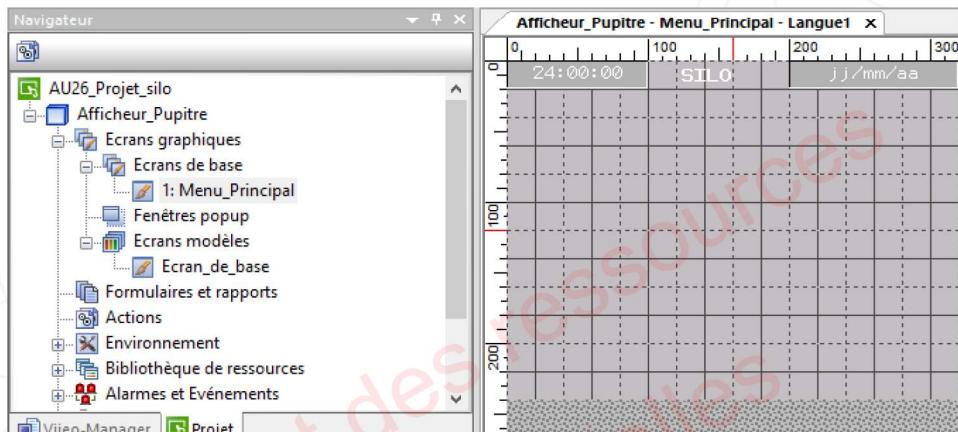
Dans l'inspecteur des propriétés, nous allons lui associer l'écran de base que nous avons créé précédemment



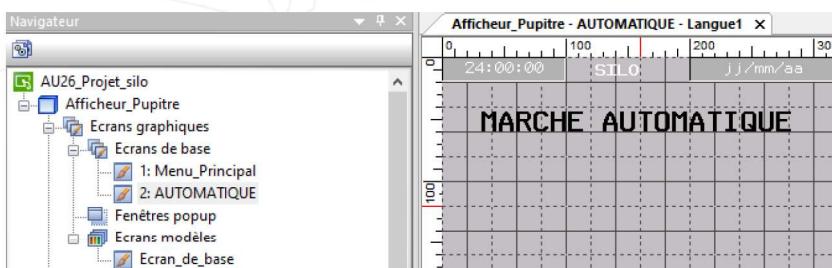
Création d'un projet Vijeo-Designer

3. Création d'une page de navigation

Création de page : Menu Principal



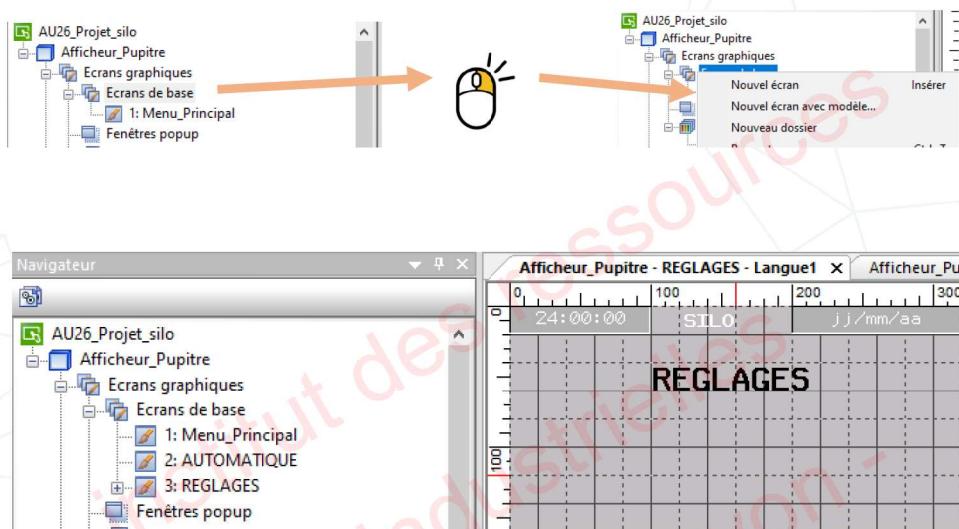
Création de la page AUTOMATIQUE



Création d'un projet Vijeo-Designer

3. Création d'une page de navigation

Création de la page REGLAGES



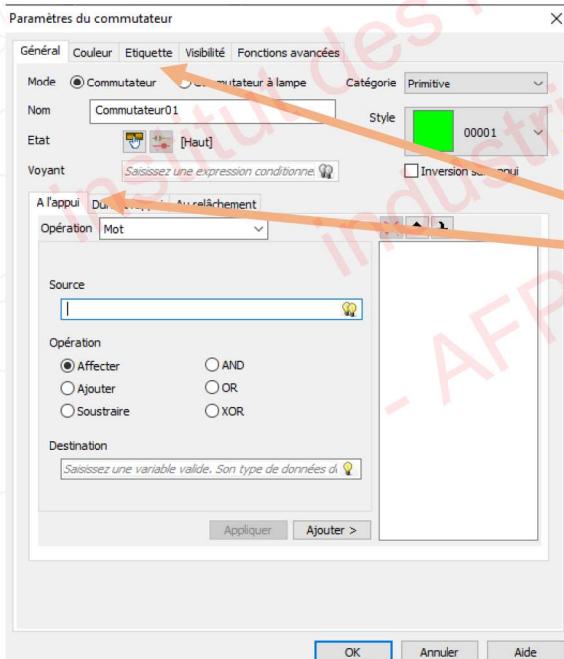
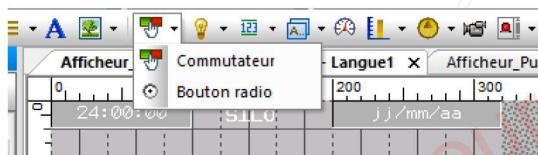
Sur ces deux nouvelles vues nous devons insérer un bouton de retour à la page Menu Principal.



Création d'un projet Vijeo-Designer

3. Création d'une page de navigation

Création des boutons d'appel page sur le menu principal



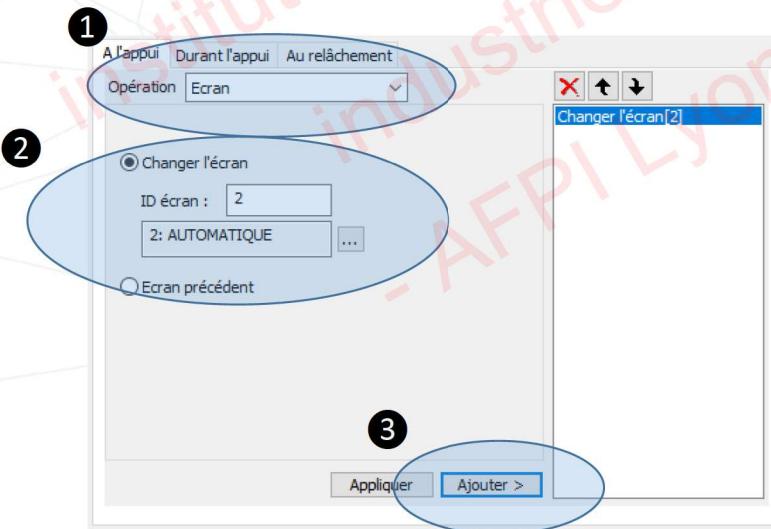
Création d'un projet Vijeo-Designer

3. Création d'une page de navigation

Le texte du bouton d'appel



Definition de l'appel

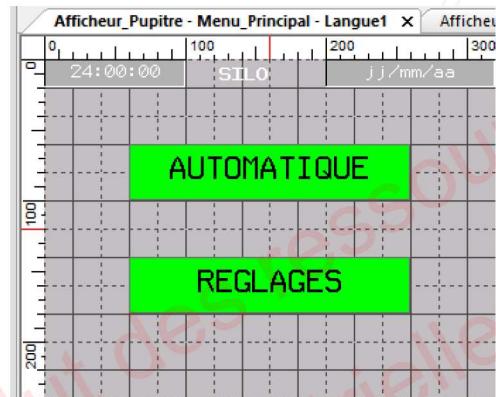


Faites le bouton d'appel pour la vue REGLAGES

Création d'un projet Vijeo-Designer

3. Création d'une page de navigation

Page : Menu Principal



Création d'un projet Vijeo-Designer

4. Création de la communication avec l'automate

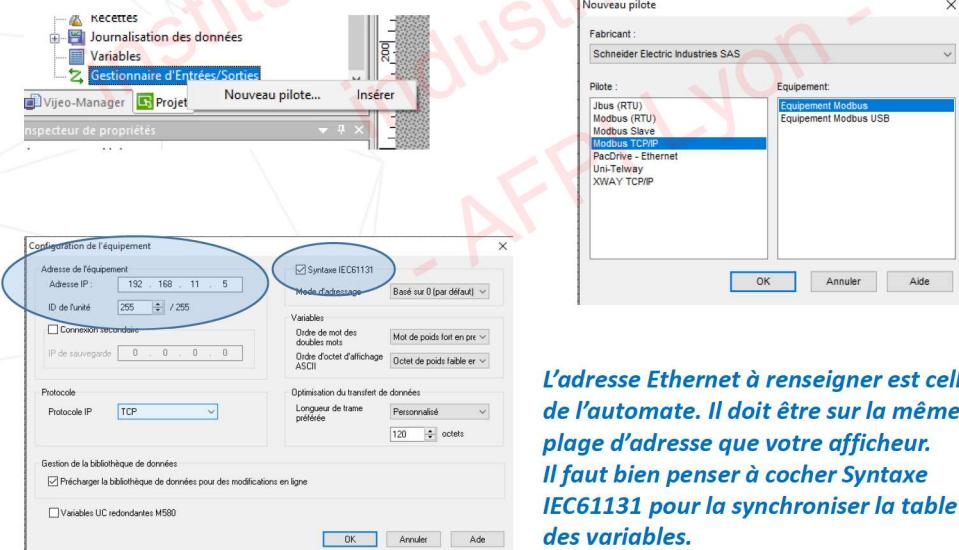
- Nous devons pour poursuivre le projet créer la liaison avec l'automate.
- Elle nous permettra de créer la table des variables.
- D'animer les objets des vues.
- D'envoyer des ordres à l'automate.

Il existe plusieurs types de liaisons de communications avec l'automate.

Nous allons travailler avec un automate M340 (Schneider).

Le protocole retenu est Ethernet.

Création du protocole de liaison

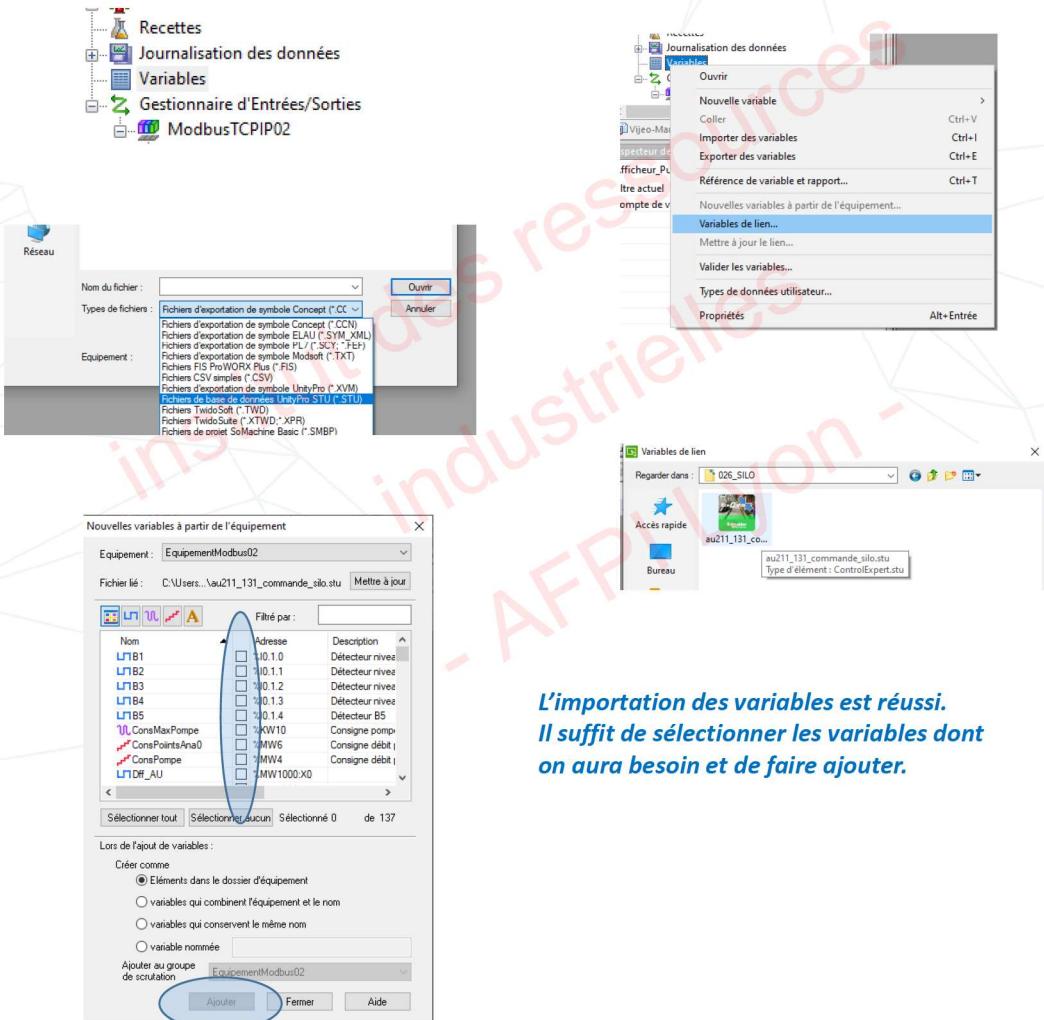


L'adresse Ethernet à renseigner est celle de l'automate. Il doit être sur la même plage d'adresse que votre afficheur. Il faut bien penser à cocher Syntaxe IEC61131 pour la synchroniser la table des variables.

Création d'un projet Vijeo-Designer

5. Création de la table des variables

- Avec la création du protocole de communication, nous allons pouvoir importer les variables directement de l'application automate.



**L'importation des variables est réussie.
Il suffit de sélectionner les variables dont
on aura besoin et de faire ajouter.**

Création d'un projet Vijeo-Designer

5. Création de la table des variables

	Nom	Type de don...	Source de don...	Groupe de scr...	Adresse du péri...	Groupe d'alarm...	Groupe de jour...
1	PLC_EquipementModbus02.Dff_AU	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X0	Désactivé	Aucun
2	PLC_EquipementModbus02.Dft_24VCC_Entrées	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X1	Désactivé	Aucun
3	PLC_EquipementModbus02.Dft_calcul_niveau	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X2	Désactivé	Aucun
4	PLC_EquipementModbus02.Dft_cycle_rempillage_tro	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X2	Désactivé	Aucun
5	PLC_EquipementModbus02.Dft_cycle_vidange	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X3	Désactivé	Aucun
6	PLC_EquipementModbus02.Dft_ecart_consigne_mesu	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X6	Désactivé	Aucun
7	PLC_EquipementModbus02.Dft_grafct	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X4	Désactivé	Aucun
8	PLC_EquipementModbus02.Dft_manque_air	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X8	Désactivé	Aucun
9	PLC_EquipementModbus02.IHM_Arrêt	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M0	Désactivé	Aucun
10	PLC_EquipementModbus02.IHM_Auto	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M6	Désactivé	Aucun
11	PLC_EquipementModbus02.IHM_BpNiv1	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M1	Désactivé	Aucun
12	PLC_EquipementModbus02.IHM_BpNiv2	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M2	Désactivé	Aucun
13	PLC_EquipementModbus02.IHM_BpNiv3	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M3	Désactivé	Aucun
14	PLC_EquipementModbus02.IHM_BpNiv4	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M4	Désactivé	Aucun
15	PLC_EquipementModbus02.IHM_BpVid	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M5	Désactivé	Aucun
16	PLC_EquipementModbus02.IHM_Manu	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M7	Désactivé	Aucun
17	PLC_EquipementModbus02.ConsPointsAna0	INT	Externe	EquipementMo...	%MW6	Désactivé	Aucun
18	PLC_EquipementModbus02.ConsPompe	INT	Externe	EquipementMo...	%MW4	Désactivé	Aucun
19	PLC_EquipementModbus02.Niveau	REAL	Externe	EquipementMo...	%MW0	Désactivé	Aucun
20	PLC_EquipementModbus02.NiveauMax	REAL	Externe	EquipementMo...	%MW22	Désactivé	Aucun
21	PLC_EquipementModbus02.Volume	REAL	Externe	EquipementMo...	%MW2	Désactivé	Aucun

Comme on peut le voir dans les types de données. Vijeo designer peut interpréter des valeurs TOR et numérique .

Création d'un projet Vijeo-Designer

6. Création de l'animation de la vue AUTOMATIQUE

- Dans cette vue, il faudra reprendre le synoptique général du silo.
- Représenter les différents capteurs TOR et analogique et bouton poussoir.
- Animer l'ensemble de la vue.



Voilà un exemple de représentation graphique de la vue.

Nous avons dessiner ces objets grâce aux outils graphiques de Vijeo.



Création d'un projet Vijeo-Designer

7. Animation des objets de la vue AUTOMATIQUE

- Animation des Niveaux
- Animation de M1 et Y1
- Animation des Boutons Pousoirs

Animation des Niveaux TOR de la cuve

Nous allons utiliser une ressource dite de couleur.

The screenshot shows the Vijeo-Designer environment. On the left, the project tree for "AU26_Projet_silo" is visible, with a blue oval highlighting the "Bibliothèque de ressources" node under "Environnement". A dialog box titled "Nouvelle ressource" is open, with "Nom de la couleur" set to "RessourceNivTor" and "Nb d'états" set to 2. The "Selectionnez les objets pris en charge par cette ressource" section contains several checkboxes, with "Animation couleur" and "Voyant" checked. Below the dialog is a table titled "Afficheur_Pupitre - AUTOMATIQUE - Langue1" showing the configuration of the "RessourceNivTor" color resource across various states. The table has columns for "Nom de la couleur", "Texte", "3D", "Clignote...", "Indicateur", "Echelle", "Seuil", "Bordure", "Planche", and "Premier p...". The rows represent different levels: Incorrect, Max., Très haut, Haut, Normal, Bas, Très bas, Min., Désactivé, Active, 0, and 1. Each row has a color swatch corresponding to the state's value. A blue oval highlights the "Seuil" column, which contains colored bars representing the threshold values for each state.

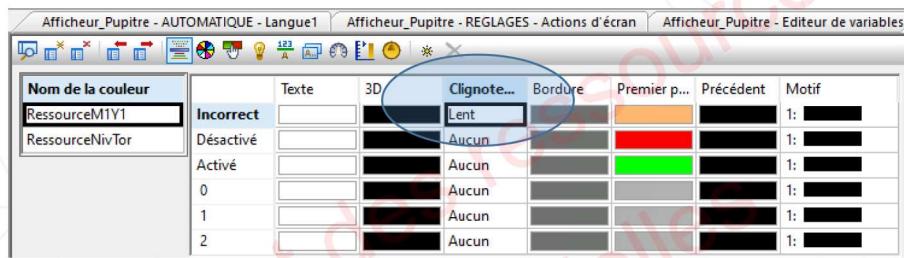
Nous pouvons modifier les couleurs à notre convenance

Création d'un projet Vijeo-Designer

7. Animation des objets de la vue AUTOMATIQUE

Animation du moteur M1 et Y1

Nous allons utilisé le même procédé comme pour les niveaux. La seule différence est que nous allons incorporé une troisième couleur pour signaler à l'opérateur que l'on a un défaut.



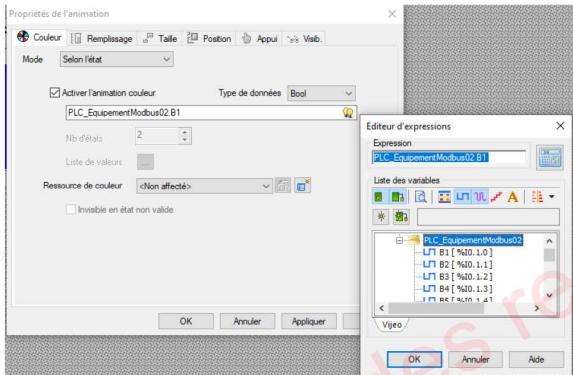
Nom de la couleur	Texte	3D	Clignote...	Bordure	Premier p...	Précédent	Motif
RessourceM1Y1	Incorrect		Lent				1: [red]
RessourceNivTor	Désactivé		Aucun				1: [red]
	Activé		Aucun				1: [green]
	0		Aucun				1: [grey]
	1		Aucun				1: [grey]
	2		Aucun				1: [grey]

L'option clignotement permettra d'animer la vue.

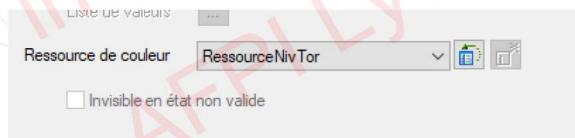
Création d'un projet Vijeo-Designer

7. Animation des objets de la vue AUTOMATIQUE

Les niveaux M1 ET Y1



*En faisant un double clic sur l'objet. Vous ouvrez ce POPUP
Il faut sélectionner dans la table des variables, la variable
associée à l'animation.*



Sans oublier d'affecter la ressource couleur

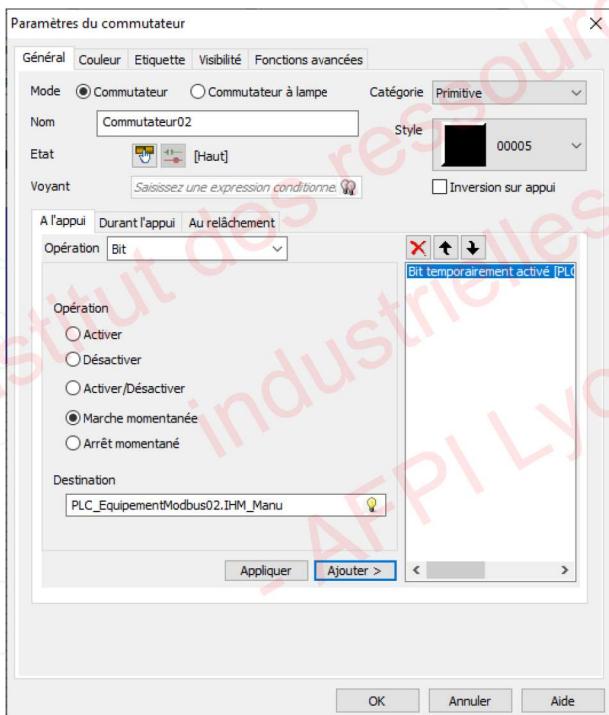
Cas particulier pour M1 et Y1. Nous avons trois états, la variable doit être de type INT (0,1 ou 2)

Création d'un projet Vijeo-Designer

7. Animation des objets de la vue AUTOMATIQUE

Les Boutons Poussoirs

**En faisant un double clic sur l'objet. Vous ouvrez ce POPUP
Il faut sélectionner dans la table des variables, la variable
associée à l'animation.**



**Le choix Opération dépend de la programmation faite
dans l'automate**

Création d'un projet Vijeo-Designer

8. Animation des objets de la vue REGLAGE

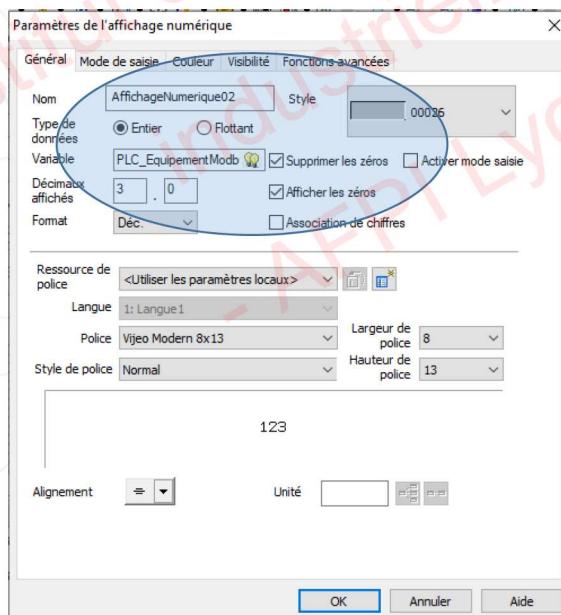
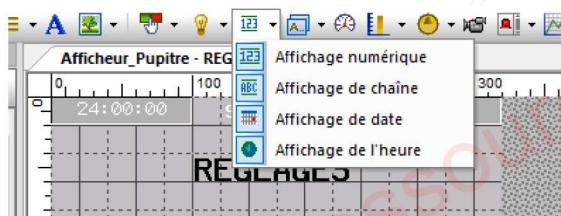
- Envoi de consigne numérique à l'automate
- Lecture de valeur analogique

24:00:00	SILO	JJ/mm/aa
REGLAGES		
CONSIGNE VITESSE M1	123	
NIVEAU MAX AUTORISE	123	
NIVEAU SILO	123	
VOLUME TOTAL	123	
RETOUR		

Création d'un projet Vijeo-Designer

8. Animation des objets de la vue REGLAGE

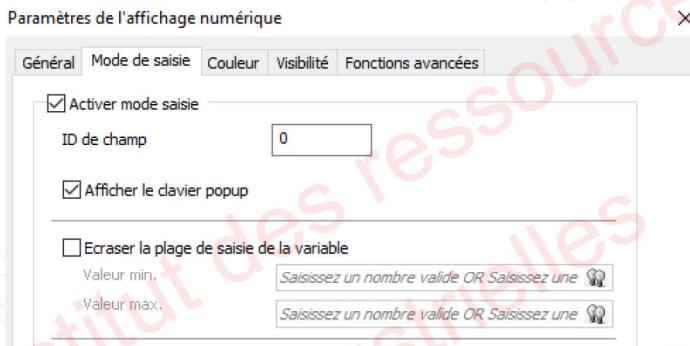
La sélection de l'affichage numérique se fait via les outils graphiques.



Création d'un projet Vijeo-Designer

8. Animation des objets de la vue REGLAGE

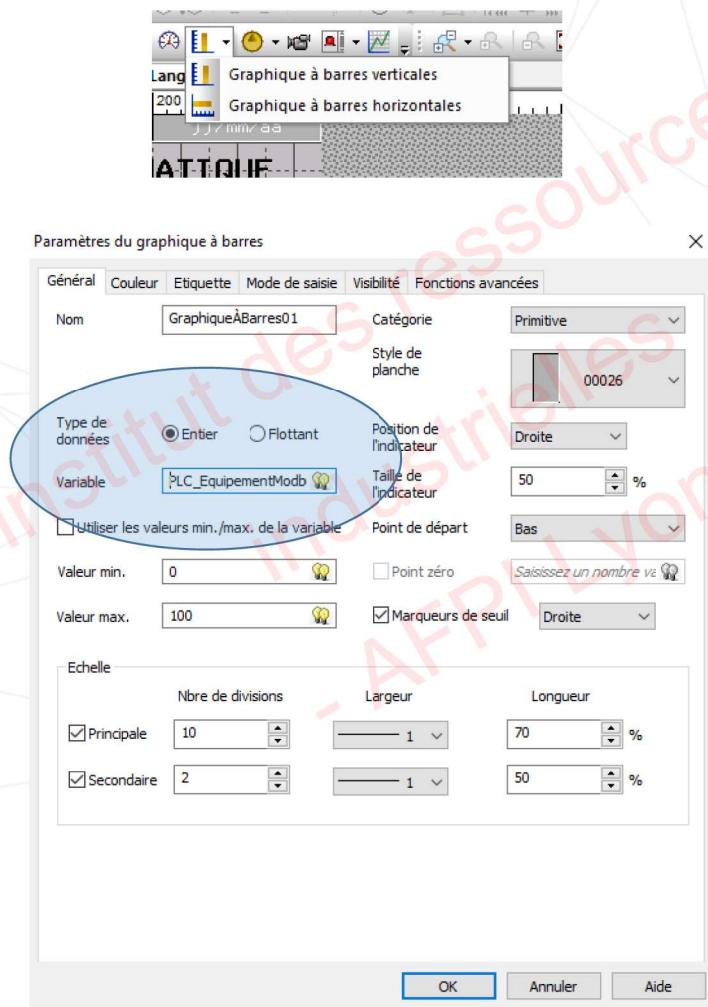
Dans le cas d'une variable à saisir. Il faut ouvrir l'onglet Mode de saisie et cocher Activer mode saisie



Création d'un projet Vijeo-Designer

9. Animation d'un barre graphe

□ Ajout d'un barre graphe dans la vue AUTOMATIQUE



Création d'un projet Vijeo-Designer

9. Animation d'un barre graphe



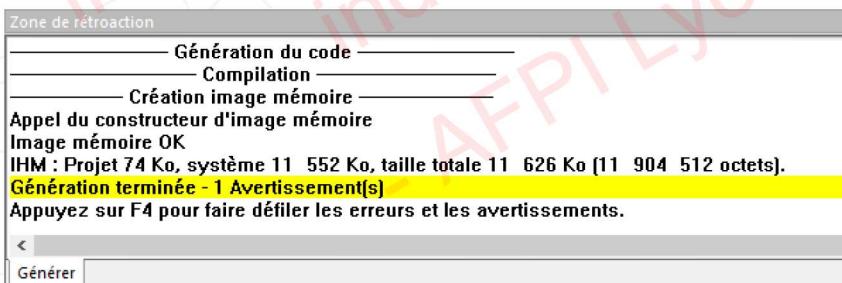
Création d'un projet Vijeo-Designer

10. Générer le projet

- Le projet est bien avancé. Pour savoir si on va pouvoir le transférer il faut qu'on le génère



Cliquez sur l'icone représenté par un clé



Si vous avez bien travaillé et suivi cette présentation, vous êtes prêt pour le transfert.

Création d'un projet Vijeo-Designer

11. Gestion des défauts

- L'automate gère les défauts de l'installation.
- Nous allons créer la table des défauts dans vijeo.
- Nous allons créer une page de défaut
- Un avertisseur lumineux sur les pages.

La table des défauts

Nom	Type de données	Source de don...	Groupe de scr...	Adresse du péri...	Groupe d'alar...	Groupe de jour...
B4	BOOL	Externe	EquipementMo...	%I0.1.3	Désactivé	Aucun
B5	BOOL	Externe	EquipementMo...	%I0.1.4	Désactivé	Aucun
ConsPointsAna0	INT	Externe	EquipementMo...	%MW6	Désactivé	Aucun
ConsPompe	INT	Externe	EquipementMo...	%MW4	Désactivé	Aucun
Dff_AU	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X0	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_24VCC_Entrees	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X1	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_calcul_niveau	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X7	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_cycle_rempissage_	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X2	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_cycle_vidange	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X3	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_ecart_consigne_ma	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X6	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_grafct	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X4	GroupeAlarmes1	Aucun
Dft_manque_air	BOOL	Externe	EquipementMo...	%MW1000:X8	Désactivé	Aucun
IHM_Arrêt	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M0	Désactivé	Aucun
IHM_Auto	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M6	GroupeAlarmes1	Aucun
IHM_BpNiv1	BOOL	Externe	EquipementMo...	%M1	Aucun	Désactivé

Nous avions dans la déclaration des variables, exporter les variables (Page 18). Il faut dans la colonne Groupe d'alarme sélectionner GroupeAlarme1.

Création d'un projet Vijeo-Designer

11. Gestion des défauts

The screenshot shows the Vijeo Designer interface. On the left is the 'Navigator' pane, which contains a tree view of project components. The 'Actions' node is expanded, showing '2: AUTOMATIQUE' and '3: REGLAGES'. Under '3: REGLAGES', there are nodes for 'Fenêtres popup', 'Ecrans modèles', 'Formulaires et rapports', and 'Alarms et Evénements'. Under 'Alarms et Evénements', there is a red warning icon next to 'GroupeAlarmes1'. Other nodes include 'Recettes' and 'Journalisation des données'. On the right is the 'Configuration du groupe d'alarmes...' dialog, which lists seven variables. The columns are 'Variable', 'Groupe d'alarm...', 'Source de don...', 'Adresse du péri...', and 'Message'. The variables are numbered 1 to 7, all belong to 'GroupeAlarmes1', and have 'Externe' as the source. The addresses are %MW1000:X0 through %MW1000:X4.

Variable	Groupe d'alarm...	Source de don...	Adresse du péri...	Message
1 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X0	
2 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X1	
3 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X7	
4 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X2	
5 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X3	
6 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X6	
7 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X4	

Dans le navigateur, nous allons ouvrir l'onglet **Alarme et Evènement**.
Nous y retrouvons les variables que nous avons sélectionné précédemment.

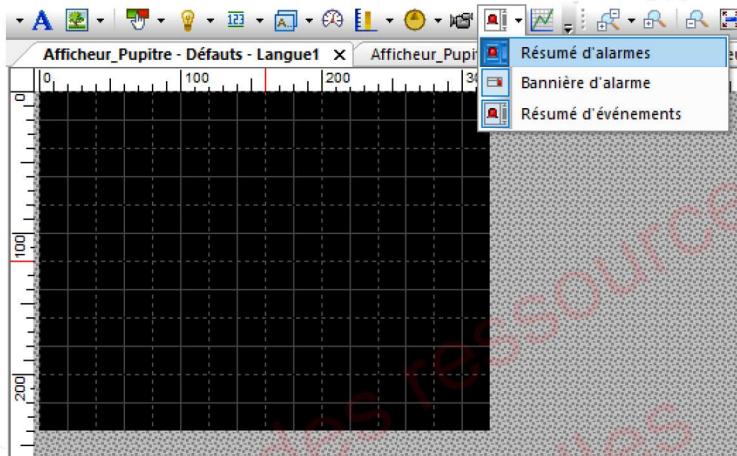
This screenshot shows the 'Configuration du groupe d'alarmes...' dialog for the 'GroupeAlarmes1' group. It lists eight variables. The columns are 'Variable', 'Groupe d'alarm...', 'Source de don...', 'Adresse du péri...', and 'Message'. The variables are numbered 1 to 8, all belong to 'GroupeAlarmes1', and have 'Externe' as the source. The addresses are %MW1000:X0 through %MW1000:X8. The 'Message' column contains descriptive text for each variable.

Variable	Groupe d'alarm...	Source de don...	Adresse du péri...	Message
1 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X0	Dff_AU
2 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X1	Dft_24VCC_Entrees
3 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X7	Dft_calcul_niveau
4 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X2	Dft_cycle_rempissage_trop_long
5 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X3	Dft_cycle_vidange
6 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X6	Dft_ecart_consigne_mesure
7 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X4	Dft_grafct
8 PLC_EquipementMo...	GroupeAlarmes1	Externe	%MW1000:X8	Dft_manque_air

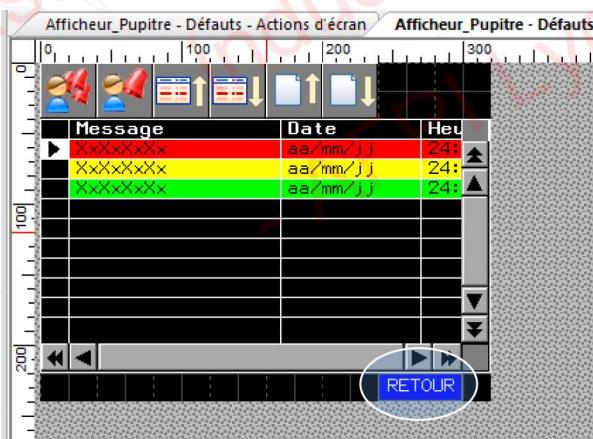
Vijeo n'"exporte pas de texte de Message. Vous avez le choix, soit des les réécrire soit de faire un copier coller du texte dans la table des variables.

Création d'un projet Vijeo-Designer

11. Gestion des défauts



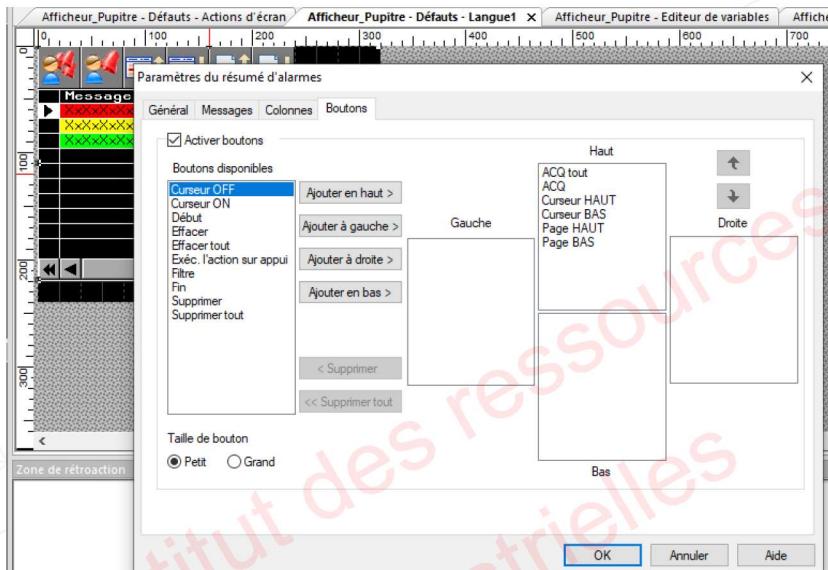
Il faut créer une nouvelle page et y insérer l'objet Résumé d'alarmes



Ne pas oublier d'insérer le bouton RETOUR pour ne pas rester bloquer dans la page

Création d'un projet Vijeo-Designer

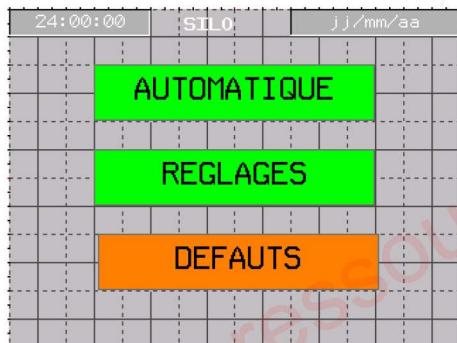
11. Gestion des défauts



*En faisant un double-clic sur l'objet, on ouvre la fenêtre des propriétés.
L'onglet Boutons vous permet de sélectionner les boutons que vous voulez afficher.*

Création d'un projet Vijéo-Designer

11. Gestion des défauts



Dans le menu principal, il faut rajouter un bouton d'appel page pour accéder à la page des défauts.

- Dans la bibliothèque on va ajouter un voyant.....

Création d'un projet Vijeo-Designer

12. Transferts vers l'afficheur

- Le programme de l'afficheur est prêt à être transféré.

Le réseau Ethernet

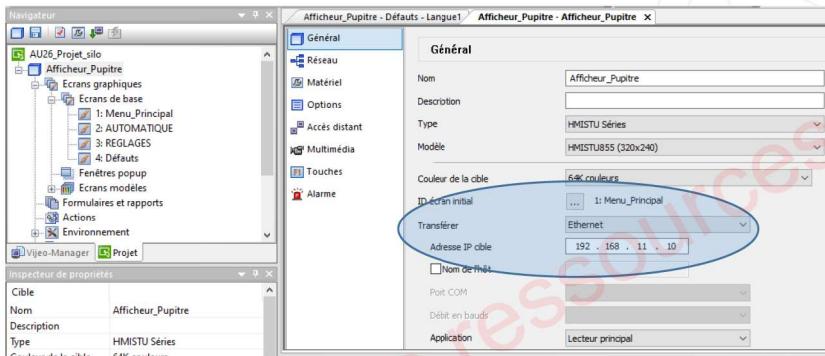


@IP: 192.168.11.20

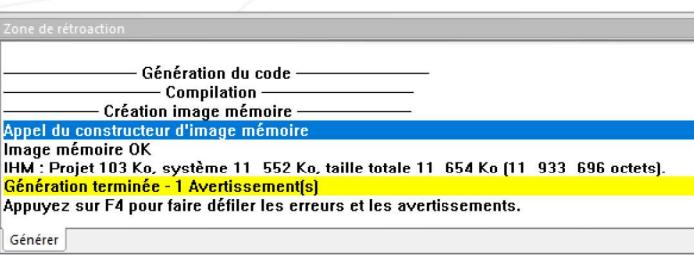
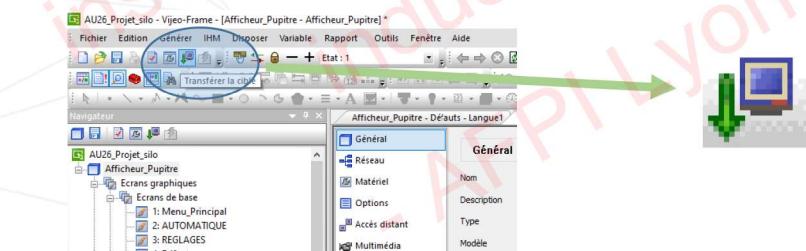
**Vous devez modifier l'adresse IPV4
de votre carte réseau, pour être
dans la plage d'adresse que vos
équipements.**

Création d'un projet Vijeo-Designer

12. Transferts vers l'afficheur



Dans la fenêtre principale **Afficheur_Pupitre**, il faut vérifier que vous avez sélectionné le **Transfert Ethernet** que votre **adresse IP cible** a été bien renseigné. Le projet doit être généré aussi sans défaut.



A faire avec une vraie liaison !

Création d'un projet Vijeo-Designer

13. Gestion de l'affichage heure et date

- La gestion de l'affichage heure et date peut se faire de différente façon.
- Synchronisation de l'automate et de l'afficheur.

Nom	Valeur	Type	Commentaire
NiveauMin	0.0	REAL	Niveau mini autorisé
ConsPompe	0	INT	Consigne débit pompe
Niveau	0.0	REAL	Niveau en mètres
%SW49	16#0003	INT	
%SW50	16#0100	INT	
%SW51	16#1047	INT	
%SW52	16#0217	INT	
%SW53	16#2021	INT	
%MW58	16#0000	INT	

Dans le programme Unity, j'ai ouvert une table d'animation avec les mots systèmes %SW49 à %SW53.

Ils gèrent les variables date et heure de l'automate. Ils sont écrits en hexadécimal dans la table des variables pour une meilleure compréhension.

%SW49 16#00 03 03 Jour de la semaine

%SW50 16#01 00 01 seconde

%SW51 16#10 47 10 heure 47 minute

%SW52 16#02 17 2 mois 17 date

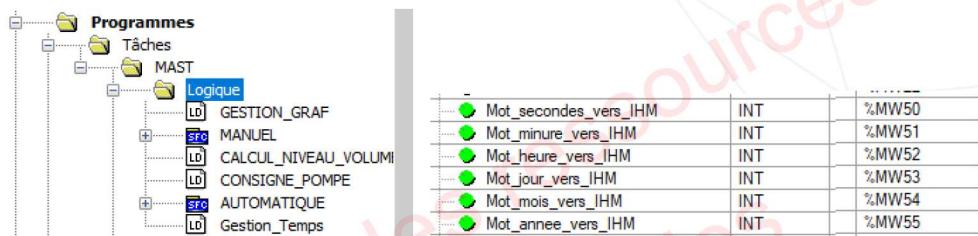
%SW53 16#20 21 2021 année

Création d'un projet Vijeo-Designer

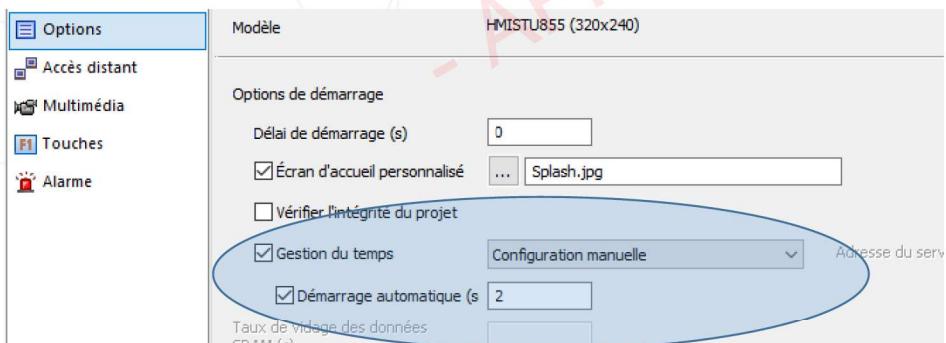
13. Gestion de l'affichage heure et date

Dans le programme automate, il a été créé un sous-programme *Gestion_Temps* avec ses variables associées. Ils nous serviront à l'animation du Vijeo.

Le format des mots systèmes nous oblige à créer notre propre code.

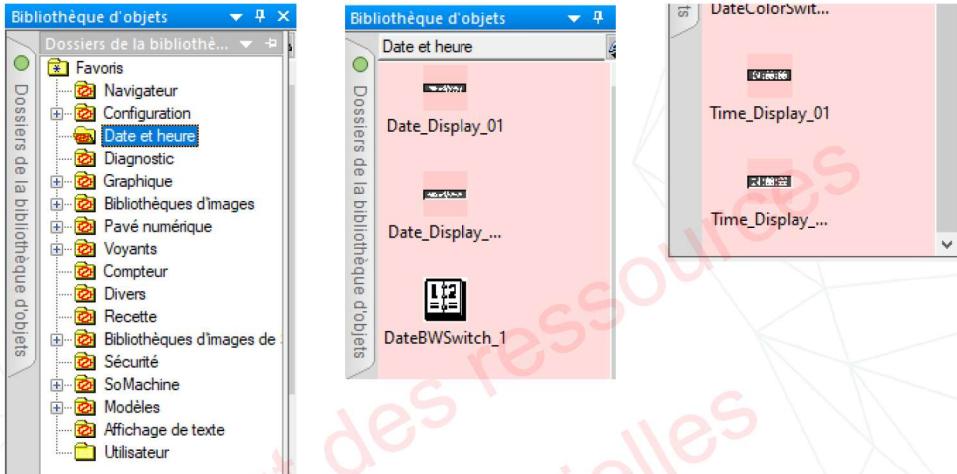


Dans la fenêtre principale *Afficheur_Pupitre*, nous allons dans l'onglet *Options et gestion du temps*, nous sélectionnons *Configuration manuelle* et un démarrage automatique à 2sec (la synchronisation se faisant par l'automate).

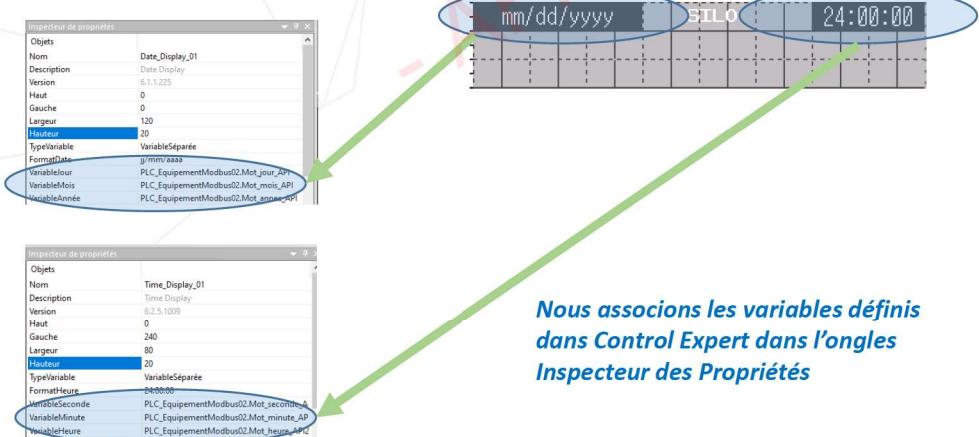


Création d'un projet Vijeo-Designer

13. Gestion de l'affichage heure et date



Nous allons modifier la vue Modèle. En ouvrant la bibliothèque d'objet nous allons remplacer les deux champs Heure et Date.

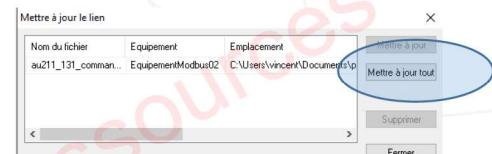
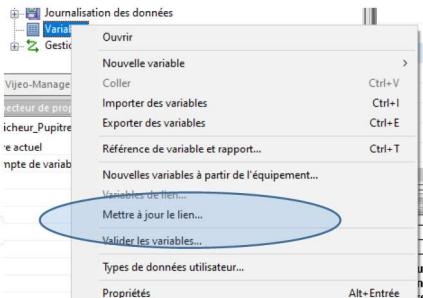


Nous associons les variables définies dans Control Expert dans l'ongles Inspecteur des Propriétés

Création d'un projet Vijeo-Designer

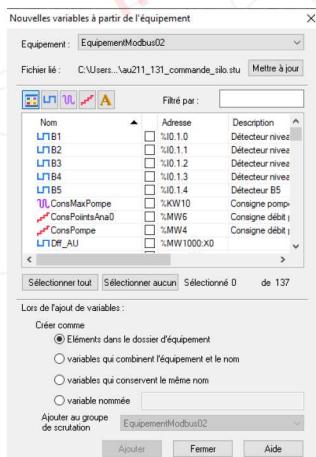
14. Gestion de nouvelles variables automates

Il n'est pas rare qu'une installation subisse des modifications que nous soyons obligés de créer de nouvelles pages avec de nouvelles variables automatiques.



En faisant un clic-droit sur les variables, nous sélectionnons Mettre à jour le lien.

Attention cette opération peut prendre un petit moment !

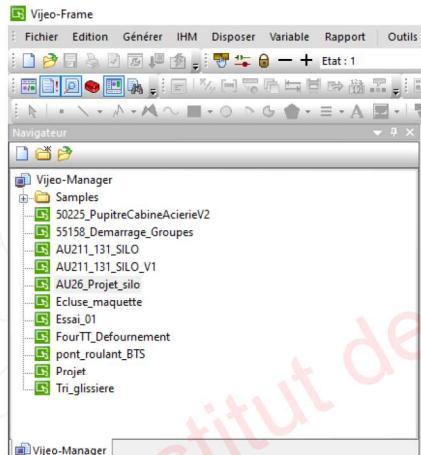


Vous sélectionnez les nouvelles variables dans le tableau (cf page 18).

Création d'un projet Vijeo-Designer

10. Gestion des sauvegardes

- La gestion des sauvegardes est très importante. Elle va vous permettre d'avoir une sauvegarde sur un autre support (DD externe, Disque réseau.....)



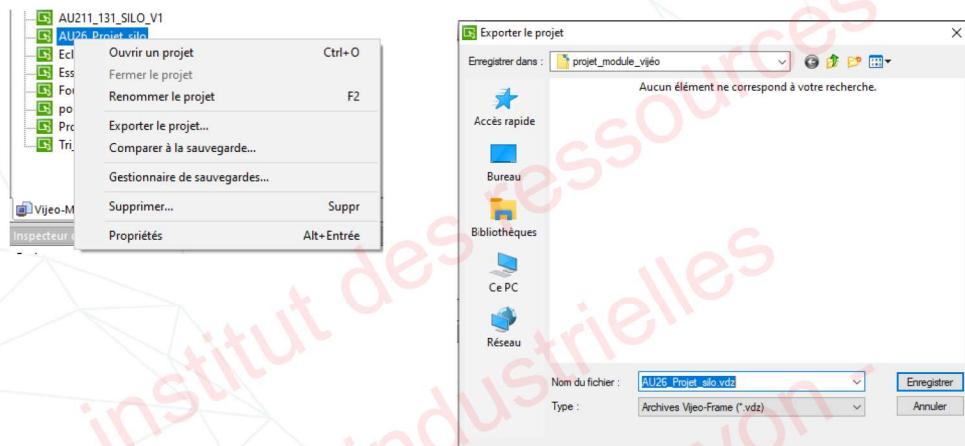
L'arborescence sous vijeo peut se retrouver sur votre disque dur

Nom	Modifié le	Type
50225_PupitreCabineAcierieV2	17/02/2021 11:09	Dossier de fi
55158_Demarrage_Groupes	16/02/2021 10:37	Dossier de fi
AU26_Projet_silo	19/02/2021 13:12	Dossier de fi
AU211_131_SILO	19/02/2021 08:44	Dossier de fi
AU211_131_SILO_V1	02/02/2021 14:33	Dossier de fi
Ecluse_maquette	08/07/2019 16:19	Dossier de fi
Essai_01	13/11/2020 13:58	Dossier de fi
FourTT_Defournement	02/02/2021 14:38	Dossier de fi
pont_roulant_BTS	16/02/2021 10:38	Dossier de fi
Projet	08/12/2020 14:24	Dossier de fi
Samples	18/02/2021 12:33	Dossier de fi
Tri_glisserie	04/02/2021 07:31	Dossier de fi

Création d'un projet Vijeo-Designer

10. Gestion des sauvegardes

**Nous pouvons aussi faire un fichier de sauvegarde directement sous Vijeo
Avec Exporter le projet**



Nous créons une vraie archive *.vdz

AU26_Projet_silo.vdz 19/02/2021 13:23 Fichier VDZ 176 Ko

Le fichier est compressé et peut être conservé sur n'importe quel support.

Et surtout vous pourrez rouvrir votre projet en cas d'installation de version supérieure de Vijeo.