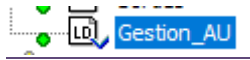


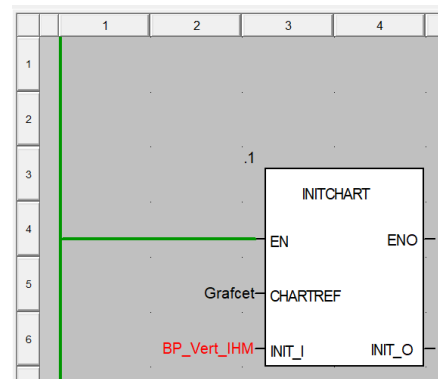
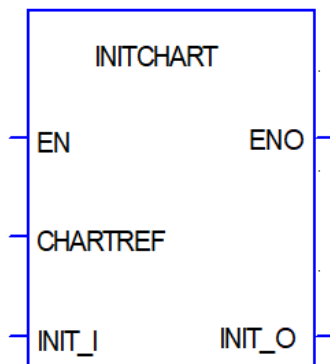
## *Gestion des AU.*

### Création d'une section pour la gestion des Arrêts d'Urgence.

Pour commencer, nous allons créer une « Section » en LD (Ladder) afin de faire la gestion de mes arrêts d'urgence.



### Solution n°1 : Utilisation du bloc « INITCHART » :



Sur ce bloc on retrouve plusieurs branches :

EN : qui doit toujours être connecté sur la ligne de gauche ;

CHARTREF : ici se trouvera le nom du GRAFCET à réinitialiser ;

INIT : ici se trouveront la ou les conditions nécessaires à la remise à 0 de mon GRAFCET nommé précédemment puis à la remise en état normale ;

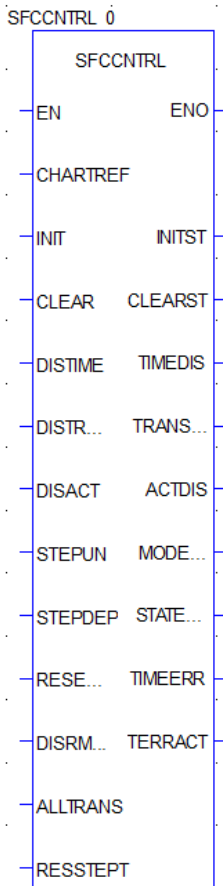
0 => 1 : Réinitialisation de toutes les étapes actives du graphe d'état.

1 => 0 : Démarrer le graphe d'état normalement.

ENO : Non utilisé ;

INIT\_O : sortie qui nous sert à donner l'information comme quoi le bloc est actif.

**Solution n°2 : Utilisation du bloc « SFCCNTRL » :**



Sur ce bloc on trouve plusieurs branches :

**Entrées :**

EN : qui doit toujours être connecté sur la ligne de gauche ;

CHARTREF : ici se trouvera le nom du GRAFCET à contrôler ;

INIT : ici se trouveront la ou les conditions nécessaires à la remise à 0 de mon GRAFCET nommé précédemment puis à la remise en état normale ;

0 => 1 : Réinitialisation de toutes les étapes actives du graphe d'état.

1 => 0 : Démarrer le graphe d'état normalement.

CLEAR : ici se trouveront la ou les conditions nécessaires à la remise à 0 de mon GRAFCET nommé précédemment

0 =>1 : Réinitialisation de toutes les étapes actives du graphe d'état.

DISTIME : Désactivation de la surveillance du temps.

DISTRANS : Désactivation de l'évaluation des transitions (graphe d'état figé).

DISACT : Désactivation du traitement des actions et remise à zéro de toutes les actions du graphe d'état.

STEPUN : 0 => 1 : activation de l'étape suivante, indépendamment de la condition de transition.

STEPDEP : 0 => 1 : activation de l'étape suivante en fonction de la condition de transition.

RESETEERR : 0 => 1 : réinitialisation de l'erreur de surveillance du temps.

DISRMOTE : Blocage du contrôle du graphe d'état à l'aide des paramètres du panneau d'animation en ligne.

ALLTRANS : Calcul de toutes les sections de transition.

RESSTEPT : 0 => 1 : Désactivation et réinitialisation du calcul du temps.

0 => 1 : Redémarrage du calcul du temps.

SFCCTRL 0	
SFCCTRL	
EN	ENO
CHARTREF	
INIT	INITST
CLEAR	CLEARST
DISTIME	TIMEDIS
DISTR...	TRANS...
DISACT	ACTDIS
STEPUN	MODE...
STEPDEP	STATE...
RESE...	TIMEERR
DISRM...	TERRACT
ALLTRANS	
RESSTEPT	

### Sorties :

ENO : Non utilisé ;

INITST : graphe d'état démarré normalement (n'est actif que pendant un cycle).

CLEARST : graphe d'état réinitialisé, ce qui signifie qu'il n'a aucune étape active.

TIMEDIS : surveillance du temps désactivée.

TRANSDIS : évaluation des transitions désactivée.

ACTDIS : traitement des actions désactivées et toutes les actions du graphe d'état réinitialisées.

MODECHG : mode de fonctionnement du graphe d'état modifié (n'est actif que pendant un cycle).

STATECHG : état du graphe d'état modifié (n'est actif que pendant un cycle).

TIMEERR : erreur survenue pendant la surveillance du temps (n'est actif que pendant un cycle).

TERRACT : erreur dans la surveillance du temps.