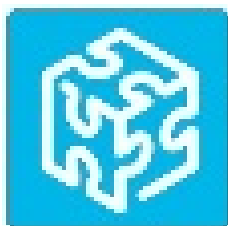


## *TUTO UNITY / CONTRÔLE EXPERT : SE CONNECTER.*



*Se connecter par USB.*

*Page 2*

*Configurer le port RJ45.*

*Page 4*

*Avec une Carte NOE.*

*Page 4*

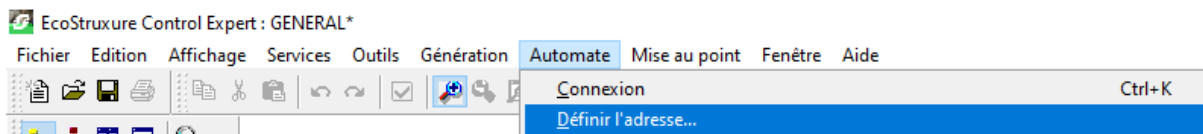
*Avec une Carte NOC.*

*Page ?*

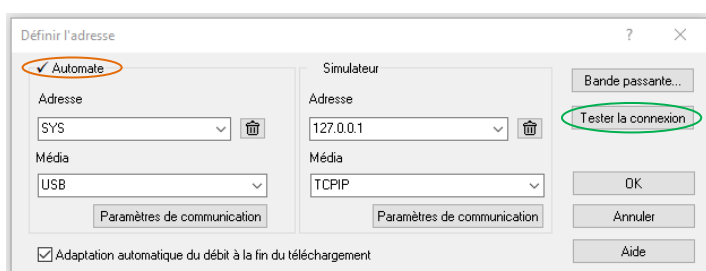
*Se connecter par câble RJ45.*

*Page 6*

## Se connecter par USB :



Aller dans « Définir l'adresse... » qui se trouve dans le menu « Automate ». La page suivante s'ouvre.

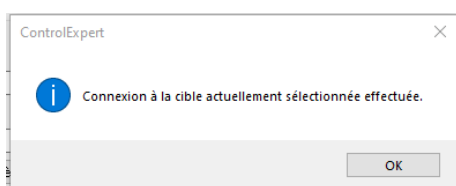


Attention pour vous connectez par USB, vous devez avoir les champs suivant de remplis :

Média : **USB**

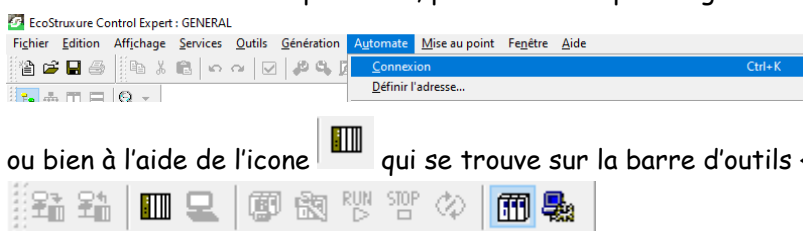
Vérifié aussi que l'option Automate soit bien sélectionné.

Ensuite cliquer sur 'Tester la connexion' afin de savoir si votre PC et votre Automate communique bien entre eux, si le message suivant s'affiche c'est que la connexion est bonne sinon vérifier si câble est bien relié au PC et à l'Automate.




Maintenant nous allons nous connecter à l'automate.

Plusieurs solutions sont possibles, premièrement par l'onglet Automate

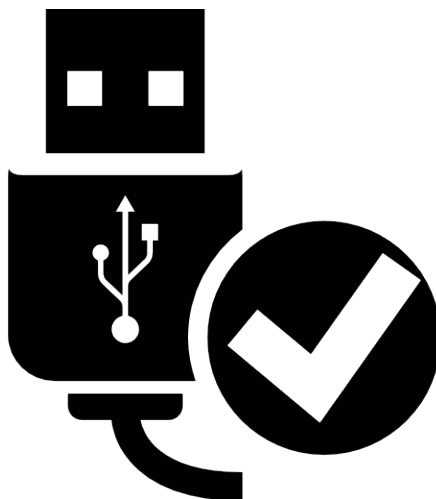
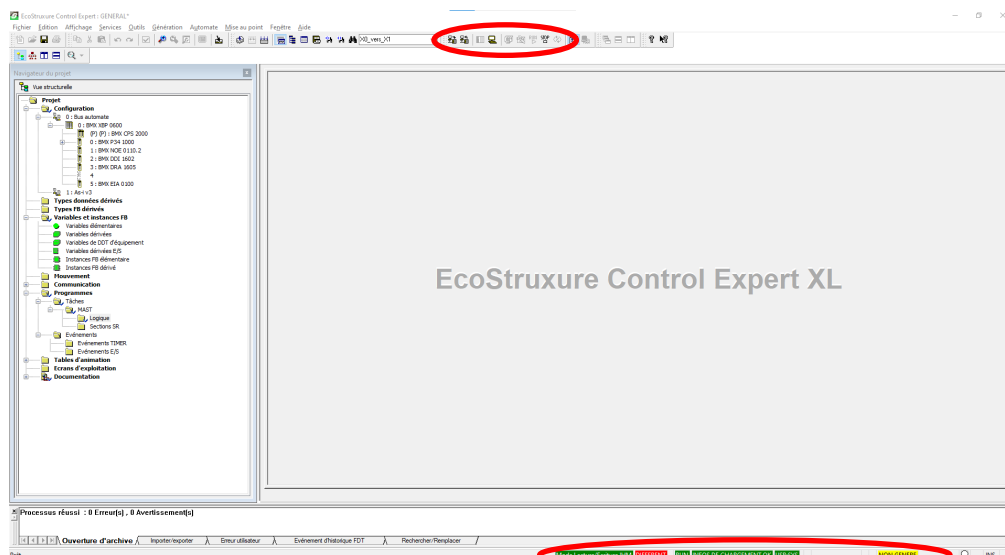


Soit par le Raccourci « Ctrl+K »,

ou bien à l'aide de l'icone  qui se trouve sur la barre d'outils « API » :



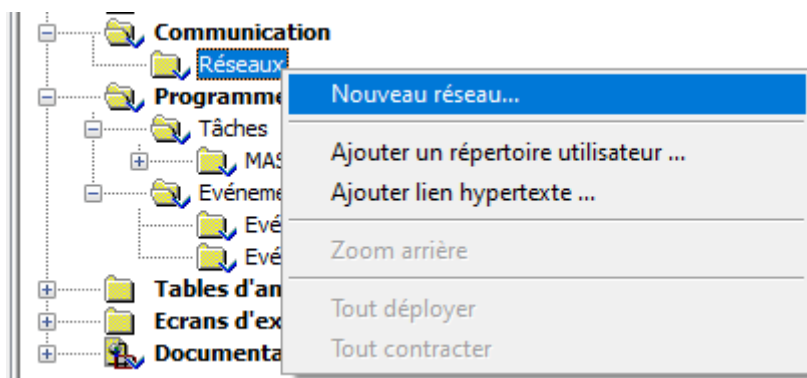
Si vous êtes connecté votre interface devrais ressembler à ça :



## Configuration du port Ethernet (RJ45) de l'automate :

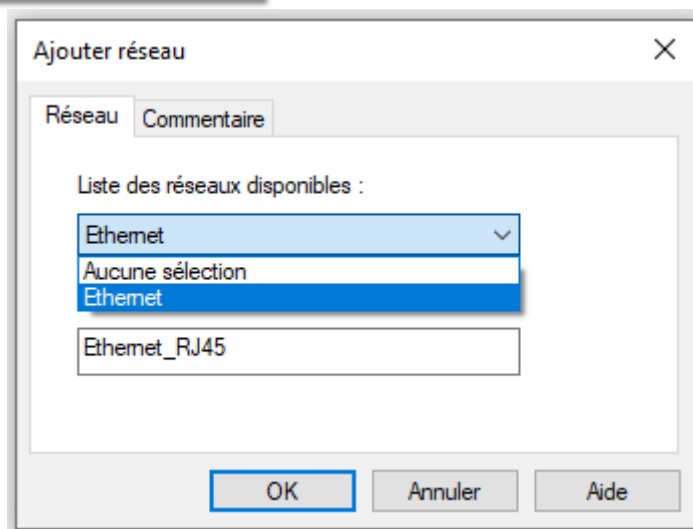
### Avec une carte NOE :

Pour commencer il nous faut créer un réseau :



Faire un clic droit sur 'Réseaux' puis sélectionner 'Nouveau réseau...'.

Ensuite sélectionné le réseau 'Ethernet', puis donner un nom à votre réseau ici « Ethernet\_RJ45 » et cliquer sur 'OK'.




A ce moment-là le réseau se crée automatiquement mais il nous reste encore deux étapes à réaliser, premièrement on va lui donner une adresse IP (*l'adresse IP est le nom auquel réponds l'automate*).

Pour se faire double cliquer sur 'Ethernet\_RJ45' la page suivante s'ouvre et ensuite choisir la 'Famille' il s'agit en fait de choisir la carte sur laquelle se trouve le port Ethernet que l'on va exploiter pour notre exemple la NOE 0110.2 ;

Ensuite dans l'onglet 'Configuration IP' on va affecter l'adresse IP de l'automate dans notre exemple 192.168.0.33 (en sachant que la base 192.168.0 devra être commune à tous les appareils du réseau s'ils veulent communiquer entre eux) et que le dernier chiffre ne devra pas être utiliser deux fois (il s'agit de son nom).


Le masque de sous-réseau lui devra être 255.255.255.0.

Finir par valider la modification à l'aide de la touche adapté :  et fermer la fenêtre.

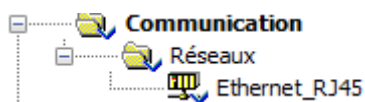
Pour la dernière étape nous allons affecter notre réseau nouvellement créer au port Ethernet sur la carte NOE 0110.2 dans notre exemple.

Ouvrez la carte correspondante en double cliquant dessus dans la configuration matériel, ensuite choisissez la 'Voie 0' puis définissez la Fonction sur « ETH TCP IP ».

Enfin sélectionnez dans 'Lien réseau' celui que vous venez de créer.

Enfin terminer par validé à l'aide du bouton .

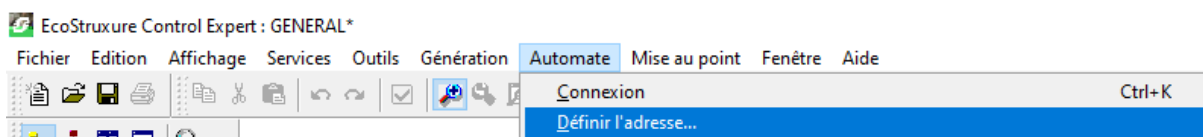
Vous devriez avoir le lien réseau qui ressemble à ceci :



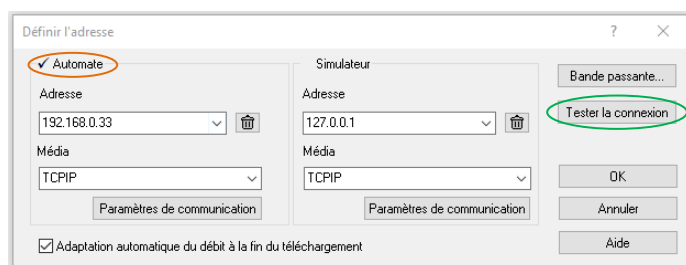
**Ensuite bien penser à transferer votre programme par USB afin que l'automate connaisse ses nouvelles fonctionnalité.**

Voilà votre automate est prêt à se connecter par câble réseau RJ45.

**Se connecter par câble Ethernet - RJ45 :**



Comme pour se connecter en USB nous allons aller 'Définir l'adresse...' dans le menu Automate.

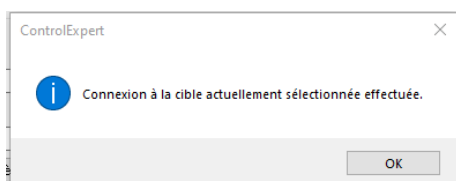


Attention pour vous connectez par USB, vous devez avoir les champs suivant de remplis :

Média : **TCP/IP**

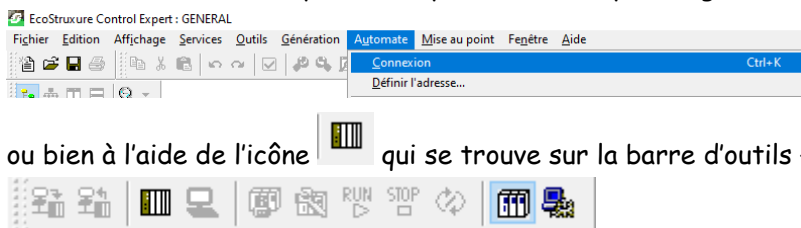
Vérifié aussi que l'option Automate soit bien sélectionné.

Ensuite cliquer sur 'Tester la connexion' afin de savoir si votre PC et votre Automate communique bien entre eux, si le message suivant s'affiche c'est que la connexion est bonne sinon vérifier si câble est bien relié au PC et à l'Automate ainsi que si vous avez bien définie l'adresse IP de votre automate (voir le chapitre 2) et si l'adresse IP de votre PC est bien fix et commence bien par 192.168.0.XXX (Attention le dernier chiffre doit être différent de celui de l'automate).




Maintenant nous allons nous connecter à l'automate.

Plusieurs solutions sont possibles, premièrement par l'onglet Automate



Soit par le Raccourci « Ctrl+K »,

ou bien à l'aide de l'icône  qui se trouve sur la barre d'outils « API » :



Si vous êtes connecté votre interface devrais ressembler à ça :

