# **DOCUMENTATION TECHNIQUE**

## Projet

Projet	Projet
Concepteur	
Application	LANAGESDEPROG.stu
Version logicielle	Control Expert V15.0
Date de création	30/01/2025 16:01:27
Date de dernière modification	30/01/2025 16:35:20
Automate cible	BMX P34 2000 03.30CPU 340-20 Modbus

### Variables et instances FB

#### BOOL

Nom	Const	Adresse	Commentaire	Valeur	Utilisé	DG
S6_1HZ	NON	%S6	BitSysteme 1hz		1	NO
						N

### EBOOL

Nom	Const	Adresse	Commentaire	Valeur	Utilisé	DG
CPT_LSH	NON	%I0.1.0	Cuve pleine		1	NO
						N
CPT_LSL	NON	%I0.1.1	Cuve vide		1	NO
						N
Cuve Pleine 10s	NON		Cuve pleine pendant 10sec		2	NO
						N
FM_S6	NON				2	NO
						N
PP_1	NON	%Q0.2.0	Pompe 1		3	NO
_						N
PP 1 RDM	NON	%I0.1.2	Retour marche pompe 1		0	NO
			1			N

#### INT

Nom	Const	Adresse	Commentaire	Valeur	Utilisé	DG
TempsRemplissCuv	NON		Temps de remplissage cuve		3	NO
e						N
TP S	NON		Тетро		0	NO
-			•			N

#### TON

Nom	Commentaire	Valeur	Utilisé	DG
LSH_10s			1	
<entrées></entrées>				
IN	Start delay			
PT	Preset delay time			
<sorties></sorties>				
Q	Delayed output			
ET	Internal time			

#### TRIGGER

Nom	Commentaire	Valeur	Utilisé	DG
TRIGGER_1			1	
<entrées></entrées>				
CLK	Clock input			
<sorties></sorties>				
RISE	Rising edge detected			
EDGE	Edge detected			
FALL	Falling edge detected			

## **MAST**

#### Propriétés spécifiques

Configuration	Cyclique
Période de la tâche	0
Chien de garde	250

# **GestionRemplissageCuve:** [MAST]

```
30 | 40 |
                                         50| 60|
                                                          70|
                                                                   80|
                                                                                   100|
                                                                                            110|
1 IF CPT_LSL = 0
          SET(PP_1); (* Activer la pompe *)
          TempsRemplissCuve := 0;
  END_IF;
  (* LSH à 1 pendant 10sec *)
LSH_10s (IN := CPT_LSH,
PT := t#10s,
Q => CuvePleine10s);
10
12
  IF CuvePleine10s = 1
          RESET(PP_1); (* Eteindre la pompe *)
15
16
   END IF;
  (* Calcul temps de remplissage en sec *)
18
20 IF PP_1
21
         THEN
         23
24
  END IF;
```