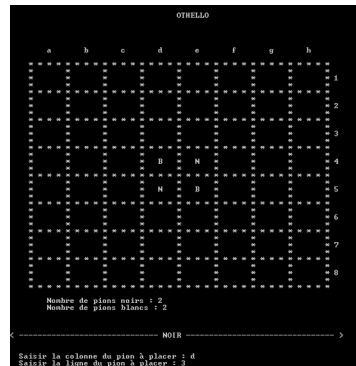


Projet

- Programmer un jeu Othello en C avec l'interface console



- Présenter ce projet lors d'une soutenance



Contraintes

- 3 modes possibles:
 - 2 joueurs
 - 1 joueur contre ordinateur : méthode aléatoire ou gloutonne
- Affichage d'indications
 - plateau
 - nombre de pions des joueurs
 - tour du joueur
- Option de sauvegarde
- Liste des fonctions imposée

Points importants (Plan)

