Отчет по лабораторной работе № 6

Фандеева Ивана

И-2-21

По дисциплине: Алгоритмизация и программирование

Тема занятия: Преобразование типов

Цель занятия: Научиться использовать преобразование типов.

**Содержание работы:**

**Задание 1:** Написать программу, которая определяет и выводит на экран ASCII-код заданного и двух соседних символов.

#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

// Задание 1:

int code, prv\_int, nxt\_int;

char ch, prv\_ch, nxt\_ch;

cout << "Type characters and press Enter: ";

cin >> ch;

code = (int)ch;

prv\_int = code - 1; nxt\_int = code + 1;

prv\_ch = char(prv\_int); nxt\_ch = char(nxt\_int);

cout << "ASCII-code is: " << code << endl;

cout << "The previous character is: " << prv\_ch << endl;

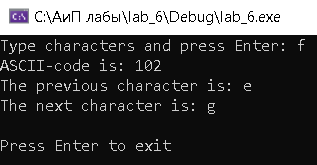
cout << "The next character is: " << nxt\_ch << endl << endl;

cout << "Press Enter to exit" << endl;

cin.get();

cin.get();

**Результат:**



**Задание 2:**

#include<iostream>

using namespace std;

void main()

{

// Задание 2:

setlocale(LC\_ALL, "Rus");

float a, b, c, p, S;

cout << "Введите стороны произвольного треугольника: ";

cin >> a >> b >> c;

p = (a + b + c) / 2;

S = sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));

cout << "Площадь треугольника S = " << S << endl;

}

**Результат:**

