TP Tableaux à deux dimensions

Exercice 1

Écrire un programme qui:

• Crée et affiche un tableau dont le contenu est le suivant:

| | 0 | 1 | 2 | 3 |
|---|----|----|----|----|
| 0 | 7 | 22 | 12 | 18 |
| 1 | 11 | 32 | 15 | 9 |
| 2 | 1 | 4 | 19 | 23 |
| 3 | 6 | 3 | 34 | 91 |
| 4 | 59 | 24 | 61 | 17 |

- Calcule la somme de tous les nombres de la matrice,
- Supprime la deuxième colonne,
- Affiche le contenu du tableau ainsi modifié,
- Ajoute la ligne [2, 4, 6] entre la troisième et la quatrième ligne du tableau modifié,
- Affiche le contenu du tableau ainsi modifié.

Exercice 2

Écrire un programme qui permette la saisie d'une matrice dont la taille sera préalablement demandée à l'utilisateur. Ensuite, il crée la transposée de la matrice et l'affiche.

Exercice 3

Soient les matrice A et B définies de la façon suivante:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \\ 4 & 8 \\ 5 & 10 \end{pmatrix}$$

Écrire un programme qui calcule le produit AxB.