```
IΔ
# m arbre
+ ~IA()
+ id()
+ iouer()
+ get coups()
+ aff arbre()
+ gere arbre()
+ dess plat()
+ arbre()
  MinMaxIA
# m_prof
# m couleur
+ MinMaxIA()
+ id()
+ jouer()
# heuristique()
# minmax()
```