```
IΑ
 # m arbre
 + ~IA()
 + id()
 + jouer()
 + get_coups()
 + aff arbre()
 + gere_arbre()
 + dess plat()
 + arbre()
   MinMaxIA
 # m prof
 # m couleur
 + MinMaxIA()
 + id()
 + jouer()
 # heuristique()
 # minmax()
 AlphaBetal A
+ AlphaBetaIA()
+ id()
+ jouer()
# alphabeta()
    MemIA
 + MemIA()
 + id()
 + jouer()
 + gagne()
 + perdu()
 + set_prof()
 + set noeud()
```