

Pruebas de rendimiento

Para la realización de las pruebas de rendimiento, vamos a probar aquellos casos de uso que requieren mayor cantidad de operaciones, obviando casos de uso de menos envergadura (por ejemplo listados).

Vamos a limitar las pruebas a los siguientes casos de uso.

- UnregisteredRegisterAsAuthor: este caso de uso nos permite registrar un autor en el sistema.
- OrganiserEditContest: Este caso de uso permite a un organizador editar los datos de uno de sus concursos.
- AuthorSubmitEssay: Este caso de uso permite a un autor crear y registrar un ensayo en el sistema.

1ª Prueba

La primera prueba se ha realizado de acuerdo a las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 50
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

2ª Prueba

Para la segunda prueba se ha tratado de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 70
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

3ª Prueba

Para la tercera prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 100
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

4ª Prueba

Para la cuarta prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 150
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

5ª Prueba

Para la quinta prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 200
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

6ª Prueba

Para la sexta prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 250
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

7ª Prueba

Para la séptima prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 350
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.

- OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
- AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

8ª Prueba

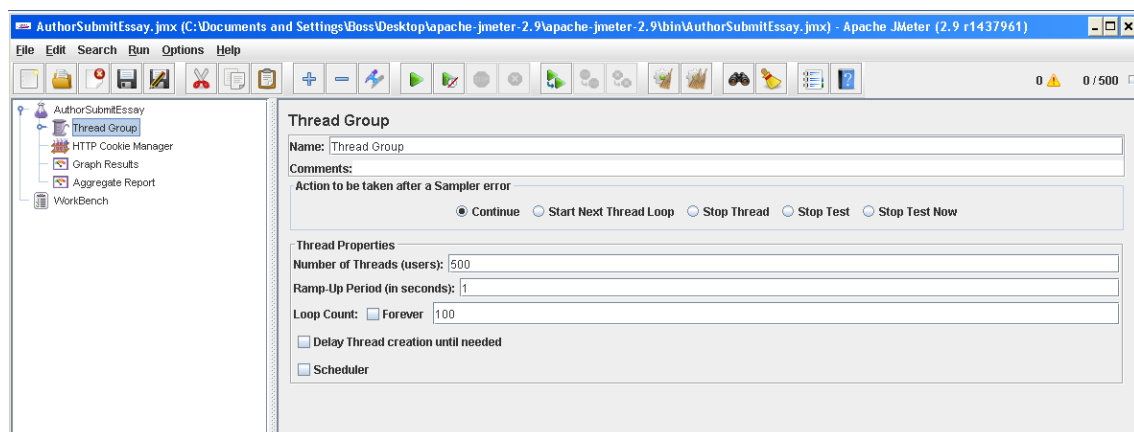
Para la octava prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 450
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Funciona sin problemas.

9ª Prueba

Para la novena prueba se ha vuelto a tratar de empeorar la eficiencia, para intentar acercarnos al límite, realizándola con las siguientes condiciones:

- Nº Usuarios: 500
- Nº Bucles (loop): 100
- Resultado
 - UnregisteredRegisterAsAuthor: Funciona un poco lento el equipo, pero no da problemas.
 - OrganiserEditContest: Funciona sin problemas.
 - AuthorSubmitEssay: Se muestran errores y las salidas por pantalla son las siguientes:



Configuración del test

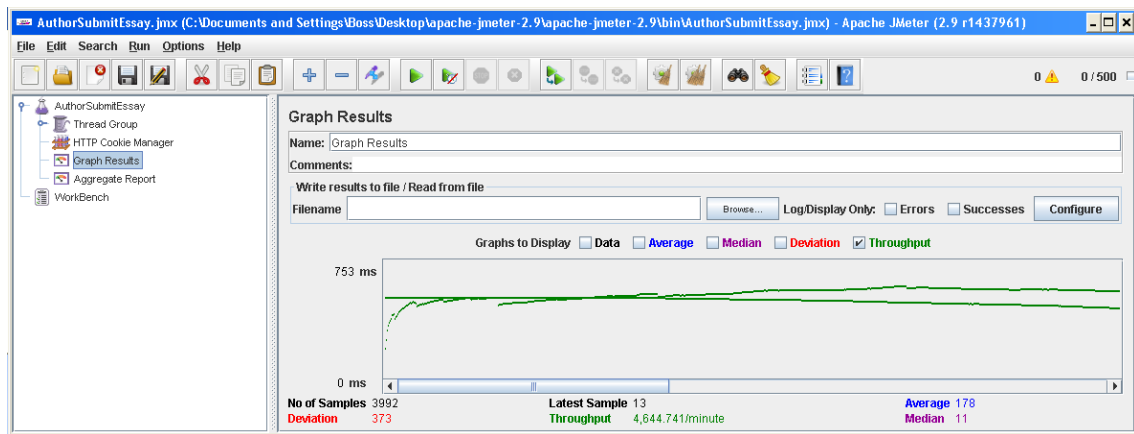


Gráfico de resultados

AuthorSubmitEssay.jmx (C:\Documents and Settings\Boss\Desktop\apache-jmeter-2.9\apache-jmeter-2.9\bin\AuthorSubmitEssay.jmx) - Apache JMeter (2.9 r1437961)

File Edit Search Run Options Help

Aggregate Report

Name: Aggregate Report

Comments:

Write results to file / Read from file

Filename: Browse... Log/Display Only: ☐ Errors ☐ Successes

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	Min	Max	Error %	Throughput	kB/sec
/	1132	141	4	591	1	1297	1.50%	22.4/sec	69.8
/securitylogin...	575	245	7	794	1	1273	2.96%	11.3/sec	37.4
/j_spring_sec...	567	533	17	1472	1	2039	3.70%	11.3/sec	37.3
/contestlist.do	557	106	9	529	1	1295	0.72%	11.5/sec	52.0
/essay/authorf...	546	68	11	51	1	4823	0.18%	11.4/sec	49.0
/essay/authorf...	540	21	18	28	5	437	0.19%	13.3/sec	58.6
/essay/authorf...	75	13	7	12	5	392	0.00%	1.9/sec	7.6
TOTAL	3992	178	11	704	1	4823	1.53%	77.4/sec	289.2

☐ Include group name in label? ☒ Save Table Header

Informe agregado

Diagnosis

A pesar de que el procesador trabaja en muchas ocasiones al 100%, el error es debido al disco duro que, cuando se producen los errores, pasa a un uso del 100%.

