

SPŠE Ječná
Informační Technologie
Praha 2, Ječná 30

Local Farmer

Tomáš Majer
Informační technologie
2024

Obsah

1 Cíl práce	3
2 Software	3
3 Popis hry	3
3.1 Příběh	3
3.2 Postavy	3
3.3 Mechaniky	3
4 Manuál	3
5 Budoucnost	4
6 Závěr	4
7 Logo hry	5

1 Cíl práce

Chtěl jsem vytvořit jednoduchý farmářský simulátor v GUI který by nebyl zas tak složitý ale stále zábavný na vytváření. Hlavní cíl projektu pro mě byl naučit se s java swing, který rozhodně v budoucnu ještě využiji nejen na budoucích projektech ale až se jednou znovu odhodlám předělat Letter Fall to hratelnější formy

2 Software

Local Farmer je naprogramovaná v javě ve verzi openjdk-21.0.2

Obrázky jsou kreslené převážně v mc Paint

3 Popis hry

3.1 Příběh

Váš dědeček zemře a odkáže vám farmu. Farma však není jediná věc co pro vás po dědečkovi zbyde. Dědeček byl velkým gamblerem a moc nevyhrával takže pro vás zanechal i všechny jeho dluhy které teď musíte splatit.

3.2 Postavy

Dědeček - Dědeček byl závislí na gamblu tolik že si i několikrát pučil a tak si nastřádal hromadu dluhů. Hráč na začátku hry od dědečka dostane dopis ve kterém ho informuje o zděděné farmě a dluzích

Starý Obchodník - Obchodník který žije vedle farmy už mnoho let a nikdo z okolních o něm vlastně nic neví. Je to záhadná postava která má zázračně vždy to co zrovna potřebujete.

Bruno - starý pes který už nemá sílu ani vyjít z boudy

3.3 Mechaniky

Hra má hromadu jednoduchých mechanik. Hra je založena na několika panelech (Panel pro místnost), každý z těchto panelů obsahuje tlačítka, texty a Obrázky. K tlačítkům je přiděleno několik mechanik které mají na starosti např. přechod na jiný panel, koupi semínek, možnost jít spát, atd..

4 Manuál

Hra je složena s pouze tlačítek ale i tak má pár komplexních mechanik

Nakupování - v obchodě lze zakoupit zvířata a semínka. Když koupíte zvíře automaticky se přesune na ranch ale semínka jdou nejdříve do storage kde je musíte zasadit.

Spaní - spaní je jednoduchá mechanika ve které posunete přejdete do dalšího dne, tahle mechanika je důležitá aby rostliny a zvířata mohou produkovat cenné komodity.

Produkování komodit - Vaše zvířata a zasazené rostliny po pár dnech vytvoří cennou komoditou (rostliny sklídíte takže musíte koupit další semínka) tyto komodity se vám ukládá do storage avšak hra vás na to upozorní.

Prodávání - prodat můžete zvířata z ranche, produkty zvířat, a vypěstované rostliny. Rostliny a produkty se při prodání prodají všechny. zvířata je však nutné vybrat samostatně + je prodáváte za polovinu ceny koupě.

5 Budoucnost

rád bych do hry v budoucnu přidal několik mechanik které by určitě zlepšili zážitek

Strašák - v této mechanice bych rád přidal možnost koupit si strašáka který by odháněl vrány. Kdyby Strašák nebyl přítomen vrány by mohli zrušit jakoukoliv rostlinu která roste.

Speciální zvířata - speciální zvířata by se daly koupit u obchodníka nebo byly obdrženy po nějaké činnosti. Tyto zvířata by produkoval žádné komodity ale naopak by vylepšovali ostatní např. Kohout by zvyšoval produkci komodit všech slepic o polovinu atd.. Na hráči by pak bylo jestli obětuje jeden ze slotu na zvířata pro dobro jiných.

Nabídka týdne - obchodník by měl jednou za týden náhodný den slevu na zvířata a semínka nebo naopak by odkoupil plodiny a komodity za více korun

Frekvenční splacení dluhů - hráč by musel jednou za roční období splatit alespoň malou částku dluhu kdyby neměl dost hra by skončila špatným koncem :(

Omezení storage - pouze omezený počet věcí ve storage

Dokoupení pozemků - možnost dokoupit více místa pro zvířata a rostliny ale také i pro storage

Speciální budovy - hráč by si mohl dokoupit speciální budovu ve které může míchat komodity aby vytvořil něco nového → drašího (tvoření těchto věcí by samozřejmě trvalo jistý čas)

Zakázky - hráč by dostával zakázky na dodání jistých komodit, plodin, a dříve zmíněných vytvořených předmětů. Na zakázky by měl omezený čas a byly by za ně speciální odměny

6 Závěr

Vytváření hry mělo efekt sněhové koule -> na začátku jsem moc nevěděl co s tím takže jsem toho dělal málo a spíše hledal jak co funguje, ale čím víc jsem se do toho dostával tím víc jsem to byl schopen udělat. Jsem se hrou spokojený a jsem rád že mám první plnohodnotný titul v GUI. Byla to sranda a měl jsem možnost se naučit něco nového co rozhodně v budoucnu využiji.

7 Logo hry

Local Farmer



Zahrajte si už dnes ;P