

## SPSE Jecna Test Case

<b>Test Case ID:</b> TS-03	<b>Test Designed by:</b> Tomáš Majer
<b>Test Name:</b> Validace Vstupů	
<b>Brief description:</b> Testování odolnosti aplikace vůči chybám uživatele	
<b>Pre-conditions:</b> Aplikace běží a je připojená k DB	
<b>Dependencies and Requirements:</b> Java 17+, MySQL Server	

Step	Test Steps	Test Data	Expected Result	Notes
1	Zvolte '2' (Nová výpůjčka). Místo ID zákazníka napište text.)		Aplikace zachytí výjimku, vypíše "Chyba vstupu: Musíte zadat číslo" a vrátí se do menu. Aplikace zachytí výjimku, vypíše "Chyba vstupu: Musíte zadat číslo" a vrátí se do menu	
2	Zvolte '2'. Zadejte platného zákazníka, ale neexistující ID stolu		Soubor existuje a obsahuje správné klíče pro připojení k DB	
3	Zvolte '2'. Zadejte zákazníka i stůl, ale u výběru her ihned napište 'ok'		Aplikace vypíše "Transakce zrušena (žádné hry)". V databázi nevznikne prázdný záznam	
4	Zvolte možnost '3' (Upravit cenu hry). Zadejte ID hry a novou cenu		Aplikace potvrdí změnu. Při následném výpisu katalogu her (Volba 1 -> b) má hra novou cenu	
5	Zvolte možnost '6' (Smazat hru). Pokuste se smazat hru vypůjčenou ve Scénáři 2		Aplikace vypíše chybu "Nelze smazat (hra je v historii)". Hra v databázi zůstane	
6	Zvolte možnost '6'. Smažte hru, která ještě nebyla nikdy půjčena		Aplikace vypíše "Hra smazána". Hra zmizí z katalogu	