# Cours complet : Planification & Contrôle de projet (GANTT & MPM)

### I. Le diagramme de GANTT

Développé par Henry Gantt en 1895, c'est un outil de représentation graphique du calendrier d'un projet.

### Caractéristiques:

- Chaque tâche est représentée par une barre horizontale
- L'axe des abscisses = le temps
- Visualisation des dates de début et fin, durées, chevauchements

### Avantages:

- ✓ Lecture simple et intuitive
- ✔ Comparaison des prévus/réalisés
- ✓ Établissement du plan de charge

### Limites:

- **X** Ne fait pas apparaître les dépendances logiques entre tâches
- X Peu précis en cas de projet complexe

# II. GANTT fléché & enchaînements

Le diagramme de GANTT fléché ajoute les relations de dépendance entre tâches (prédécesseurs/successeurs

# Avantages:

- ✔ Visualisation de l'ordre des activités
- ✔ Identification des incidences en cas de retard

### Inconvénients:

- X Devient difficilement lisible si trop de tâches
- → Pour pallier ces limites : méthode des réseaux de tâches (ex : MPM)

# III. Méthode MPM (Méthode des Potentiels Métra)

Développée par Bernard Roy (1970), utilisée pour planifier des projets complexes.

# Principes:

- Représentation réseau (graphe orienté)
- Tâches = arcs ; événements = sommets

### Démarche :

- 1. Décomposer le projet en tâches élémentaires
- 2. Définir les antériorités (prédécesseurs)
- 3. Établir la matrice de niveaux
- 4. Construire le graphe
- 5. Calculer:
- DTO (date au plus tôt)
- DTA (date au plus tard)
- 6. Identifier le chemin critique
- 7. Calculer les marges

# IV. Application et exemple de mission

### Exemple de tâches :

A (4), B (2), C (1), D (1), E (2), F (2), G (2), H (1), I (4), J (1) Prédécesseurs : C après A, D après A & B, G après D & F, etc.

# Construction du graphe :

- Arcs = durées des tâches
- Sommets = événements (début, fin, points de liaison)

### Calculs:

- DTO : de gauche à droite (cumul des durées max)
- DTA : de droite à gauche (soustraction durées min)
- Marges : DTA DTO
- $\rightarrow$  Tâches critiques : celles avec marge nulle
- ightarrow Le chemin critique détermine la durée totale du projet

# V. Pour le partiel

- ✔ Savoir construire un diagramme de GANTT simple
- ✔ Comprendre l'intérêt d'un réseau logique de tâches (MPM)
- ✔ Calculer les DTO, DTA et les marges
- ✔ Identifier le chemin critique
- ✓ Justifier la gestion des retards selon la criticité des tâches
- ✔ Interpréter une matrice de niveaux

BON TRAVAIL ET BONNE CHANCE!