

Profesor:

Neiner Maximiliano

1.- Introducción

Se desea realizar una página (.html) que posea una tabla como la que muestra la siguiente figura:

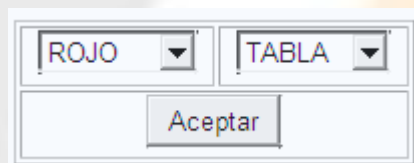


Figura 1.

Dicha tabla se deberá encontrar centrada a la pantalla del usuario, para ello utilizar un **div** con una altura mínima de *650px* que contenga otra tabla (de una fila y una columna) que ocupe toda la superficie del div (utilizar propiedades *width* y *height*).

En la única celda de la tabla se deberá agregar la tabla principal (figura 1).

La tabla principal contiene dos elementos de tipo **select** y uno de tipo **input** (con la propiedad **type** en 'button').

Se debe agregar de manera **semántica** la función *CambiarColor* al atributo *onclick* del botón **btnAceptar**.

La función *CambiarColor*, que está definida en un archivo externo (llamado *funciones.js*), recuperará los valores de los elementos **select** (*cboColores* y *cboElementos*) y cambiará el color de fondo (propiedad **background**) del elemento seleccionado (*cboElementos*).

Los elementos de *cboColores* serán: ROJO, VERDE, AZUL, BLANCO y NEGRO. Mientras que los valores serán: **#FF0000**, **#00FF00**, **#0000FF**, **#FFFFFF** y **#000000** respectivamente.

Los elementos de *cboElementos* serán: TABLA, FILA, CELDA1, CELDA2 y DIV. Mientras que los valores serán los ID's : de la tabla principal, de la primera fila de la tabla, de la primera celda, de la segunda celda y del div contenedor respectivamente.

En el mismo archivo (*funciones.js*) se deberán crear dos funciones más: *AumentarTamaño* y *DisminuirTamaño*.

Ambas funciones recibirán al elemento que las invoque y cambiará el tamaño de la fuente (propiedad **fontSize**) y la visualización del cursor del mouse sobre el elemento (propiedad **cursor**).

Estas funciones se agregarán como **atributos** del botón *btnAceptar* (**onmouseover** y **onmouseout**).

El resultado por pantalla podría ser como los que se muestran en las siguientes figuras.

ROJO	TABLA
Aceptar	

AZUL	FILA
Aceptar	