

# SCAR CHEAT SHEET v1.0

Sol Plat	Feuilles Mortes	Pente moyenne	Sol Glissant
Hautes Herbes	Hauteur : High	Pelouse Mouillée	Hauteur : Medium
Hauteur : Max	Vitesse : Medium	Hauteur : Medium	Vitesse : Min
Vitesse : Min	MD : Walk	Vitesse : Medium	MD : Crawl
MD : Walk	Step : High	MD : Walk	Step : High
Step : High	Friction : 60%	Friction : 60%	Friction : 60 %
Friction : 60%	EO : min		EO :Min
EO : Min			
GHD : Sans		Forte pente	
		Terre	
Plantes type "Salade"	Faible Pente		
Hauteur : Max	Feuilles Mortes	Hauteur : Medium	
Vitesse : Medium	Hauteur : Medium	Vitesse : Min	
MD : Walk	Vitesse : Medium	MD : Walk	
Step : High	MD : Walk	Friction : 60%	
Friction : 60%	Friction : 30%	EO : Min	
EO : Min			
GHD : Sans		Pelouse Mouillée	
	Sol Rocheux	Hauteur : Medium	
	Hauteur : Medium	Vitesse : Min	
	Vitesse : Medium	MD : Walk	
	MD : Walk	Friction : 30%	
	Friction : Max		
Sol Rocheux			
Hauteur : Medium			
Vitesse : Min			
MD : Crawl			
Friction : 60%			
EO : Min			

MD : Mode de déplacement ; EO : Evitement d'obstacles ; GHD : Ground Height Detection