

Julien Sebag

UX Engineer

🏠 Stephanstraße, Berlin, Allemagne
☎ (+33) 6 79 39 67 49
✉ julien.sebag@me.com
🌐 www.julien-sebag.design/
in www.linkedin.com/in/julien-sebag/
🔗 www.github.com/JulSeb42

Je suis un UX Engineer, étudiant actuellement le développement web à Ironhack, Berlin. Retrouvez mon portfolio ici: <https://www.julien-sebag.design>.

Expérience

● Product Designer

Nielsen, Varsovie | Janvier 2020 – Septembre 2021
UX / UI Design de différents produits de l'entreprise, création et maintenance d'un design system utilisé sur la plupart des logiciels de l'entreprise, maquettes d'une PWA à destination des panélistes pour la gestion de leur compte.

Outils: Figma, Webflow

● Head of Design

wibas etarate, Hambourg | Octobre 2018 – Décembre 2019

UX/UI Design & Front End Development pour différents clients de l'agence, maquettes de sites internet gérés par l'agence, design des ressources corporate. Scrum Master de l'équipe de développement.

Outils: HTML, CSS, SCSS, Less, JavaScript, Angular, Odoo, Illustrator, InDesign, Sketch

● Webmaster

Emy Agency, Bruxelles | Avril 2016 – Septembre 2016

Refonte de sites internet gérés par l'agence tels que Mariage.be (annuaire en ligne pour l'organisation de mariage), maintenance des différents sites internet gérés par l'agence.

Outils: HTML, CSS, JavaScript, Photoshop, Illustrator, InDesign

● Stagiaire & freelance designer

L'Amuse Bouche, Lyon | Avril 2015 – Avril 2016

Création du site internet vitrine, création d'outils de communication print : affiches, flyers, cartes de visite, PLV.

Outils: HTML, CSS, JavaScript, Photoshop, Illustrator, InDesign

Éducation

● 2021

Web Development Bootcamp à Ironhack, Berlin

Bootcamp centré sur les technologies MERN.
Projets : jeu en JavaScript, site d'organisation d'évènements, site pour réserver des artistes / groupes pour des soirées privées.

● 2018

UX / UI Bootcamp à Ironhack, Paris

Projets : design d'applications iOS, UX and UI : design thinking, user research, personas, wireframing, prototyping sur Sketch et Flinto.

● 2016 – 2017

MSc Creative Technology à Middlesex University, Londres

Projet final : Application mobile et site internet pour l'immobilier, voulant aider les utilisateurs à trouver facilement une habitation.

● 2012 – 2016

Master 1 en Marketing et Publicité à l'ISCOM, Lyon

Sujet de mémoire : La part du m-commerce dans les achats en ligne où comment les applications vont remplacer les sites web.

Compétences

HTML / CSS	SASS	JavaScript
React	Liquid	Node.js
Express	Webflow	MongoDB
Mongoose	Handlebars	Git
Adobe CS	Figma	Zeplin

Langues

Français natif	Anglais avancé	Espagnol notions
-------------------	-------------------	---------------------