

Jules Antoine

Product Owner



Coordonnées

E-mail
julesantoine11@gmail.com

LinkedIn
<https://www.linkedin.com/in/jules-antoine-dld/>

Téléphone
+33 6 12 58 53 49

Compétences

Mise en place de roadmap, suivi du backlog et priorisation.

Méthodologies Agile (Scrum, Kanban) et rituels Agile.

Gestion de projets complexes (refonte majeure, respect des délais et ressources).

Utilisation d'outils : Redmine, Gitea, Google Workspace.

Autonomie.

Langues

Français - C2

Anglais - B2

Centres d'intérêt

- **Escalade** : Passionné depuis l'enfance, ce sport m'apporte persévérance, concentration et sens de la gestion du risque.
- **Vie sociale et événements** : Apprécie les rencontres et les événements favorisant la convivialité et le partage.

En tant que Product Owner, je contribue à la réussite des projets en m'assurant une parfaite cohérence entre les besoins métier et les exigences techniques. En garantissant des livrables de qualité tout en mettant l'accent sur une expérience utilisateur fluide et intuitive. Mon approche est centrée sur la maximisation de la valeur ajoutée pour l'entreprise en optimisant les processus de développement tout au long du cycle de vie du produit.

Expérience

2023 - 2025

Alternant Product Owner

Méta-Coaching, Paris

Supervision et coordination des équipes de développement

- Encadrement des équipes pour la maintenance et l'évolution des sites abonnés.
- **Refonte majeure** : Pilotage du projet, élaboration de plannings (Gantt), coordination des parties prenantes, gestion des ressources et respect des délais.
- **Roadmap et backlog** : Priorisation des fonctionnalités, animation des rituels Agile et des ateliers pour aligner métier et IT.
- **Conception fonctionnelle** : Rédaction des user stories et spécifications, co-construction des solutions avec l'IT.
- **Amélioration continue** : Analyse des retours utilisateurs, ajustement des stratégies produit, et présentation des résultats aux parties prenantes.
- **Outils de suivi** : Administration de Redmine et Gitea pour un suivi clair et précis.
- **Maintenance** : Intégration de nouvelles fonctionnalités tout en assurant la continuité des services.

Études

2022 - 2025

Informatique, Ingénieur

École Supérieure d'Informatique, Électronique et Automatique, Paris

Majeure : Software Engineering | Mineure : Entrepreneuriat & Innovation

- **Compétences techniques** : Développement logiciel, architecture informatique, gestion de projets IT et méthodologies agiles (Scrum, Kanban). Maîtrise de Python, Java, JavaScript, Git, Docker, AWS, et Quasar Framework. Expérience en bases de données relationnelles et plateformes cloud.
- **Entrepreneuriat** : Vision entrepreneuriale développée via la gestion de projets innovants et études de cas sur des entreprises.
- **Projets académiques** : Conception de solutions logicielles intégrant technologies cloud et conteneurisées (ex. plateforme collaborative avec Oracle Apex et Docker).
- **Concours** : Lauréat de la Digital Consulting Week 2025 (ESIEA x SKEMA x EY) — mission de conseil et recommandations stratégiques.
- **Engagement associatif** : Trésorier du club d'œnologie Red Wine District de l'école, gestion du budget et organisation d'événements thématiques.
- **Soft skills** : Gestion d'équipe, résolution de problèmes complexes, communication interdisciplinaire et prise de décision stratégique.

2023 - 2023

Informatique

EPI Digital School, Sousse

Projet Développement Web – Sunglass Bros (4 mois, Sousse, Tunisie)

- Création d'une plateforme e-commerce dédiée à la vente de lunettes de soleil.
- Développement front-end et back-end avec **PHP**, **HTML**, **CSS** et gestion des données via **PHPMyAdmin**.
- Mise en place de fonctionnalités : gestion des commandes, stocks, utilisateurs, et comptes clients.
- Conception d'une interface intuitive et attrayante pour une navigation optimale.