

### 3. Projet ! Un iphone uniquement en CSS

- **Exercice 1**
  - a. Définir toute la structure de base avant de coder.
- **Exercice 2**
  - a. Coder un iphone “photoréaliste” en respectant le format (avant/arrière)
  - b. Ajouter les ombres et dégradés en CSS
  - c. Faire un système permettant d’allumer/éteindre l’écran
- **Exercice 3**
  - a. Lorsque le téléphone est allumé, faire l’interface avec quelques apps, le fond d’écran etc...
- **Exercice bonus**
  - a. Faire une page de présentation pour ces éléments style page publicitaire.

### 3. Projet ! Un iphone uniquement en CSS

- Règles

- a. Interdiction d'utiliser du javascript
- b. Interdiction d'utiliser des images
- c. Les SVG sont autorisés uniquement pour les logos d'apps/apple et wifi/batterie etc..
- d. Le code doit être propre et structuré !
- e. Réalisation avec codepen



← push the button



← push the button



