Jules DUPUIS

Analyste Programmeur Full-stack

📞 07 82 47 35 47 | 🏿 julesdupspro@gmail.com | 👑 27 ans | 🚜 Permis B : Non | LinkedIn

Profil

Fort de 4 ans d'expérience en développement Full-stack (Angular/Spring Boot), je suis à la recherche d'une nouvelle opportunité où la passion pour la technologie se conjugue avec un environnement de travail sain et formateur. Je suis particulièrement motivé à l'idée de contribuer à des projets passionnants, au sein d'une équipe qui promeut l'apprentissage continu et le bien-être de ses collaborateurs. Ouvert aux postes en télétravail ou hybride.

Expériences professionnelles

Analyste Programmeur - Full-stack

SEI Groupe LKS (Bidart, 64)

Août 2021 - Auiourd'hu

- Réalisé la migration technique d'applications critiques (Angular 8-> up-to-date, Spring Boot 2->3 (up-to-date)
- Optimisé la taille des applications (réduction de 60%, de 900Mo à <300Mo) par l'analyse et la rationalisation des dépendances.
- Optimisé des requêtes SQL complexes (Oracle), divisant leur temps d'exécution par 4 (de plusieurs sec. à <1 sec.) via l'ajout d'index pertinents.
- Développé une application web d'administration complète (Angular/Spring Boot) pour le module Ventes de l'ERP Akolade en lien avec les équipes R&D et Produit.
- Amélioré la qualité et la maintenabilité du code via l'écriture et la maintenance de tests unitaires.
- Pratiqué la revue de code (Code Review) et le Pair Programming pour améliorer la qualité logicielle et favoriser le partage de connaissances
- Assuré l'intégration et le déploiement continus (CI/CD) des applications (.war) via Maven et Jenkins.
- Géré les montées de version et la cohérence des librairies (internes Akolade, externes PrimeNG) via une gestion sémantique
 (Samtler)
- Conçu et intégré des flux API REST basés sur un système d'événements pour la communication inter-applicative
- Développé des fonctionnalités mobiles multiplateformes avec lonic.
- Mené une veille technologique active sur l'écosystème Front-end (Angular, PrimeNG) et DevOps (GitLab, Jenkins, JIRA) pour garantir la pérennité et la performance des applications.
- **Préparé et animé** des démonstrations techniques et fonctionnelles lors des cérémonies Agile SCRUM.
- Traduit les spécifications fonctionnelles et maquettes UI/UX (Adobe XD) en fonctionnalités logicielles.

Développeur front-end (Stage)

Espace Missionnaire de Brive (Brive-la-Gaillarde, 19)

-Février 2018 - Mars 2018 (7 semaines)

- Analysé les besoins du client et conçu un site WordPress adapté
- · Personnalisé le design et l'identité visuelle du site
- Intégré des fonctionnalités spécifiques demandées par le client.
- Optimisé le référencement naturel (SEO) de base.
- Assuré la compatibilité et testé la vitesse du site
- Formé le client à l'administration et l'utilisation de WordPress

Formations

L3 "Numérique pour les Environnements Connectés"

Université de Pau et des Pays de l'Adour

Diplôme Obtenu (2020-2021)

L2 "Informatique pour les sciences du vivant"

Université de Pau et des Pays de l'Adour

Diplôme Obtenu (2019-2020

BTS Services Informatiques aux Organisations (SIO) - Option SLAM

Lycée BAHUET

Diplôme Obtenu (2017-2019)

Compétences clés

Front-end : Angular, TypeScript, PrimeNG, Tailwind CSS, HTML/CSS

Back-end : Java, Spring Boot, API REST

Bases de données : Oracle (SQL, PL/SQL), MySQL

Mobile : Ionid

Outils &

ps : Git, GitLab, Jenkins, Maven, JIRA, VS Code, Terminal

Méthodologies : Agile (SCRUM)

Projet Personnel

Pelote Manager

Développement de A à Z d'une application web (WIP) de gestion sportive pour les associations de pelote basque. Facilite l'organisation (équipes, créneaux, tournois, championnats) et le suivi des licenciés. Lien: https://www.pelote-manger.com/

- Angular
- NestJS
- Vercel
- NeonDB
- Koyeb

Langues

- > Français : Langue maternelle
- > Anglais : Professionnel (Lu, parlé, écrit)

Centres d'intérêts

- > Jeu d'échecs (Classement en ligne : ~1000 Elo)
- > Pelote basque (Pratique régulière, +3 ans)
- > Musique
- Univers médiéval fantastique