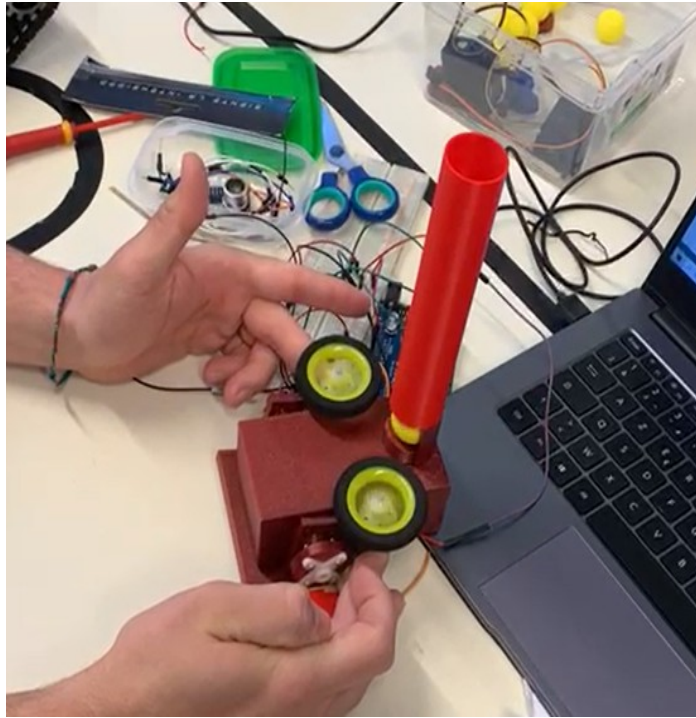


RAPPORT 6ème SEANCE

PEZARD Léo

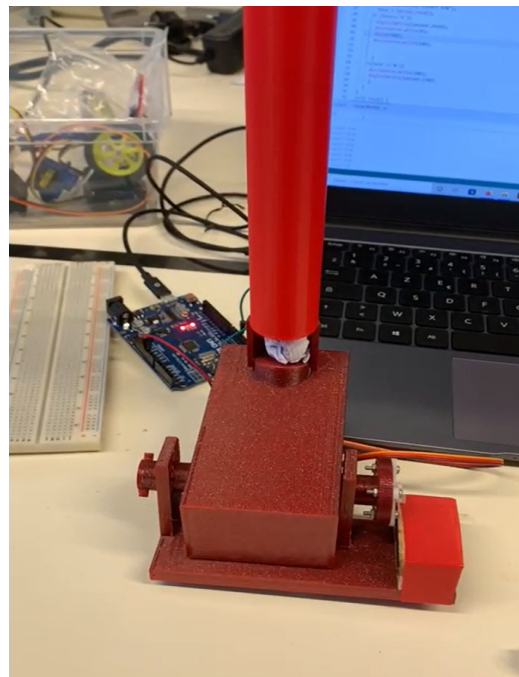
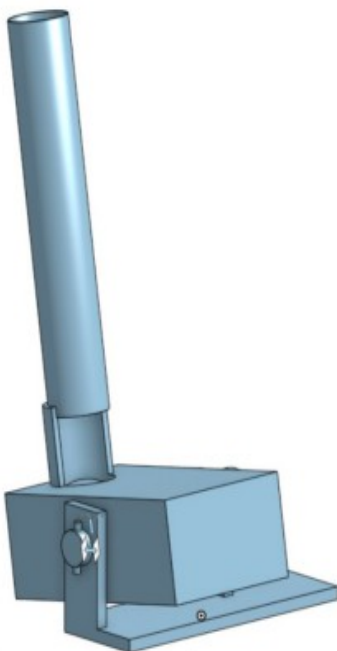
Avant cette séance, nous avons imprimé en 3D un tube que nous avons collé sur la tourelle.

En effet, un tube en PVC aurait sûrement été trop lourd.

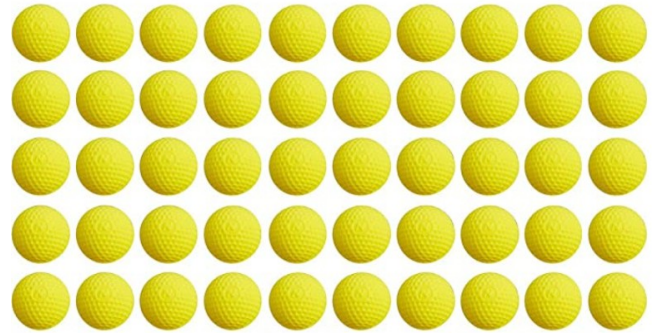


Le tube (en rouge) sera le réservoir de balles. Nous l'avons collé à notre tourelle initiale.

Voici un rappel de la tourelle que j'avais modélisé au début du projet ainsi que la tourelle finale :



Nous avons reçu les balles, celles ci sont légèrement molles, cela leur donne une élasticité, utile lors du tir pour être propulsées plus loin..



Ce sont des balles initialement utilisées pour les Nerf (ex Nerf Rival).

Ensuite, nous avons effectué des tests de lancer.

Voir vidéos « lancer_X », $X=\{1,2,3\}$

Comme vous pouvez le remarquer, sur les 2 premières vidéos, les lanceurs (roues) ne sont pas fixées.

En effet nous avons cherché quelle position des roues permettait un lancer plus puissant.

Ensuite, nous les avons collées au pistolet à colle et effectué d'autres tests pour vérifier que le tir était assez loin. (vidéo « lancer_3 »)

En ce qui concerne le tank en lui même, il est maintenant dirigeable par Bluetooth. Il peut avancer, reculer, tourner à gauche et à droite.

Voir vidéo « tank_bluetooth_controle »

Cependant durant les essais de mouvement du tank, nous avons rencontré un problème au niveau d'un des deux moteurs : une roue ne tient plus sur l'axe (voir vidéo « problème_moteur »).

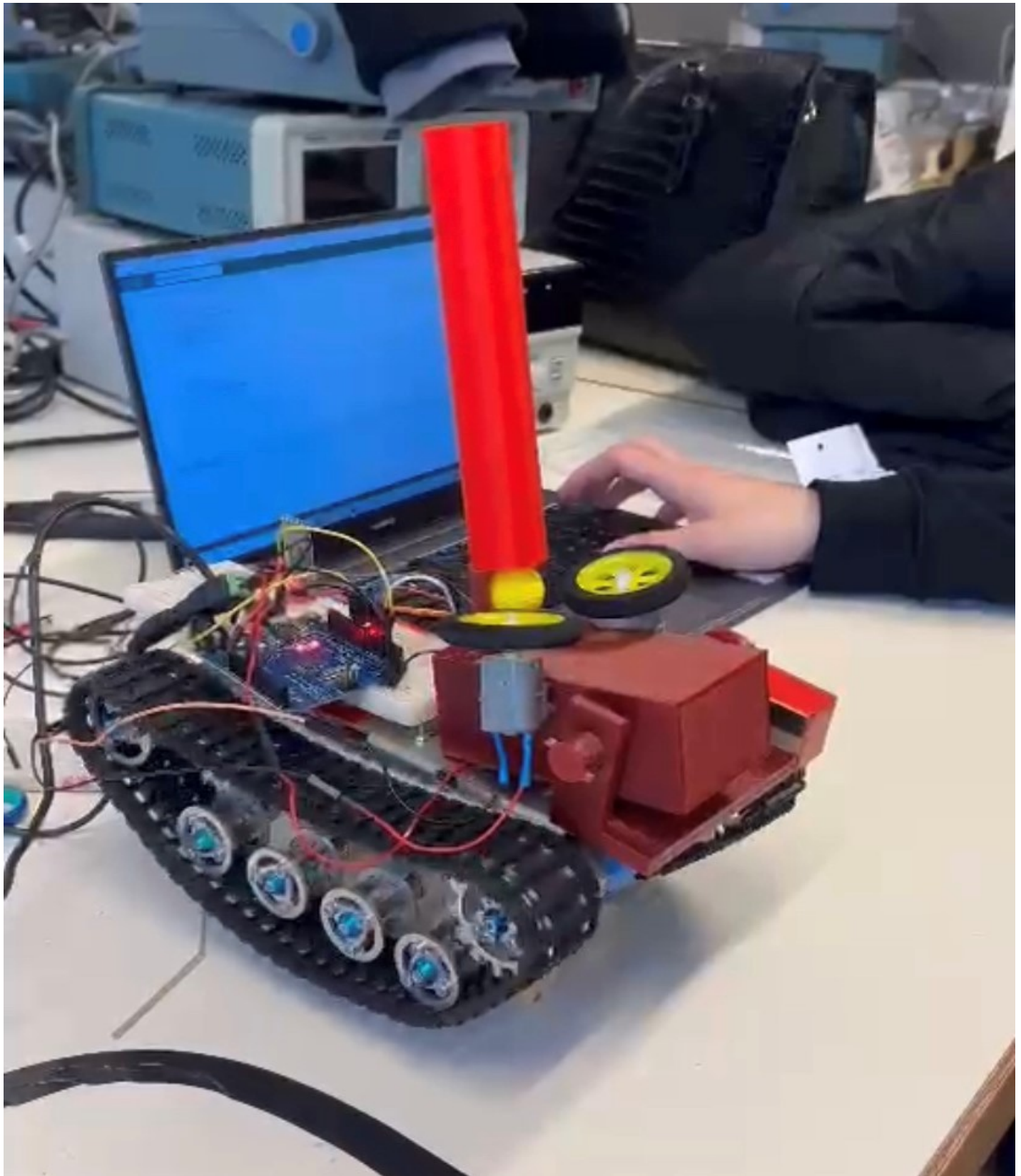


La roue entraînant la chenille se décroche de l'axe du moteur.

Nous avons déjà rencontré ce problème et nous savons comment l'arranger.

Nous le ferons à la séance prochaine par manque de temps.

Finalement, voici un aperçu du tank avec la tourelle :
Cette dernière n'est pas fixée et il manque les moteurs pour la tourner.
De plus, lors du résultat final, nous essayerons d'enlever un maximum d'éléments et les câbles seront mieux rangés bien évidemment.



Voir vidéo « tank+tourelle » pour le voir tirer encore une fois mais avec la tourelle dessus.