

## S2 TD3 : Matrices et applications linéaires

Échauffement ) Effectuer les calculs matriciels suivants :

- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}$

Exercice ) : Donner la matrice de l'application dans les bases demandées

- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base canonique au départ et à l'arrivée.
- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  au départ et la base canonique à l'arrivée.
- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  au départ et à l'arrivée.

Exos Bonus)

- **En 2D** : donner la matrice de rotation d'un angle  $\theta$ .
- **En 3D** : Donner la matrice de la rotation d'un angle  $\theta$  autour de l'axe  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , d'abord dans une base adaptée, puis dans la base canonique. (Pour la base canonique, vous n'êtes pas obligés de mener le calcul jusqu'au bout, juste écrire le calcul matriciel correspondant).

- Quelle est la transformation représentée par cette matrice (dans la base canonique) ?  

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
- Quelle est la transformation représentée par cette matrice (dans la base canonique) ?  

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
- Quelle est la transformation représentée par cette matrice (dans la base canonique) ?  

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
- Un petit lien rigolo : <https://www.geogebra.org/m/tn9jqdtd>

## 1 Réponses

Échauffement ) Effectuer les calculs matriciels suivants :

- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 8 & 16 \\ -3 & 3 & -2 \\ 4 & -5 & 4 \end{pmatrix}$

Exercice ) : Donner la matrice de l'application dans les bases demandées

- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base canonique au départ et à l'arrivée.  

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  au départ et la base canonique à l'arrivée.  

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

- La transformation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y + z \\ x + y + z \\ 2x \end{pmatrix}$  dans la base  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  au départ et à l'arrivée.

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$