

**Auteur :** Fouquet Jules

**Date :** Juillet 2025

**Crée tes tournois et rejoins les compétitions e-sport qui te passionnent !**

Une plateforme conçue pour simplifier l'organisation des événements et connecter les joueurs du monde entier.

**Esportify** est une application web permettant aux passionnés d'e-sport de :

- Proposer et organiser des tournois
- Rejoindre des événements déjà créés
- Suivre leurs événements favoris
- Échanger entre participants via un système de chat

L'objectif est de rendre l'organisation de compétitions simple et accessible, tout en créant une vraie communauté de joueurs.

Rôle	Fonctionnalités principales
Utilisateur	<ul style="list-style-type: none"><li>- Créer un compte et se connecter</li><li>- Parcourir la liste des événements</li><li>- S'inscrire et se désinscrire d'un événement</li><li>- Proposer de nouveaux événements (qui doivent être validés par un organisateur)</li><li>- Ajouter ou retirer des événements de ses favoris</li></ul>
Organisateur	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se connecter</li><li>- Bannir un utilisateur</li><li>- Valider ou refuser les événements proposés par les utilisateurs</li><li>- Démarrer un événement (jusqu'à 30 minutes avant l'heure prévue)</li></ul>
Administrateur	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se connecter</li><li>- Bannir un utilisateur</li><li>- Promouvoir un utilisateur en organisateur</li><li>- Rétrograder un organisateur au statut de simple utilisateur</li></ul>

Une fois les données de test exécuté (voir README.md).

Voici des comptes déjà créés pour tester les différents parcours :

Rôle	Email	Mot de passe
Admin	admin@esportify.com	adminpass
Organisateur	orga@esportify.com	orgapass
User	user@esportify.com	userpass

Il est aussi possible de créer un nouveau compte depuis la page d'inscription pour tester le parcours utilisateur complet.

## User

- Se connecter avec le compte user@esportify.com
- Consulter la liste des événements
- Cliquer sur un événement pour voir les détails
- Ajouter l'événement à ses favoris (icône étoile)
- Proposer un nouvel événement
- S'inscrire ou se désinscrire d'un événement

## Organisateur

- Se connecter avec le compte orga@esportify.com
- Accéder à la page de gestion des événements
- Valider/refuser les événements en attente de modération
- Démarrer un événement jusqu'à 30 minutes avant l'heure prévue

## Admin

- Se connecter avec le compte admin@esportify.com
- Accéder à la page d'administration (dashboard)
- Voir la liste des utilisateurs et organisateurs
- Valider la fin d'un événement pour attribuer des points de participation

- Bannir un utilisateur/changer un évènement
- Promouvoir un utilisateur en organisateur ou rétrograder un organisateur

Ce manuel présente l'essentiel pour utiliser et tester **Esportify**.

Pour toute question ou pour contribuer, vous pouvez consulter le dépôt GitHub et suivre les instructions du README.md pour lancer l'application en local.

**Fait par :** Fouquet Jules