

Rapport Projet QT



Jules Lucas CIR 2

Objectif de ce rapport :

- Comment lancer le jeu
- Présenter les différents changements graphiques au fur et à mesure du jeu

Comment jouer ?

- Tout d'abord lisez le ReadMe, il va vous donner beaucoup d'informations sur le jeu comme les commandes ou bien l'exécution
- Pour l'exécution, voici un petit rappel à la prochaine page

Exécution du jeu

- Lancer MobaXTerm et votre Debian WSL (télécharger les si vous ne les avez pas)
- Ensuite dans l'invite de commande tapez :

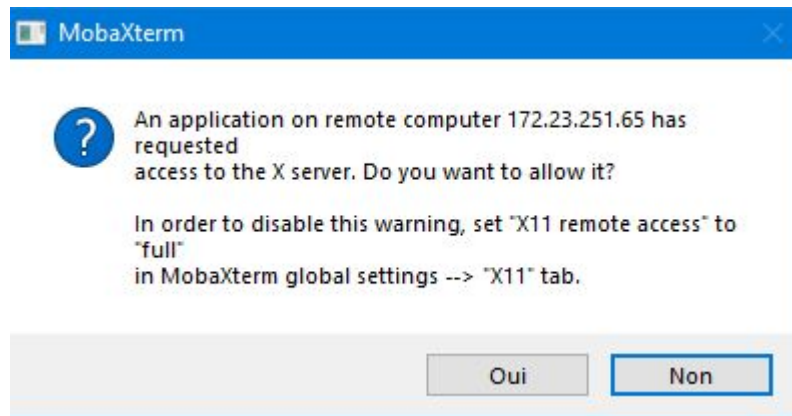
```
cd /chemin_vers_le_dossier_du_jeu/cmake-build-debug  
./lucas
```

Dans mon cas c'était :

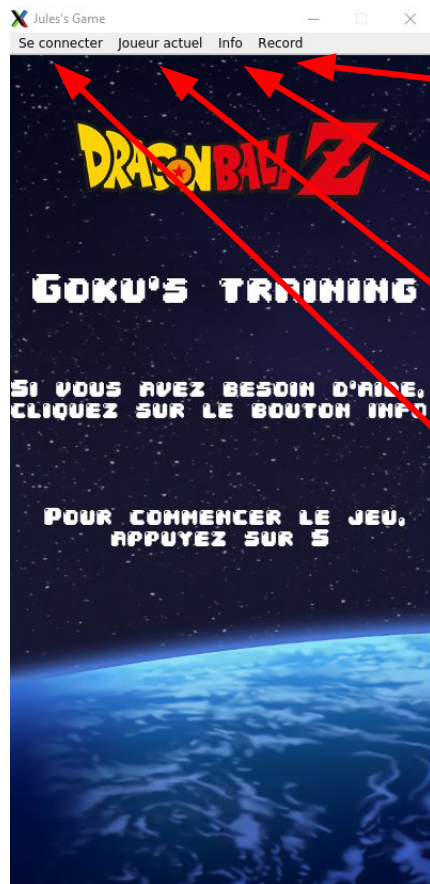
```
cd /mnt/c/users/jules/onedrive/bureau/lucas/cmake-build-debug  
./lucas
```

Exécution du jeu

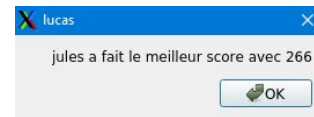
- Si tout s'est bien passé, vous devriez avoir une fenêtre MobaXTerm de ce style :
- Vous cliquez sur “Oui” et le jeu se lancera



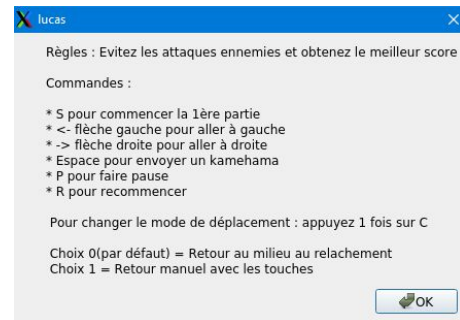
Ecran d'accueil



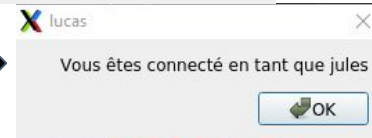
permet de voir le record et
qui le détient



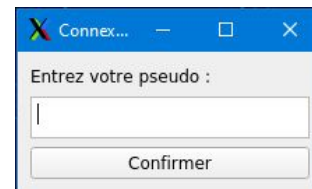
permet de voir les
commandes et les règles



permet de voir sous quel pseudo
on est connecté



permet au joueur de se
connecter



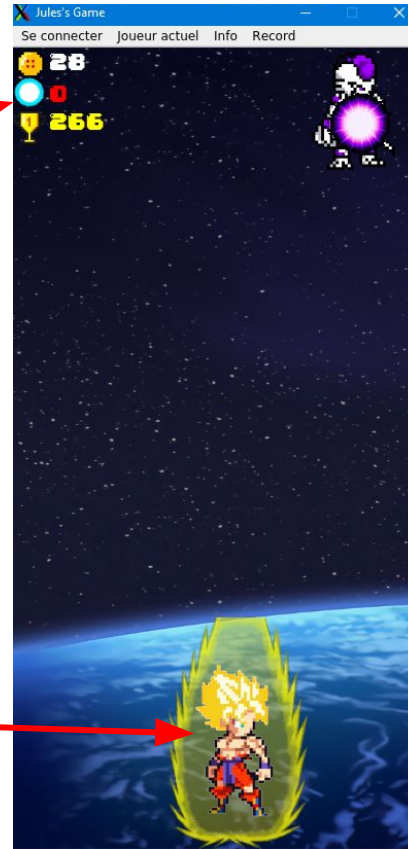
Début du jeu



Jeu en cours Score > 25

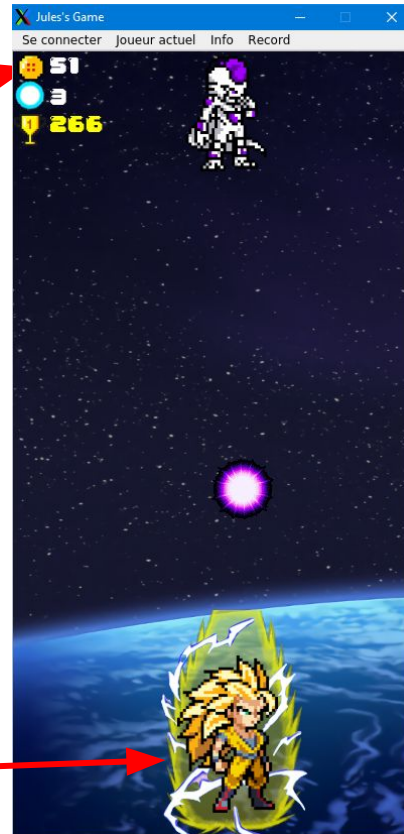
on a plus d'attaques disponibles

personnage évolué avec une aura en super sayan 1



Jeu en cours Score > 50

on a dépassé 50 de score donc
on change le personnage



personnage évolué
avec une aura et des
éclairs en super
sayan 3

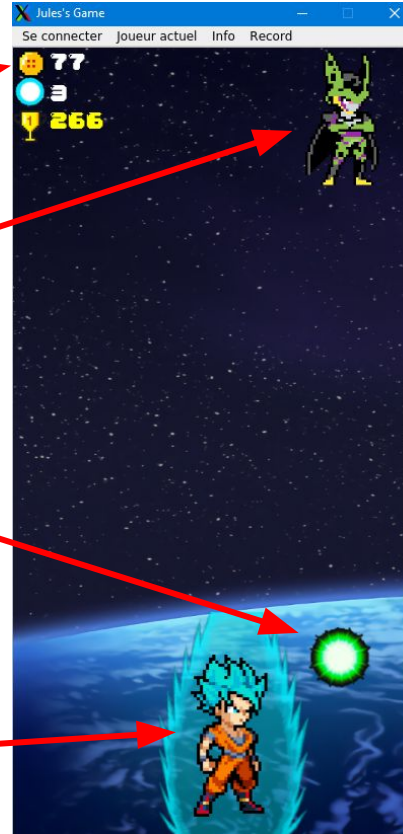
Jeu en cours Score > 75

on a dépassé 75 de score donc
on change le personnage et
aussi d'ennemi

nouvel ennemi qui
apparaît

nouvelle attaque
ennemie qui va plus
vite

personnage évolué
avec une aura bleue
et en super sayan
blue



Jeu en cours Score > 125

on a dépassé 125 de score donc
on change le personnage et
aussi d'ennemi

nouvel ennemi qui
apparaît

nouvelle attaque
ennemie qui va plus
vite

personnage évolué
avec une aura rose
et en super sayan
rosé



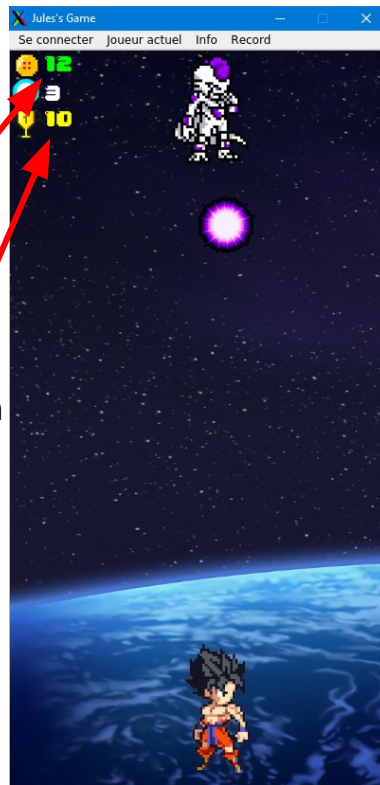
jeu en pause

Game Over et Nouveau record



Voici l'écran de game over avec le score réalisé qui s'affiche

le record est en train d'être battu, donc on l'affiche en vert



on indique que le record a été battu



Questions et contact

- Le code est commenté pour une meilleure compréhension, si toutefois vous avez des questions sur le code ou le jeu en général, voici mes coordonnées :
- Mail : jules.lucas@isen-ouest.yncrea.fr
- Github : <https://github.com/JulesLcs>