



VERT.X

Découvrir
VertX 3.8.0

Écrit par
MATHIAS DEREMER-ACCETTONE

Novembre 2019



VERT.X

Sommaire

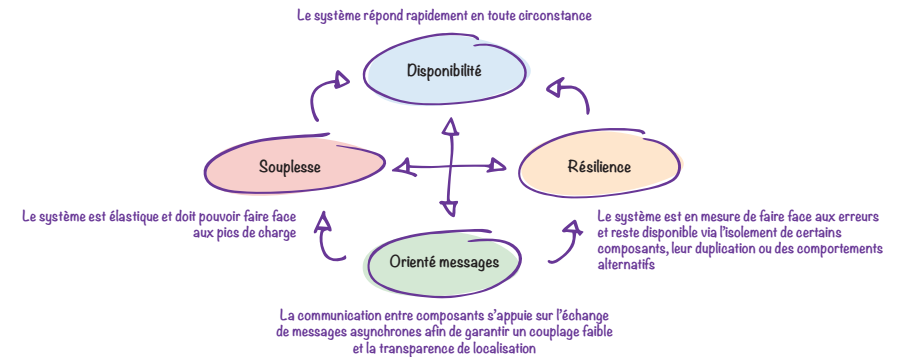
Vertx, kesako ?	3
Définitions / Terminologie	4
Qui utilise Vertx ?	5
CONCEVOIR DES APIS AVEC VERTX	
Ma première API	7
Paramètres d'une requête	8
API Contract - Théorie	10
API Contract - Mise en Pratique	11
Exécuter du code bloquant - Théorie	12
Exécuter du code bloquant - Pratique	13
Circuit Breaker	14
VERTX POUR LE WEB	
Servir des pages web	17
Stocker des données : sessions	18
Stocker des données : cookies	19
Saisir des données : les formulaires	20
L'EVENT BUS, LE SYSTÈME NERVEUX DE VERTX	
Event Bus - Théorie	22
Event Bus - En local	23
Event Bus - En cluster	24
GÉRER EFFICACEMENT LES MICRO SERVICES	
Services Discovery - Théorie	26
Services Discovery - Mise en pratique	27
TESTER L'APPLICATION	
Les collections de tests avec Vertx Unit	30
Chaîner ses tests Vertx Unit	32
DÉPLOYER ET ADMINISTRER	
Le CLI Vertx	34
Configurations et logs	35
Déploiement rapide de l'application	36
Déploiement avancé et scalabilité	37
OBSERVABILITÉ	
Contrôler l'état d'une application	39
Exposer des indicateurs - Théorie	40
Exposer des indicateurs - Mise en pratique	41
Conclusion, références	42



Vertx, kesako ?

Born to be reactive

Véritable boîte à outils événementielle, Vertx est adapté au développement d'applications qui nécessitent souplesse et performance en remplissant à merveille les 4 critères clé de l'architecture réactive.



Polyglotte

Un autre aspect intéressant de Vertx : il est polyglotte. Les composants peuvent être développés en Java, Kotlin, Javascript, Ceylon, Groovy, Ruby, Scala.

Vous pouvez vous mettre à vertx ou développer un premier micro service sans quitter votre langage favori, de quoi se mettre le pied à l'étrier et s'appropriier les concepts. Par contre petit bémol, n'oubliez pas que seuls les composants Java sont les plus up to date...





Définitions / Terminologie

Avant toute chose, petit focus sur la terminologie de Vert.x.

Verticle

Composant de base déployé et exécuté au sein de toute application Vert.x. Un verticle a généralement pour rôle d'exposer des handlers. Une application peut exposer un ou plusieurs verticles qui ont des périmètres techniques ou fonctionnels différents. Soulignons que les verticles peuvent être de différents types : les verticles "classiques" orchestrés par l'Event Loop, et les workers.

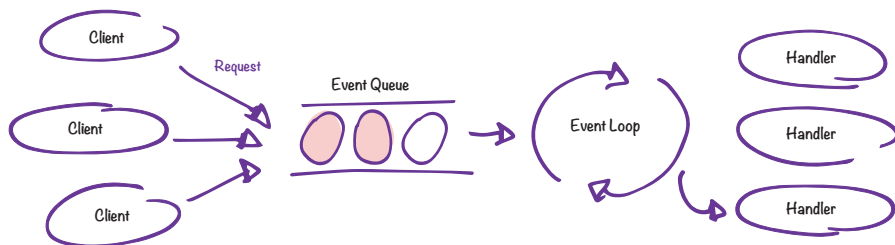
Les workers ont un cycle de vie particulier puisqu'ils sont exécutés à partir de threads disponibles dans un pool de threads spécifiques et non depuis l'event loop. Ils sont généralement utilisés pour exécuter du code bloquant comme les écritures en base de données s'appuyant sur JDBC.

Handler

Rappelez-vous Vert.x est évènementiel, il va donc falloir traiter ces événements : c'est le rôle de vos handlers. Requête HTTP ou message, vos traitements devront ne pas être bloquant : "don't block the event loop" !

Event Loop (Boucle d'événements)

L'Event Loop est en charge de la répartition des événements entrants (ex : arrivée d'une requête HTTP) vers le bon Handler, comme le montre le schéma suivant :



Ce concept est bien connu des développeurs Node.js. Cependant contrairement à Node.js, chaque instance Vert.x peut maintenir plusieurs instances (threads) d'Event Loop. Par défaut le nombre d'instances correspond au nombre de core multiplié par 2.



Qui utilise Vert.x ?

Encore peu répandu il y a quelques années, Vert.x bénéficie aujourd'hui d'une communauté conséquente et est utilisé par de nombreuses entreprises. Citons par exemple Michelin avec leur plateforme de collecte de données issues de pneus connectés, Red Hat et son Framework Quarkus qui s'appuie en partie sur Vert.x, ou encore la solution d'API Management Gravitee.

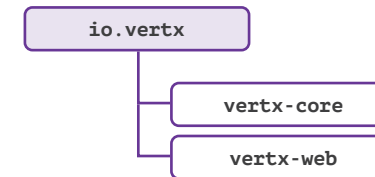


CONCEVOIR DES APIS AVEC VERTX



Ma première API

Dépendances nécessaires



Premier handler

Définir un handler revient à implémenter l'interface `Handler`. La méthode `handle` est invoquée à chaque déclenchement d'un handler, et prend en paramètre un `RoutingContext` qui va vous permettre d'interagir sur le contexte HTTP.

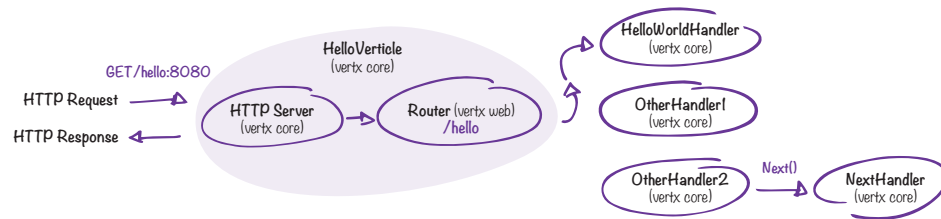
```
public class HelloWorldHandler implements Handler<RoutingContext> {
    @Override
    public void handle(RoutingContext routingContext) {
        routingContext.response().end("Hello world !!");
    }
}
```

Création du verticle et déclaration du router

Le router permet de déterminer dans quels cas le `handler` sera invoqué (par méthode HTTP, expressions régulières...).

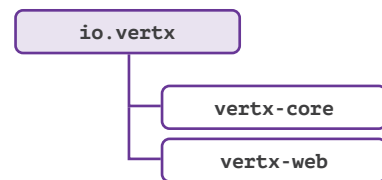
```
public class HelloVerticle extends AbstractVerticle {
    @Override
    public void start() {
        Router router = Router.router(vertx);
        router.get("/hello").handler(new HelloWorldHandler());
        vertx.createHttpServer().requestHandler(router).listen(8080);
    }
}
```

Par définition, un verticle est une classe qui étend `AbstractVerticle`, et dans laquelle est surchargée la méthode `start`. Le `Router` permet d'associer les requêtes d'URL `"/hello"` et de type `GET` au handler défini précédemment. Un serveur HTTP est ensuite créé et mis en écoute sur le port 8080.



Paramètres d'une requête

Dépendances nécessaires



Query params

Les Query params sont probablement les plus simples à récupérer, l'accès se faisant au travers d'une `MultiMap` :

```
MultiMap parameters = routingContext.request().params()
```

Path params

· Déclaration

Implique la modification de l'url déclarée dans le `Router` en déclarant les paramètres avec : `[nom]`

```
router.delete("/example/:id").handler(new DeleteExampleHandler());
```

· Récupération

L'accès au paramètre se fait ensuite comme suit côté `Handler` :

```
routingContext.request().getParam("id");
```

Body params

· Déclaration

L'accès au body d'une requête `POST` implique l'ajout d'un `BodyHandler` au router (côté verticle).

```
router.route().handler(BodyHandler.create());
router.post("/example").handler(new PosExampLetHandler());
```

· Récupération

Côté `Handler` l'accès au body se fera via `RoutingContext`.

```
JsonObject jsonObject = routingContext.getBodyAsJson();
JsonArray jsonArray = routingContext.getBodyAsJsonArray();
Buffer buffer = routingContext.getBody();
String body = routingContext.getBodyAsString();
```

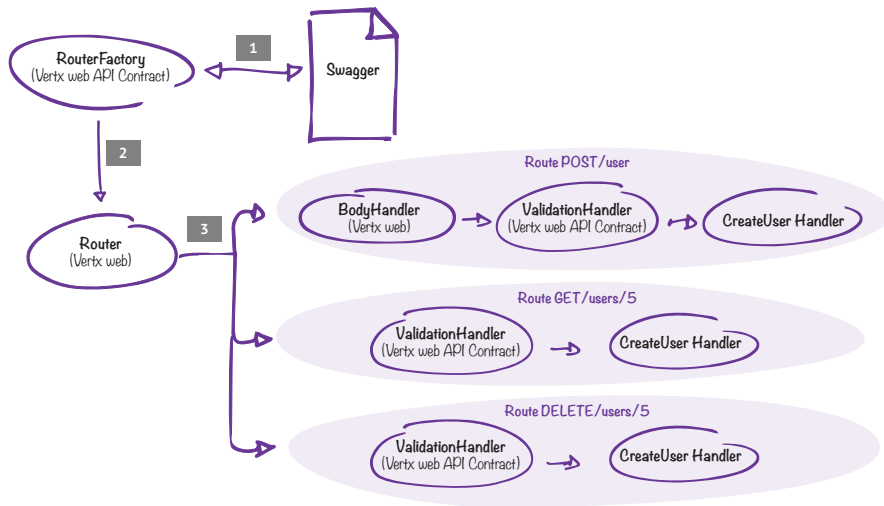


API Contract - Théorie

Lorsqu'on conçoit des APIs on a parfois l'habitude de rédiger du code et d'en générer la documentation ([Swagger](#) ou [OpenApi](#)). Comme vu précédemment, créer rapidement des routes et y associer des [handlers](#) est très simple, la documentation pouvant être écrite dans un second temps. Mais [Vertx](#) offre également une autre approche grâce à l'API [Contract](#) : ici on écrit la [SwaggerDoc](#) qui contiendra les spécificités de nos APIs, puis on passe au code. Ce mécanisme repose sur l'utilisation de la classe [OpenAPI3RouterFactory](#), dont la fonction est de générer un router à partir du fichier YAML contenant la documentation (et donc les routes de nos APIs).

Cependant API [Contract](#) ne se limite pas uniquement à cela puisqu'il permet, entre-autre, de générer automatiquement les [handlers](#) de validation : si une requête entrante ne respecte pas le format spécifié dans la documentation, une erreur 400 sera alors renvoyée à l'appelant.

La contrainte (qui n'en est finalement pas une) est bien évidemment d'avoir une documentation rigoureusement maintenue, et les avantages sont nombreux : moins de code à écrire, [BodyHandler](#) généré automatiquement pour les requêtes POST, davantage de contrôles sur les requêtes entrantes, ...

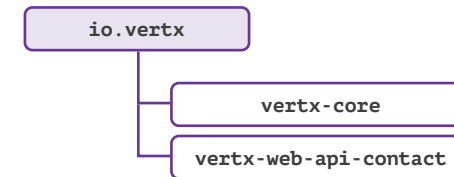


- 1 La [RouterFactory](#) analyse le fichier [Swagger](#).
- 2 Un Router est généré par la [RouterFactory](#) à partir du contenu de la [SwaggerDoc](#).
- 3 Les routes correspondant aux [endpoints](#) spécifiés dans la [SwaggerDoc](#) sont exposées et liées aux [handlers](#) ([BodyHandler](#) et [ValidationHandler](#) étant automatiquement générés).



API Contract - Mise en Pratique

Dépendances nécessaires



La documentation

La documentation [Swagger](#) est écrite en YAML et suit les spécifications [OpenApi](#). On ajoute simplement un [operationId](#) à chaque endpoint spécifié dans la [SwaggerDoc](#) (ils permettront de faire le lien avec les [handlers](#) à invoquer).

```

...
paths:
  /users/{userId}
  get:
    summary: Get user by id
    operationId: getUserById
    parameters:
      ...
  
```

Création de la RouterFactory

```

OpenAPI3RouterFactory.create(vertx, "src/main/resources/swaggerdoc.
yaml", ar -> {
  if (ar.succeeded()) {
    OpenAPI3RouterFactory routerFactory = ar.result();
  }
});
  
```

[OpenAPI3RouterFactory](#) dispose d'une méthode [create](#), prenant, entre autres, un path de fichier YAML, et un [handler](#) dans lequel seront associés opérations et [handlers](#) correspondant.

Association opérations / handlers et génération du router

```
//...
routerFactory.addHandlerByOperationId("getUserById", new GetUserHandler());
routerFactory.addHandlerByOperationId("createUser", new PostUserHandler());
routerFactory.addHandlerByOperationId("deleteUser", new DeleteUserHandler());
//...
```

L'instance de `OpenAPIRouterFactory` nous permet de faire l'association entre les `operationId` spécifiés dans la documentation `swagger` et les `handlers`.

La génération du router pourra ensuite être effectuée avec :

```
//...
Router router = routerFactory.getRouter();
//...
```

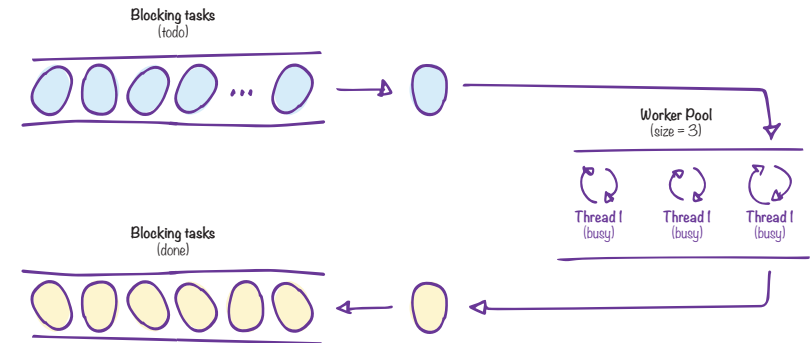


Exécuter du code bloquant - Théorie

On opte généralement pour Vertx lorsque le caractère non-bloquant d'un projet est un critère important. Il y a donc une règle à laquelle il ne faut pas déroger : **ne jamais bloquer l'Event Loop**. Cependant il arrive qu'il soit nécessaire de repasser sur un mode synchrone et exécuter des opérations bloquantes. Un cas type est l'écriture de fichiers de données (un export CVS par exemple).

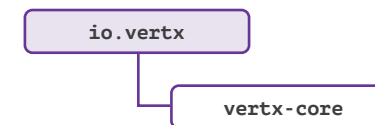
Vertx permet de réaliser ce type d'opération avec des verticles particuliers, appelés `Workers`. Ceux-ci n'ont pas le même cycle de vie que les verticles classiques car non administrés par une Event Loop : un `Worker` est exécuté avec un thread provenant du pool de `Workers`.

Afin de simplifier l'allocation des threads dédiés à l'exécution des `workers`, Vertx administre des Pools, nous offrant ainsi la possibilité de paramétrer le nombre de threads disponibles et donc de tâches bloquantes pouvant s'exécuter en même temps.



Exécuter du code bloquant - Pratique

Dépendances nécessaires



Méthode 1 : lors du déploiement.

Comme précisé plus haut, un `worker` est un verticle comme les autres. La différence fondamentale est qu'il sera exécuté depuis un thread issu du pool de thread de vertx dédié aux `worker` et non via l'event loop.

```
DeploymentOptions opts=new DeploymentOptions().setWorker(true);
Vertx.vertx().deployVerticle(new ExampleVerticle(), opts);
```

Lors du déploiement d'un verticle, il est possible de spécifier des `DeploymentOptions`, permettant entre autre de préciser s'il doit être déployé comme worker. Il est également possible de paramétrer le nombre maximal de threads d'un pool avec la méthode `setWorkerPoolSize`.

```
DeploymentOptions opts=new DeploymentOptions()
    .setWorker(true)
    .setWorkerPoolSize(3);
Vertx.vertx().deployVerticle(new ExampleVerticle(), opts);
```

Méthode 2 : avec les exécuteurs.

Une autre méthode pour exécuter du code bloquant consiste à utiliser la classe `WorkerExecutor`. Cette classe dispose d'une méthode `executeBlocking` permettant, comme son nom l'indique, d'exécuter des portions de code bloquant. Les blocs de code encapsulés par la méthode `executeBlocking` seront traités par un thread du pool de workers.

```
WorkerExecutor workerExecutor = vertx.createSharedWorkerExecutor("worker-pool-example", 3);
workerExecutor.executeBlocking(future -> {
    //...
}, res -> {
    // ...
});
```

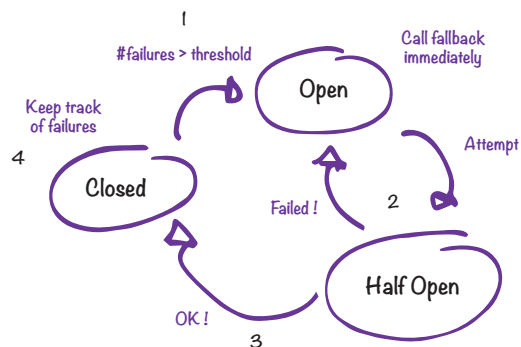
Ici chaque tâche exécutée avec `executeBlocking` sera traitée par un thread du pool "worker-pool-example", créé avec `createSharedWorkerExecutor`.

Les méthodes 1 et 2 sont assez similaires : vous bénéficiez d'un pool de trois workers vous permettant d'exécuter du code bloquant. Dans sa forme la plus simple, l'exécution de code bloquant peut également se faire via la méthode `Vertx.executeBlocking` qui s'utilise de la même façon que l'`executeBlocking` de `WorkerExecutor`.

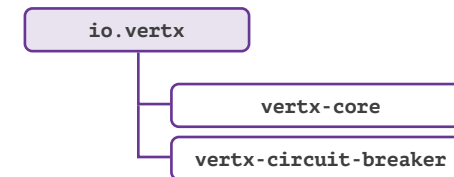


Circuit Breaker

Le pattern Circuit Breaker permet d'assurer la résilience de l'application, en offrant des scénarios alternatifs en cas de défaillances afin de garantir une continuité de service.



Dépendances nécessaires



Initialisation

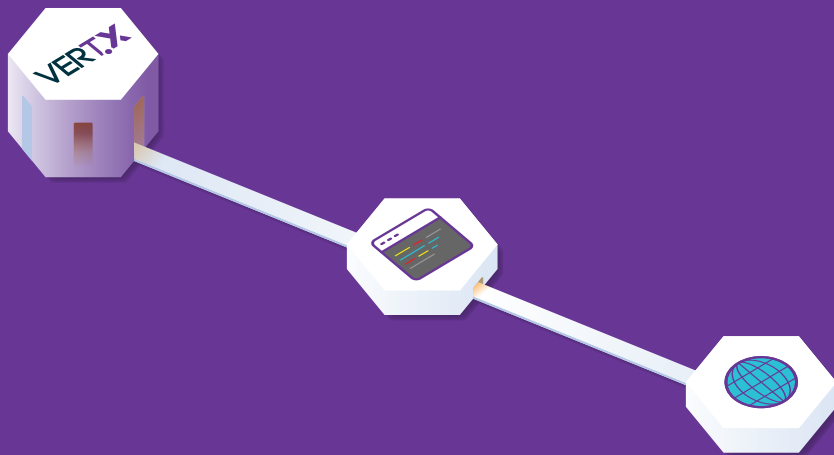
```
CircuitBreaker breaker = CircuitBreaker.create("breaker-example",
vertx,
new CircuitBreakerOptions()
    .setMaxFailures(5)// (1)
    .setMaxRetries(3)// (2)
    .setTimeout(2000)// (3)
```

Le circuit breaker est défini par le biais de `CircuitBreakerOptions`. Ici on définit le seuil d'échecs tolérés avant de passer le circuit en statut ouvert (1), le maximum de tentatives d'exécution d'une requête avant d'incrémenter le compteur d'échecs (2), et le temps de réponse maximum au-delà duquel on considère la requête en erreur (3).

Gestion des cas d'erreurs

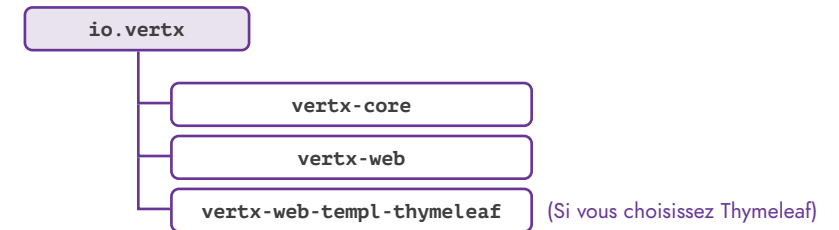
```
breaker.executeWithFallback(future ->
    WebClient.create(vertx)
        .get(8080, "address", "/test")
        .send(response -> { /*...*/ })
), fallback -> { System.out.print("Target application can't be called");
}).setHandler(ar -> System.out.print("Success"));
```


VERTX POUR LE WEB



Servir des pages web

Dépendances nécessaires



Exposer les ressources statiques

Servir des ressources statiques (comme les fichiers css ou les images) nécessite l'utilisation d'un `StaticHandler` qui, en fonction des demandes, transmettra les fichiers stockés dans un répertoire du filesystem. Par défaut ce répertoire est `webroot`, mais il est tout à fait possible de pointer sur un autre répertoire via la méthode `setWebRoot` du `StaticHandler`.

```
router.route("/static/*").handler(StaticHandler.create());
```

Servir une page HTML

Tout comme les réponses retournées par des APIs, servir du contenu HTML se fait avec `routingContext.response().end(...)`. Le contenu renvoyé ici est passé en paramètre de la méthode `end` et sera dans ce cas du code HTML.

Le templating

Plusieurs moteurs de templates peuvent être utilisés conjointement avec Vertx afin de rendre un contenu HTML (Thymeleaf, Freemarker, Jade, ...).

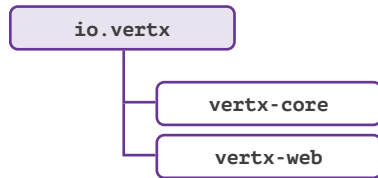
```
router.get("/page").handler(
  routingContext -> {
    ThymeleafTemplateEngine engine = ThymeleafTemplateEngine.
create();
    engine.render(routingContext, "templates", "page.html", res -> {
      if (res.succeeded()) {
        routingContext.response().end(res.result());
      }
    });
  });
```

Outre le `RoutingContext`, la méthode `render` de `ThymeleafTemplateEngine` prend en paramètre le nom du répertoire contenant les templates, le nom du template à utiliser et un handler à exécuter (en général cet handler renverra le code HTML généré).



Stocker des données : sessions

Dépendances nécessaires



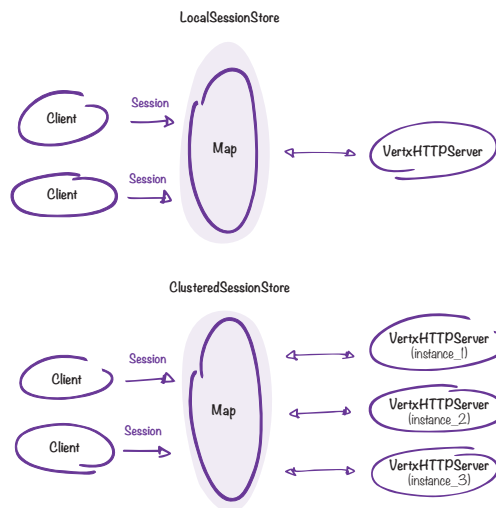
Types de stockage

Le stockage des données en session passe par la création d'une instance de `SessionStore`. Cette classe permet de spécifier le nom de la map qui contiendra les données de session.

```
SessionStore sessionStore = LocalSessionStore.create(vertx, "map");
```

Dans sa forme la plus simple, le stockage se fait localement au sein d'un même serveur HTTP. Cependant en production, plusieurs instances d'un même verticle peuvent exister au sein d'un même cluster. Les sessions sont donc amenées à être partagées entre plusieurs serveurs HTTP. Dans ce cas de figure, il sera nécessaire d'utiliser `ClusteredSessionStore` et non `LocalSessionStore`. Les sessions seront alors stockées dans une map distribuée.

Bien que tout à fait faisable avec Vertx, le stockage des données en session est cependant à éviter : pour suivre les principes de scalabilité et de résilience il est conseillé de favoriser le stateless.



Accès aux données

L'accès aux données de session suit le même schéma que l'accès au body des requêtes POST. On déclare le `SessionHandler`, qui sera associé au `router`.

```
SessionHandler sessionHandler = SessionHandler.create(sessionStore);
router.route().handler(sessionHandler);
```

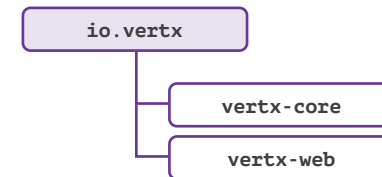
L'accès aux données pourra alors être opéré par le biais d'un objet `Session`, obtenu via un appel au `RoutingContext`. Session se manipule comme une `HashMap` classique.

```
Session session = routingContext.session();
session.put("key", "value");
```



Stocker des données : cookies

Dépendances nécessaires



Mise en œuvre

De la même façon que pour les sessions, l'accès aux données stockées sous forme de cookies se fait par le biais d'un handler spécifique : `CookieHandler`.

```
router.route().handler(CookieHandler.create());
```

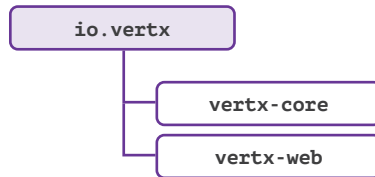
Le `RoutingContext` permettra de stocker de nouveaux cookies et de manipuler leurs données.

```
routingContext.addCookie(Cookie.cookie("cookie-example", "value"));
//...
Cookie cookieExample = routingContext.getCookie("cookie-example");
String value = cookieExample.getValue();
```



Saisir des données : les formulaires

Dépendances nécessaires



Créer le formulaire

La création d'un formulaire exploitable par Vertx n'a pas de prérequis particuliers, seul l'attribut `name` des inputs est essentiel : c'est avec son nom qu'on pourra rechercher un input et accéder à sa valeur.

```
<form method="post">
  <input type="radio" id="input1" name="radio1" value="A"/>
  <input type="radio" id="input2" name="radio2" value="B"/>
  <input type="radio" id="input3" name="radio3" value="C"/>
</form>
```

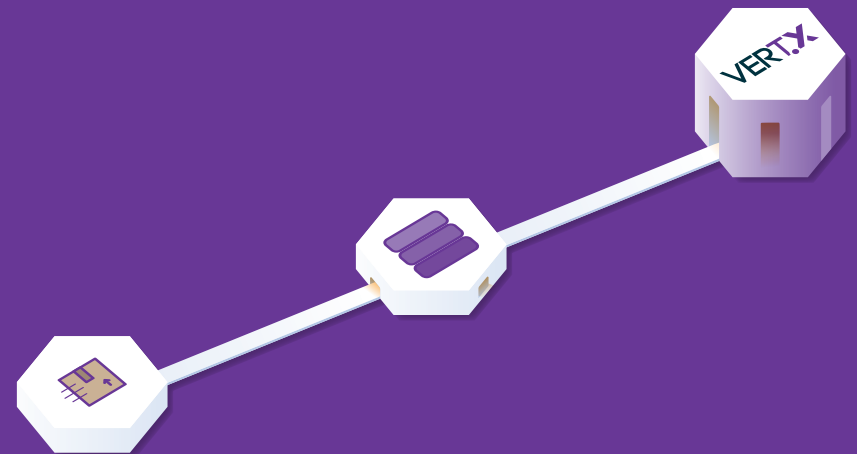
Récupérer les données saisies

Comme précisé dans la partie précédente le nom de l'input est important, car il permet de récupérer la valeur saisie avec la méthode `getFormAttribute` de `HttpRequest` (qui prend en paramètre le nom de l'input).

```
routingContext.request().getFormAttribute("radio1")
```

Une autre méthode (`formAttributes`), également fournie par `HttpRequest`, offre la possibilité de récupérer l'ensemble des inputs sous la forme d'une `MultiMap`.

L'EVENT BUS, LE SYSTÈME NERVEUX DE VERTX





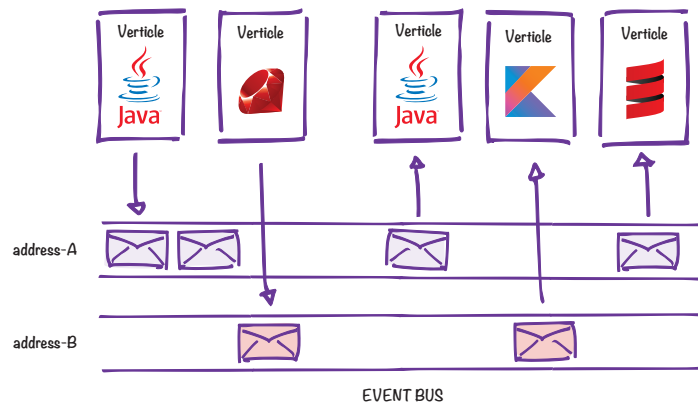
Event Bus - Théorie

Véritable système nerveux de Vertx, l'évent bus permet à différentes entités d'une application de communiquer entre elles via échange de messages (entités qui peuvent se trouver, ou non, dans la même instance Vertx). Un des principaux intérêts est que les parties communicantes peuvent être écrites dans des langages différents, mais qu'il est également tout à fait envisageable de lier du code Javascript, exécuté dans un navigateur, à l'Event Bus (via [SockJs](#) par exemple).

L'envoi de messages sur le bus se fait sur une adresse, qui n'est ni plus ni moins qu'une simple chaîne de caractères. Chaque **consumer** (qui est généralement un verticle) reçoit et traite les messages en s'abonnant à cette adresse (modèle **publish / subscribe**).

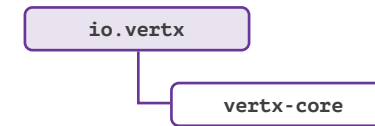
Il supporte aussi le modèle point à point et **request/response**.

On retrouve donc l'aspect "message oriented" du manifeste reactive. Ce bus va nous permettre de découpler les composants, et de profiter d'une scalabilité horizontale (un verticle du cluster va traiter un message).



Event Bus - En local

Dépendances nécessaires



Réception des messages (Abonnements)

```
@Override
public void start() {
    // ...
    vertx.eventBus().consumer( "address-A", message -> System.out.println(message.body()));
}
```

Dans cet exemple on affiche le contenu du message réceptionné à l'adresse "address-A".

Envoi des messages

La publication d'un message peut se faire de deux façons :

- Via la méthode **publish** -> l'ensemble des consommateurs abonnés à l'adresse traitera le message (modèle **publish / subscribe**).
- Via la méthode **send** -> un seul consommateur traitera le message même si d'autres sont abonnés à la même adresse (modèle **point to point**).

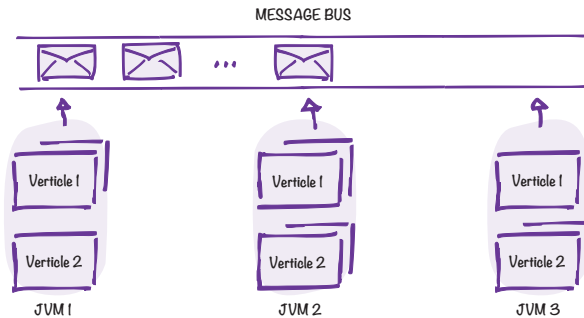
Ces deux méthodes prennent en paramètre l'adresse de publication et le contenu du message.

```
vertx.eventBus().publish("address-A", "Message content");
vertx.eventBus().send("address-A", "Message content");
```

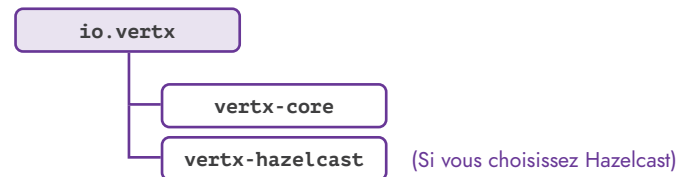


Event Bus - En cluster

Dans sa forme la plus simple, la communication inter-verticle se fait au sein de la même instance Vertx sans aucune complexité. Cependant dans le cas d'applications distribuées, plusieurs instances Vertx peuvent coexister sur le réseau et être exécutées sur des JVM différentes. Or chaque instance gère son propre Event Bus. Il est donc nécessaire de s'appuyer sur un Cluster Manager qui permettra de grouper les instances et de constituer un seul Event Bus partagé.



Dépendances nécessaires

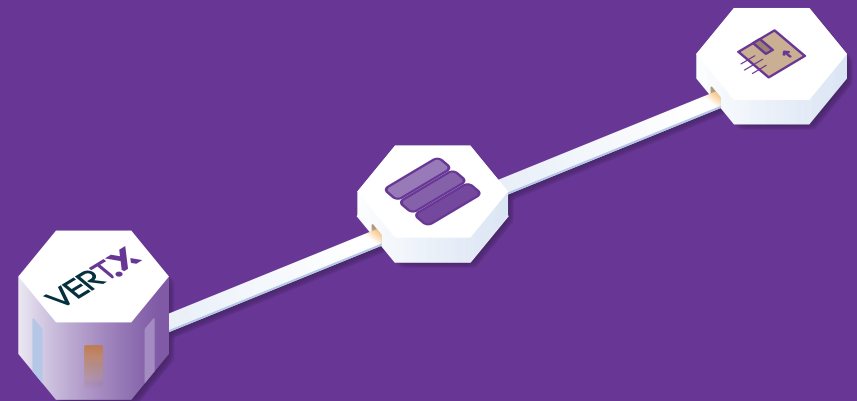


Mise en œuvre

```
//...
ClusterManager mng = new HazelcastClusterManager();
VertxOptions options = new VertxOptions().setClusterManager(mng);
Vertx.clusteredVertx(options, res -> {
    if (res.succeeded()) {
        Vertx vertx = res.result();
        vertx.eventBus().publish("address-B", "Message content");}});
```

On instancie un `HazelcastClusterManager` qui sera ensuite utilisé pour initialiser le cluster. Si c'est un succès, la suite des opérations sera la même que pour une exécution locale. Vertx supporte d'autres Cluster Manager comme Zookeeper (`ZookeeperClusterManager` du module `vertx-zookeeper`), Infinispan (`InfinispanClusterManager` du module `vertx-infinispan`), Ignite (`IgniteClusterManager` du module `vertx-ignite`). Qu'il soit local ou distribué l'évent bus permet donc aux composants d'une application d'échanger facilement des données de manière asynchrone et non-bloquante, et ne nécessite pas l'intervention d'un broker de messages.

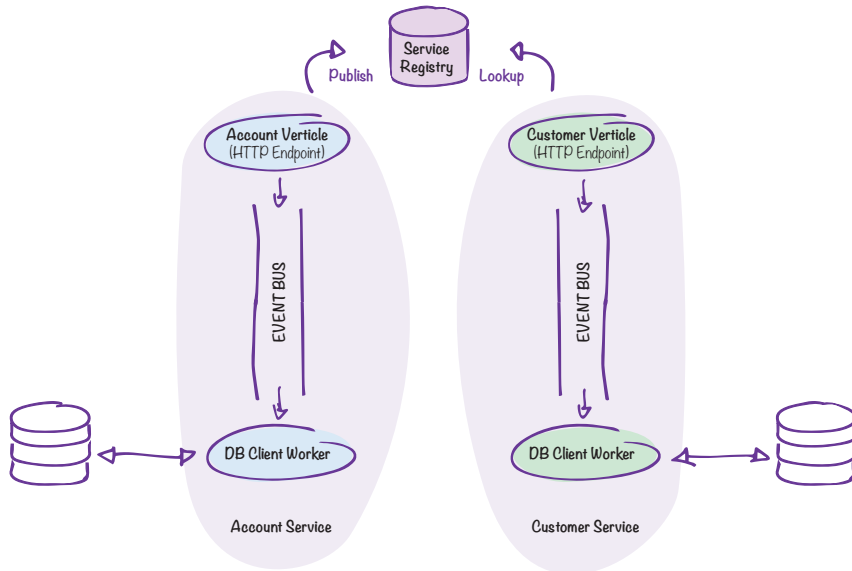
GÉRER EFFICACEMENT LES MICRO SERVICES





Services Discovery - Théorie

Chaque entité d'un système peut être vue comme un service. Qu'il s'agisse de endpoints HTTP, de sources de données ou d'un proxy, chaque service peut être décrit et référencé dans l'annuaire dans le but d'être callable par les autres services sans que ceux-ci n'aient connaissance de l'adresse de ce service. Tout comme pour l'Event Bus, ce mécanisme, appelé découverte de services, garantit donc une certaine transparence de localisation.



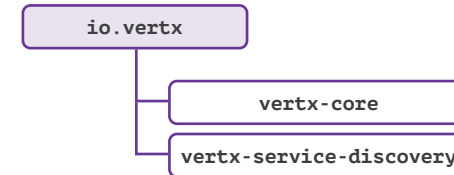
Ce schéma illustre ce concept : les endpoints d'**Account Service** (exposés par **Account Verticle**) sont référencés dans le **Service Registry**. Ce dernier est observé et utilisé par le **Customer Service** pour récupérer l'adresse d'**Account Service** et donc déterminer comment appeler les endpoints exposés par **Account Verticle**.

Vertx propose ses propres classes permettant de monter un annuaire de service, mais offre également des connecteurs pour interagir avec d'autres solutions (Consul par exemple, via le client mis à disposition par **vertx-consul-client**).



Services Discovery - Mise en pratique

Dépendances nécessaires



Créer l'annuaire de services

La création d'un annuaire de services avec Vertx implique l'instanciation d'un objet **ServiceDiscovery** :

```
ServiceDiscovery discovery = ServiceDiscovery.create(vertx);
```

Référencer un service dans l'annuaire

La publication d'un service (ci-dessous un endpoint HTTP) revient à ajouter un **Record** dans l'annuaire. Chaque service référencé est caractérisé par un nom, une localisation, et optionnellement des métadonnées.

```
Record record = HttpEndpoint.createRecord("service-name",
"address", 8080, "/test");
discovery.publish(record, ar -> {
    if (ar.succeeded()) {
        System.out.println("Service published");
    }
});
```

Rechercher un service dans l'annuaire

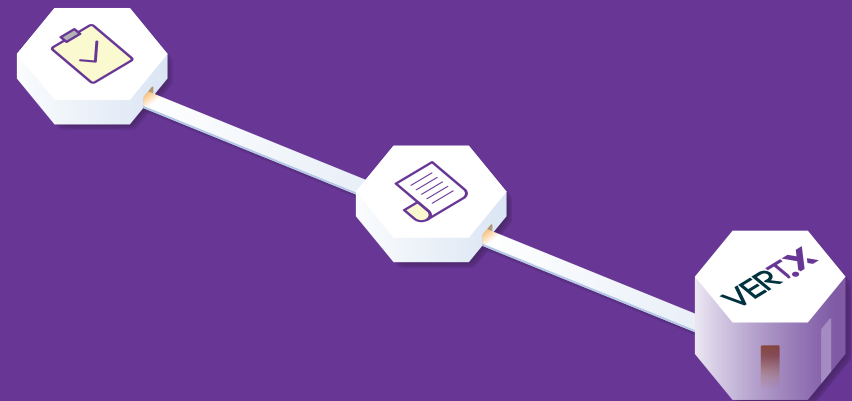
Il est possible de rechercher des services en utilisant des filtres (applicables sur différentes caractéristiques d'un service) :

```
discovery.getRecord(r -> r.getName().equals("service-name"), ar ->
{
    if (ar.succeeded()) {
        System.out.println("Service found"); }});
```

L'appel au service pourra ensuite se faire comme suit (la méthode `getAs` prenant en paramètre le type de service à récupérer) :

```
if (ar.succeeded()) {
    Record record = ar.result();
    ServiceReference serviceReference = discovery.getReference(re-
cord);
    HttpClient client = serviceReference.getAs(HttpClient.class);
    client.get("HTTP://address:port/resource").end();
    // ...
    serviceReference.release();}
```

TESTER L'APPLICATION

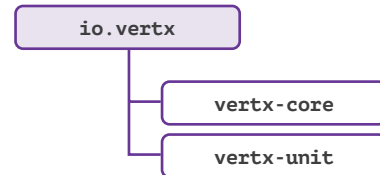




Les collections de tests avec Vertx Unit

Vertx Unit est un module apporté par Vertx, se basant sur des frameworks de tests existants et permettant d'écrire des tests unitaires asynchrones.

Dépendances nécessaires



Écrire une suite de tests

En règle générale, tester son application revient à écrire un ensemble de cas de tests. La classe `TestSuite` simplifie cette démarche en apportant quelques méthodes utiles pour grouper ces cas de tests et séquencer leurs exécutions.

· Instancier une `TestSuite`.

La création d'un objet `TestSuite` passe par un appel à la méthode `create`, prenant en paramètre une chaîne de caractères (le nom que l'on souhaite donner à la `TestSuite`).

```
TestSuite testSuite = TestSuite.create("test-suite-exemple");
```

· Déclarer des tests.

L'instance de `TestSuite` est utilisée pour déclarer des cas de `test`. La méthode `test` prend en paramètre le nom du test, ainsi qu'un callback à exécuter.

```
testSuite.test("test1", context -> {  
    //...  
});
```

· Exécuter une test suite

La classe `TestSuite` dispose d'une méthode `run`, qui permet de lancer l'exécution.

```
testSuite.run() ;
```

Il est également possible de passer des paramètres à cette méthode, et notamment une instance de `TestOptions`. Cette classe est entre autres utilisée pour déclarer des "reporters" permettant d'exporter les résultats des tests vers des sorties diverses.

```
ReportOptions fileReport = new ReportOptions()  
    .setTo(«file:.»)  
    .setFormat(«simple»);  
testSuite.run(new TestOptions().addReporter(fileReport));
```

Dans l'exemple précédent, une instance de `ReportOptions` permet de spécifier que la sortie d'exécution des tests sera un ensemble de fichiers (l'argument de `setTo` aura alors la forme `file:$DIRECTORY` où `$DIRECTORY` sera remplacé par le chemin où seront sauvegardés les fichiers). Il est possible de spécifier d'autres sorties en changeant l'argument de la méthode `setTo` par :

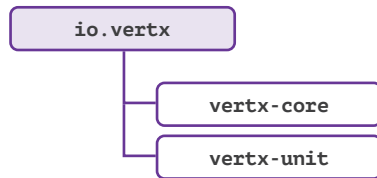
- console > les résultats des tests seront affichés dans la console
- bus :\$ADDRESS > exports sous forme de messages, envoyé sur un Event Bus (on remplacera \$ADDRESS par l'adresse à laquelle on envoie les messages)
- Log :\$LOGGER > exports sous forme de logs (on remplacera \$LOGGER par le nom du logger à utiliser)



Chaîner ses tests Vertx Unit

Comme nous l'avons vu dans la partie précédente, l'écriture de cas de tests avec Vertx Unit est assez triviale. Mais ce module ne se limite pas à l'écriture de cas de tests autonomes : il est possible de construire de véritables scénarios en chaînant les cas de tests.

Dépendances nécessaires



Mise en œuvre

L'enchaînement logique des tests implique que ceux-ci puissent partager des objets. Pour cela les callbacks ont à disposition un `context`, s'utilisant comme une Hashmap. On peut donc stocker une donnée lors de l'exécution d'un cas de test, et l'utiliser durant l'exécution du suivant.

```
testSuite.before(context -> {
    context.put("result", 10);
}).test("increase-result", context -> {
    int newResult = ((int)context.get("result")) + 8;
    context.assertEquals(newResult, 18);
    context.put("result", newResult);
}).test("divide-result", context -> {
    int newResult = ((int)context.get("result")) / 2;
    context.assertTrue(newResult < 10);
    context.put("result", newResult);
}).after(context -> {
    //...
});
```

Dans l'exemple précédent, on stocke dans le `context` un entier "result" depuis le callback de la méthode `before` (méthode utilisée pour initialiser une `TestSuite` avant son exécution). La valeur de "result" est ensuite mise à jour, testée et restockée par le premier cas de test "increase-result". Le second cas de test "divide-result" sera lancé une fois que "increase-result" aura terminé son exécution et pourra à son tour exploiter la valeur de "result". C'est également l'objet context qui fournit les méthodes d'assertions.

DÉPLOYER ET ADMINISTRER





Le CLI Vertx

Vertx dispose d'une interface en ligne de commande très pratique permettant de lancer des verticles en précisant des options de déploiement.

Installation

- 1 Installer une JDK 8 sur le poste de développement (impératif si on souhaite compiler des verticles écrits en Java).
- 2 Télécharger la dernière version de Vertx depuis [HTTPS://vertx.io/download/](https://vertx.io/download/).
- 3 Dézipper l'archive.
- 4 Ajouter le bin contenu dans le répertoire obtenu au PATH de la machine.

Quelques commandes utiles

Compiler et déployer un verticle

```
$ vertx run HelloVerticle.java
```

Déployer 3 instances d'un verticle

```
$ vertx run HelloVerticle.java -instances 3
```

Déployer un worker

```
$ vertx run HelloVerticle.java -worker
```

Spécifier des configurations lors du déploiement

```
$ vertx run HelloVerticle.java -config /path/to/config.json
```

Déployer un verticle dans un environnement clusterisé

```
$ vertx run HelloVerticle.java -cluster
```

Vertx créera automatiquement un Event Bus pour permettre la communication inter-verticles.

Redéployer automatiquement à chaque modification

```
$ vertx run HelloVerticle --redeploy="**&#47;*.class" --launcher-class=io.vertx.core.Launcher
```

L'option -redeploy prend ici en paramètre une regex Ant-style permettant d'indiquer l'ensemble de fichiers à observer.

Lancer un verticle en tâche de fond

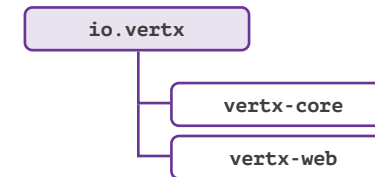
```
$ vertx run HelloVerticle start - -vertx-id=hello-verticle
```

On utilisera list et stop pour lister et stopper les verticles.



Configurations et logs

Dépendances nécessaires



Configurations

Vertx supporte différents types de sources de données depuis lesquelles il est possible d'extraire les configurations utilisables par nos applications, et notamment les fichiers (JSON, YAML, ...), les variables d'environnement, les [endpoints HTTP](#) ou encore les dépôts Git. Pour d'accéder aux configurations stockées à la fois dans un fichier et dans des variables d'environnement, un objet [ConfigRetrieverOptions](#) doit être défini :

```

ConfigStoreOptions fileStore = new ConfigStoreOptions()
    .setType("file")
    .setConfig(new JsonObject().put("path", "config-file.json"));
ConfigStoreOptions envStore = new ConfigStoreOptions().setType("env");
ConfigRetrieverOptions options = new ConfigRetrieverOptions()
    .addStore(fileStore)
    .addStore(envStore);
  
```

Il sera ensuite utilisé pour récupérer un [JsonObject](#) contenant l'ensemble des configurations (à l'instar d'une [HashMap](#), chaque valeur du [JsonObject](#) est accessible via une clé) :

```

ConfigRetriever.create(vertx, options).getConfig(ar -> {
    if (ar.succeeded()) {
        JsonObject config = ar.result();
    }});
  
```

Logs

L'implémentation par défaut de l'API de logging fournie par Vertx s'appuie sur [java.util.logging](#) (d'autres frameworks de logging tel-que Log4j sont également supportés). Au démarrage de l'application, Vertx ira scruter le fichier [vertx-default-jul-logging.properties](#) situé sous [/src/main/resources](#). Le logging se fera alors de façon très classique.

```

Logger logger = LoggerFactory.getLogger("ExampleVerticle")
//...
logger.error("Error during Verticle initialization");
  
```



Déploiement rapide de l'application

Lors du build d'une application Vertx, un fat-jar est généré et peut être lancé via la commande `java -jar`. Cependant durant les phases de développement, cette méthode peut être assez contraignante. N'ayez crainte, il existe d'autres techniques pour construire, déployer et lancer des verticles.

En utilisant le plugin maven

La méthode la plus simple pour lancer localement une application Vertx est d'utiliser le plugin `vertx-maven-plugin`. Une fois ajouté au `pom.xml`, lancez la commande suivante pour démarrer l'application :

```
$ mvn vertx:start
```

Et pour la stopper :

```
$ mvn vertx:stop
```

En utilisant la classe Launcher de Vertx

Vertx fournit la classe `Launcher`, utilisable avec `maven-shade-plugin`. Après avoir ajouté le plugin au `pom.xml`, il est nécessaire de spécifier dans sa configuration quelle sera la classe utilisée comme `Launcher` et quel est le verticle à lancer.

```
<manifestEntries>
  <Main-Class>io.vertx.core.Launcher</Main-Class>
  <Main-Verticle>ExampleVerticle</Main-Verticle>
</manifestEntries>
```

Programmatiquement

Les verticles sont déployables depuis le code de l'application :

```
Vertx.vertx().deployVerticle(new ExampleVerticle());
```

En ligne de commande

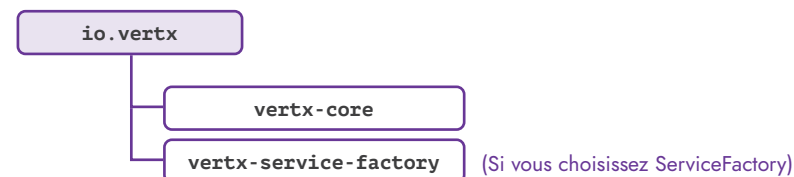
Le CLI Vertx permet également de lancer des verticles (une section de cette refcard y est consacrée) :

```
$ vertx run HelloVerticle.java
```



Déploiement avancé et scalabilité

Dépendances nécessaires



Préciser des options de déploiement

Les `DeploymentOptions` permettent de spécifier divers critères utilisés par Vertx lors du démarrage des verticles, notamment le nombre d'instances d'un même verticle.

```
DeploymentOptions opts=new DeploymentOptions().setInstances(3);
Vertx.vertx().deployVerticle(new ExampleVerticle(), opts);
```

Ici les trois instances d'`ExampleVerticle` écouteront le port 8080. La redirection des requêtes sur telle ou telle instance est automatiquement réalisée par Vertx (stratégie *Round Robin*).

Externaliser les options de déploiements

Il est possible de découpler les options de déploiements du déploiement à proprement parler. En effet, les informations comme le nombre d'instances d'un verticle ne sont que des paramètres pouvant être centralisés dans un fichier de configuration `Json`.

```
{
  "main": "com.ineat.ExampleVerticle",
  "instances": 3,
  "worker": true
}
```

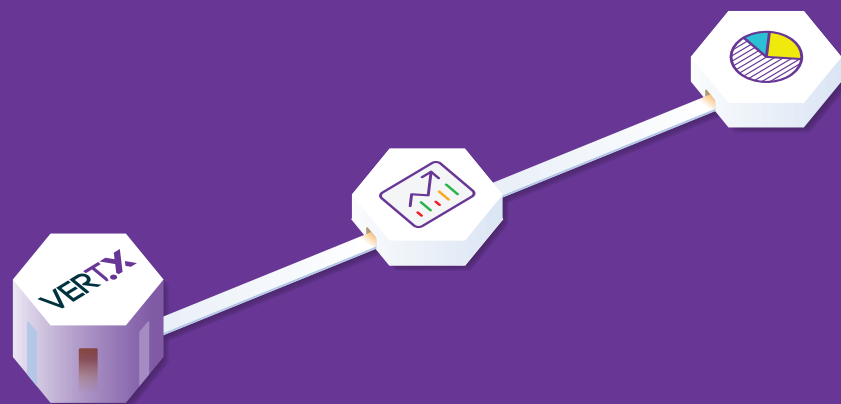
Le toolkit d'Eclipse simplifie une nouvelle fois la vie du développeur en mettant à disposition la classe `ServiceFactory` qui, une fois ajoutée à l'instance Vertx, se chargera de collecter les options de déploiement spécifiées dans le fichier de configuration.

```
vertx.registerVerticleFactory(new ServiceVerticleFactory());
```

En supposant que le fichier contenant les options de déploiement d'`ExampleVerticle` se nomme `config-example-service.json`, le déploiement se fera alors comme suit :

```
vertx.deployVerticle("service:config-example-service");
```

OBSERVABILITÉ



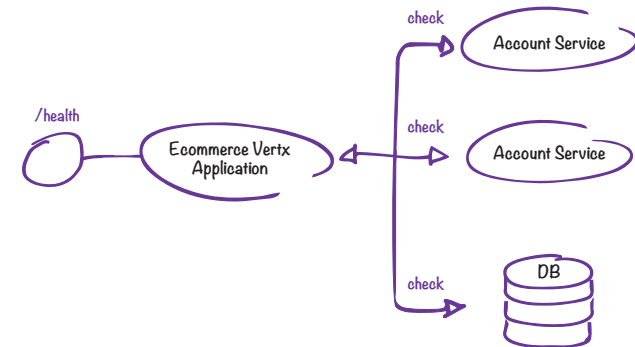
Contrôler l'état d'une application

Dépendances nécessaires



HealthCheck

Le principal intérêt d'un healthcheck est de pouvoir surveiller le statut de l'application. Il permet aussi de contrôler l'état des briques liées à cette application (autres services, bases de données, ...) ce qui permettra d'établir un diagnostic précis en cas de panne et d'identifier quel composant pose problème.



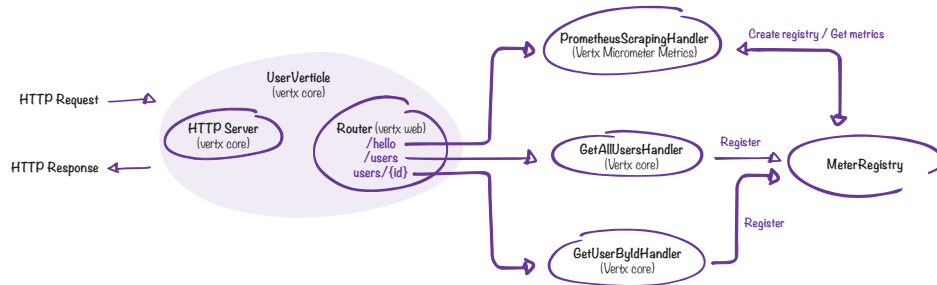
Contrôler l'état de santé d'une application est facile grâce au `HealthCheckHandler` (fourni par le module `vertx-health-check`). Cet handler est personnalisable puisqu'il est tout à fait possible d'ajouter des contrôles sous la forme de procédure en utilisant la méthode `register` (prenant en paramètre une chaîne qui permettra d'identifier cette procédure, et la procédure elle-même).

```
HealthCheckHandler healthCheckHandler = HealthCheckHandler.  
create(vertx);  
healthCheckHandler.register("control-db", future -> {  
    dbClient.getConnection(connection -> {  
        if (connection.failed())  
            future.complete(Status.KO());  
        else  
            future.complete(Status.OK());  
    });  
});  
healthCheckHandler.register("control-payment-service", future -> {...});  
router.get("/health").handler(healthCheckHandler);
```



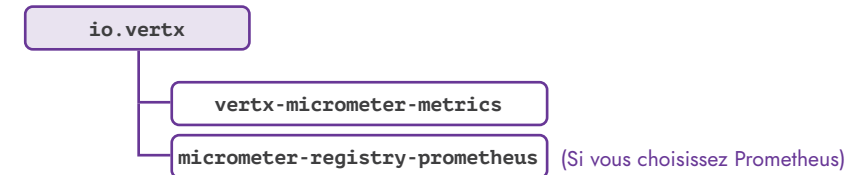
Exposer des indicateurs - Théorie

Les healthchecks sont des solutions fiables pour contrôler si une application est disponible. Cependant, il est possible d'aller plus loin en exposant des données utiles grâce aux métriques : la consommation CPU, la mémoire utilisée, le nombre de verticles déployés, **Micrometer** est une solution parmi d'autres et pour laquelle Vertx fournit un module. Ainsi `vertx-micrometer-metrics` contient tout le nécessaire pour remonter des métriques qui pourront être exploitées par des solutions comme **Prometheus** ou **InfluxDb**, et présentées dans des dashboard **Grafana**.



Exposer des indicateurs - Mise en pratique

Dépendances nécessaires



Activer la récupération des métriques

Afin d'autoriser la récupération de métriques Micrometer par Vertx, on spécifie les `VertxOptions` nécessaires.

```
Vertx vertx = Vertx.vertx(new VertxOptions().setMetricsOptions(
    new MicrometerMetricsOptions()
        .setPrometheusOptions(new VertxPrometheusOptions()
            .setEnabled(true))
        .setEnabled(true));
```

Créer la route dédiée aux métriques

La récupération des métriques peut se faire de diverses façons, la plus commune étant en appelant un endpoint dédié. Dans le cas où Prometheus est utilisé, le handler connecté à l'url `/metrics` sera un `PrometheusScrapingHandler`. Lors d'instanciation de cet handler, il est possible de spécifier le nom la `MeterRegistry` (objet auprès duquel les différentes sondes, appelées `Meter`, vont s'enregistrer). Si aucun nom n'est précisé, une registry par défaut sera créée.

```
router.route("/metrics").handler(PrometheusScrapingHandler.create(
    "user-metrics-registry")); ;
```

Référencement et utilisation des sondes

Les sondes sont référencées dans une `MeterRegistry` accessible depuis presque n'importe où dans le code grâce à la classe `BackendRegistries`, sa méthode `getNow` pouvant prendre en paramètre le nom de la registry passé lors de la création du `PrometheusScrapingHandler`. Il est tout à fait envisageable de référencer et utiliser des sondes depuis les handlers (par exemple pour comptabiliser le nombre d'appels à un endpoint sur un intervalle de temps donné).

```
MeterRegistry reg = BackendRegistries.getNow("user-metrics-registry");
Counter counter = Counter.builder("user.api.number.calls").register(
    reg);
//...
counter.increment();
```



Conclusion

Alors que faut il retenir de Vertx ? Simplement qu'il permet de développer rapidement des applications réactives offrant d'excellentes performances, mais en restant simple à appréhender.

En effet, quel que soit le framework ou toolkit, il n'a réellement d'intérêt que s'il est efficace et simple à utiliser. C'est une mission accomplie pour Vertx, qui a su en quelques années rassembler une importante communauté, mettre à disposition une documentation complète et parfaitement à jour, tout en fournissant régulièrement de nouvelles features très pratiques.

Soulignons enfin que Vertx fut également un des principaux composant employé dans le développement de Quarkus, projet visant, entre autres, à remettre le langage Java dans la course à la performance.

Vertex est donc LE toolkit que tout développeur Java devrait connaître, alors n'hésitez plus et lancez vous !



Références

<https://vertex.io/docs/>

Documentation officielle

<https://vertex.io/blog/>

Le blog Vertx

<https://senelda.com/blog/nodejs-vs-vertx-part2-detailed-investigation-2/>

Comparatif Vertx / Node JS

<https://quarkus.io/>

Site officiel de Quarkus (projet s'appuyant en partie sur Vertx)

<https://vertex.io/blog/eclipse-vert-x-goes-native/>

Générer une image native d'un projet Vertx



Notes



**"GUIDER ET ACCOMPAGNER
LES ENTREPRISES DANS LEUR
PROCESSUS DE TRANSFORMATION
DIGITALE"**

Convaincu que l'innovation constitue la meilleure réponse aux évolutions de notre société, Ineat a pour vocation de guider et accompagner les entreprises dans leur processus de transformation digitale en les aidants à s'approprier les nouvelles technologies.

Pour en savoir plus :
www.ineat-group.com

Ce guide a été écrit par **Mathias Deremer-Accettone**

Version : V1.0.0

Date d'édition : Novembre 2019

Impression : Pixartprinting

Merci à nos relecteurs :

Emmanuel Peru, Ludovic Dussart, Mehdi Slimani, Lucas Declercq

La direction artistique et les illustrations sont l'œuvre d'**Ineat Studio**



INEAT Group

Lille - Paris - Lyon - Bordeaux - Montreal - Shanghai
www.ineat-group.com

