



Netwhat

Summary: Ce projet est une introduction au problématiques réseau

Contents

I	Introduction	2
II	Consignes générales	3
III	Partie obligatoire	4
IV	Rendu et évaluation	6

Chapter I

Introduction

Netwhat vous permettra de découvrir le réseau et d'appréhender son fonctionnement de bases. Cela vous permettra de comprendre comment fonctionnent certaines choses que vous utilisez déjà dans votre vie de tous les jours, sans même le savoir.

Chapter II

Consignes générales

Netwhat est un projet QCM. Ce projet vous évaluera sur vos connaissances réseau.

Vous pouvez dès a présent commencer à lire des cours de réseau sur internet, puis de vérifier vos connaissances sur des questionnaires en ligne.

Une fois fait et prêt à passer notre questionnaire, vous pourrez vous rendre sur : netwhat.42.fr afin que nous puissions évaluer vos connaissances.

Chapter III

Partie obligatoire

- Tout d'abord nous vous conseillons de vous renseigner sur les sujets suivant:
 - Qu'est ce qu'une adresse IP
 - Qu'est ce qu'un masque de sous réseau
 - Qu'est ce que le sous réseau d'une IP avec un masque de sous réseau
 - Qu'est ce que l'adresse de 'broadcast' et celle de 'sous réseau' d'un sous réseau
 - Quelles sont les différentes maniere de représenté une IP avec un masque de sous réseau
 - Quel est la différence entre une IP privée et une IP publique?
 - Quel sont les différentes classes d'IP
 - Qu'est ce que le TCP
 - Qu'est ce que l'UDP
 - Qu'est sont les différentes couche d'un réseau
 - Qu'est ce que le model OSI
 - A quoi sert un serveur DHCP et qu'est ce que le protocole DHCP
 - A quoi sert un serveur DNS et qu'est ce que le protocole DNS
 - Quel sont les configurations minimales pour faire communiqués 2 appareils en utilisant IP
 - Comment marche le routage IP
 - Qu'est ce qu'on appelle une passerelle par défaut et a quoi ca sert
 - Qu'est ce qu'un port d'un point de vue IP et comment est ce utilisé pour se connecter à un autre appareil
- Rendez-vous sur le site : netwhat.42.fr. Ce site vous permettra d'accéder aux questionnaires de réseau.
- Une fois connecté, vous aurez accès à l'interface permettant de passer le QCM. Vous ne pourrez le passer qu'une fois, et vous devrez retry le projet pour pouvoir repasser

le questionnaire. A la fin de celui-ci une clef cryptée sera généré. Cette clef est a conserver et sera utilisé pour lévaluation (voir rendu et évaluation).

Chapter IV

Rendu et évaluation

Pour rendre votre travail, copiez la clé, sans la modifier, dans un fichier `answer.txt` à la racine de votre repo git. Celle-ci sera utilisée pendant l'évaluation.