

## Nutzertest FitMind

### Hypothesenbildung:

Wir möchten durch den Nutzertest rausfinden, ob die App Sinn macht und nutzer- und anfängerfreundlich ist.

### Schritt 1: Einführung, Fragen zum Nutzungsverhalten

Machst du Sport?

Testperson: Ja ab und zu mach ich Sport, aber nicht allzu strenge Sachen.

Hast du schon mal eine Sport-App benutzt?

Testperson: Ja, während der Coronazeit wo alle Homeworkouts gemacht haben, habe ich mir auch so eine SportApp runtergeladen.

Weisst du, was man unter Tracking versteht?

Testperson: Damit meint man doch einfach, dass man täglich auf das Gewicht oder Essen schaut und das notiert, oder?

Hast du mal deine Gewohnheiten getrackt?

Testperson: Ja, ich hab mal mein Gewicht und die Kalorien, die ich täglich gegessen haben, getrackt

Wie ist deine Beziehung zum Essen?

Testperson: Eher ungesund, ich habe das Gefühl ich esse zu viel Snacks.

### Schritt 2: Nutzertest mit Wireframes, Fragen

Weiss man, worüber es geht, wenn man sich einen Überblick über die Website verschaffen hat?

Testperson: ja, man kann sehen, dass man Workout Übungen frei gestalten oder nach einem plan gehen kann. Man kann auch einige Dinge tracken und ein paar Rezepte fürs Essen finden

Würdest du alles tracken?

Testperson: sicher mal den schlaf

Was würdest du als erstes ansehen?

Testperson: am ehesten die Tracker und den Fitness teil

Was würdest du dir eher nicht ansehen?

Testperson: warscheinlich den Food teil

### Schritt 3: Abschluss Nutzertest

Was findest du gut, was findest du schlecht?

Ich finde den Fitness und Tracker sehr hilfreich und würde das auch vielleicht regelmässig ansehen. Den Food Teil mit den Rezepten eher nicht, da ich die auch im Internet so besser finden kann. Aber ansonsten ist die Website sehr übersichtlich gestaltet und ist sehr einfach zum Verstehen

Was hast du bei anderen ähnlichen Apps auch gesehen, was du auch hier integriert haben möchtest?

Ich würde gerne einen Gewichtstracker haben