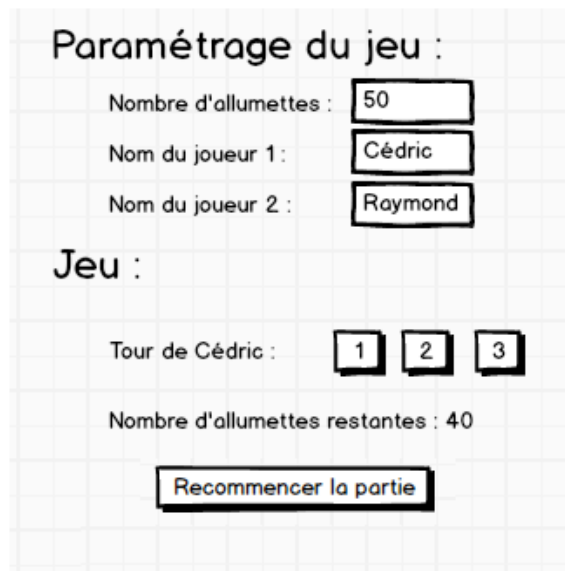


Mini-jeu : Le jeu des allumettes

Pour ce mini-jeu, le code HTML/CSS vous est fourni, à vous d'écrire le code Javascript nécessaire. Vous ne pouvez pas modifier le code HTML sauf pour ajouter des id ou des classes aux balises.

Le jeu des allumettes



Paramétrage du jeu :

Nombre d'allumettes : 50

Nom du joueur 1 : Cédric

Nom du joueur 2 : Raymond

Jeu :

Tour de Cédric : 1 2 3

Nombre d'allumettes restantes : 40

Recommencer la partie

Cahier des charges :

La règle du jeu est la suivante : chaque joueur retire chacun leur tour 1 à 3 allumettes du nombre total d'allumettes. Le joueur qui prend la dernière allumette perd la partie.

règle 1 : le nombre d'allumettes total doit être paramétrable, ainsi que le nom des deux joueurs.

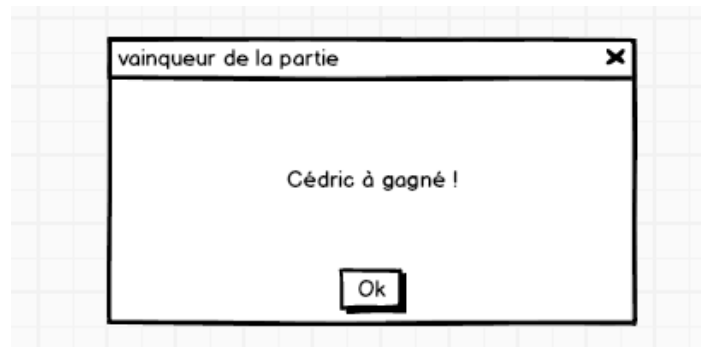
règle 2 : le joueur qui commence est le joueur 1

règle 3 : le bouton "Recommencer la partie" doit apparaître seulement lorsque la partie a commencé. (Le nombre d'allumette restantes = le nombre d'allumettes paramétré)

règle 4 : le bouton "Recommencer la partie" permet de recommencer la partie. Le nombre d'allumettes restantes devient le nombre d'allumette paramétré et le tour est celui du joueur 1.

règle 5 : Lorsqu'un joueur joue, c'est à dire, lorsqu'il clique sur le bouton "1", "2" ou "3", le nombre d'allumette restant diminue en fonction du chiffre choisi et le tour change de joueur. (Si on était au tour de Cédric, on affiche ensuite "Tour de Raymond" à la place.

règle 6 : Lorsqu'il ne reste plus qu'une allumette, on affiche une popup avec le nom du vainqueur :



règle 7 : Les allumettes doivent être dynamiquement affichées en fonction du nombre d'allumettes restantes