

工作内容概述

一. 大幅降低手术视频的数据容量

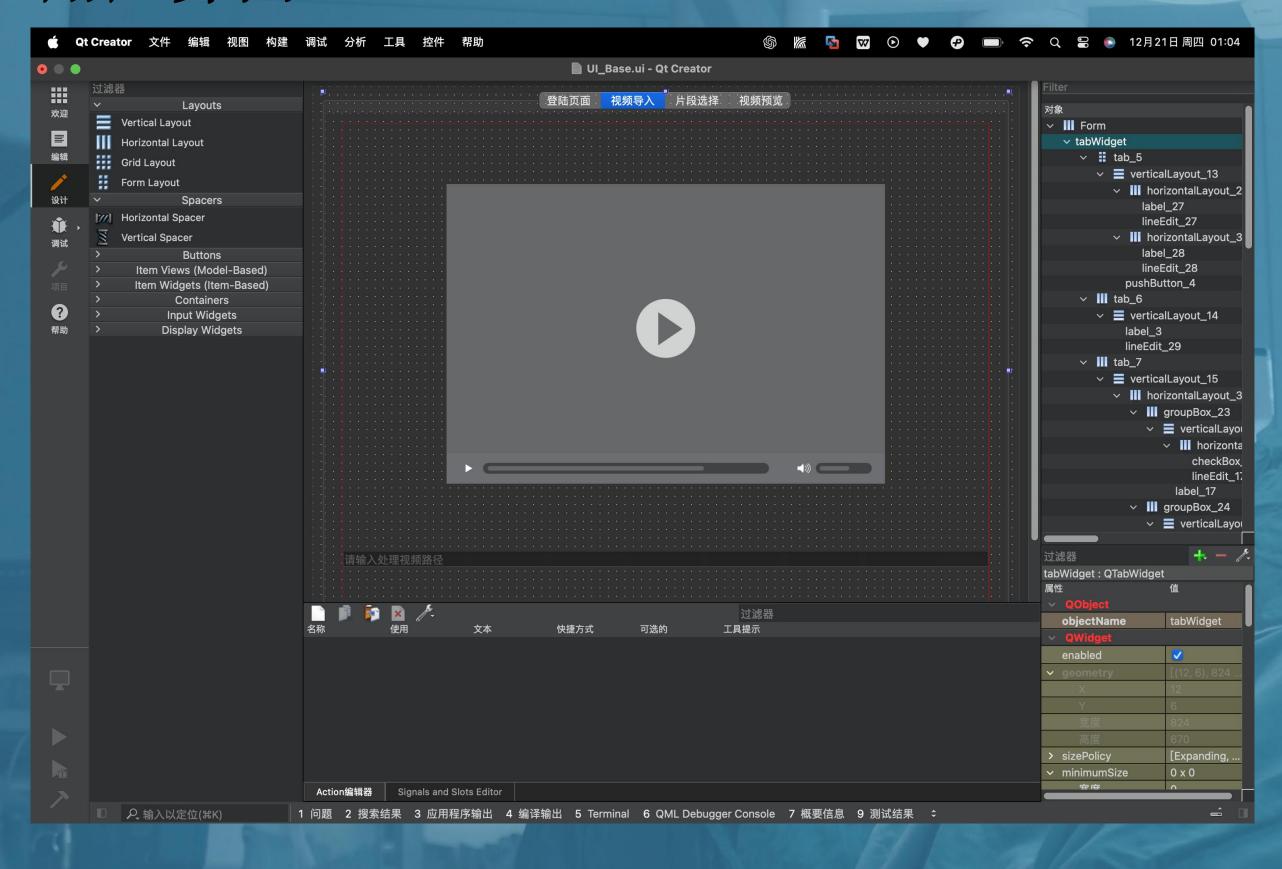
二. 优化视频资料在医学教学与科研中的检索及回放等应用。



Part 1 UI界面设计

PySide6 + Qt

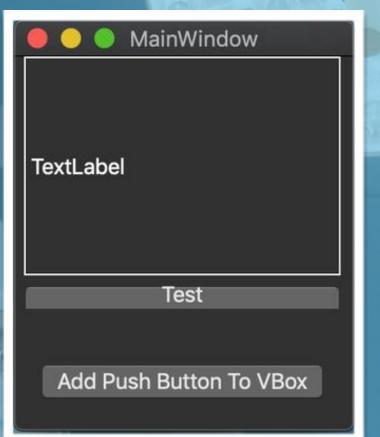
用户界面



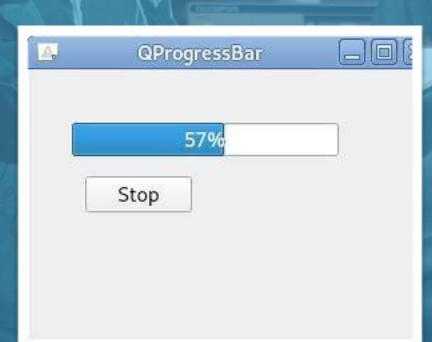
Install and Setup PySide6 + QtDesigner

主要泛用模块

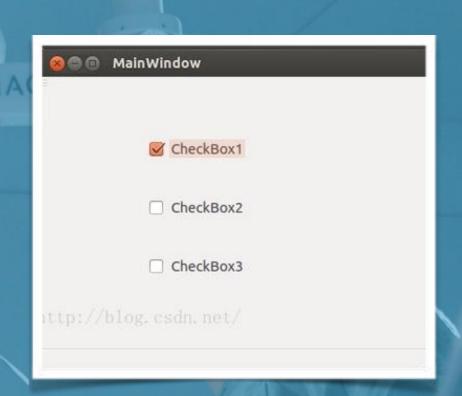
QPushButton 用于添加按键



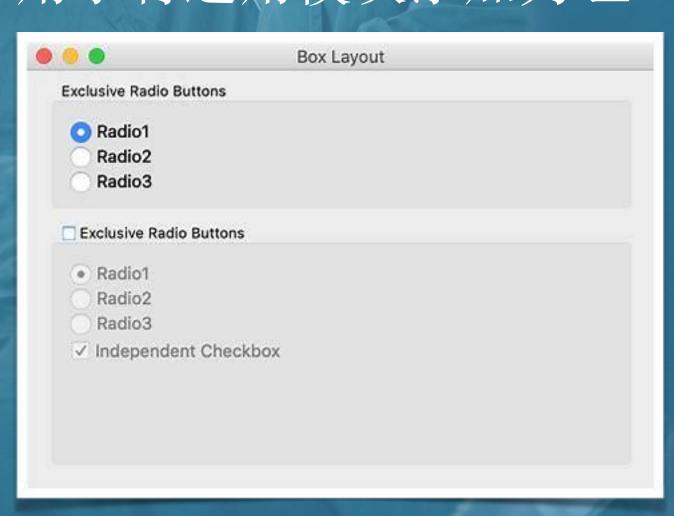
QProgressBar 用于添加进度条



QCheckBox 用于添加选择按键



QGroupBox 用于将通用模块添加为组





Part 2 视频分割拼接



切割关键代码

```
def find_scenes(video_path):
        video_manager = VideoManager([video_path])
                                                                           # 创建视频管理器
16
        stats_manager = StatsManager()
                                                                           # 创建统计管理器
17
        scene_manager = SceneManager(stats_manager)
18
                                                                           # 创建场景管理器
        scene_manager.add_detector(ContentDetector(threshold=30))
                                                                           #添加内容检测器
19
20
        try:
21
22
            video_manager.set_downscale_factor()
                                                                          # 设置下采样因子
23
            video_manager.start()
                                                                          # 开始读取视频
24
            scene_manager.detect_scenes(frame_source=video_manager)
                                                                          # 检测场景
25
26
            scene_list = scene_manager.get_scene_list()
27
                                                                          # 获取场景列表
            print('List of scenes obtained:')
28
            for i, scene in enumerate(scene_list):
29
                output_file = f'video_{i + 1}.mp4'
                                                                          # 输出文件名
30
                print(f'video_{i + 1}.mp4')
31
32
                start_time = scene[0].get_frames() / video_manager.get_framerate() # 计算起始和结束时间(以秒为单位)
33
                end_time = scene[1].get_frames() / video_manager.get_framerate()
34
35
                output_file = f'video_{i + 1}.mp4' # 输出文件名
36
37
                ffmpeg_extract_subclip(video_path, start_time, end_time, targetname=output_file) # 使用ffmpeg提取子剪辑
38
39
        finally:
40
41
            video_manager.release()
                                                                          # 释放视频资源
42
43
    if __name__ == '__main__':
        find_scenes('operator.mp4')
45
46
```

- · 核心函数 find_scenes。这个函数首先实例化视频管理器、 统计管理器和场景管理器。接着,我们添加了内容检测器, 这个检测器的阈值设置为30, 用于定义场景变换的灵敏度。
- · 当我们运行脚本,它会输出每个检测到的场景,并将它们保存为以 video_开头,后跟场景编号的文件。例如,video_1.mp4, video_2.mp4,等等。
- 在脚本的最后,我们确保了所有的视频资源都被正确地释放, 这是为了防止资源泄漏。

• 这段代码通过循环遍历视频的每一帧, 使用场景检测器检测场景, 并将每个新场景的时间范围添加到场景列表中

• 将视频切割为文件名为 video_x.mp4的格式

video_manager.start()
scene_manager = scenedetect.SceneManager(scene_detector, video_manager)
while True:
 frame = video_manager.get_frame()
 if frame is None:
 break
 scene_manager.detect_frame(frame)
 if scene_manager.is_new_scene():
 scene_list.append(scene_manager.get_scene_list()[-1])

- video_1.mp4
- video_2.mp4
- video_3.mp4
- video_4.mp4video_5.mp4

~/Desktor

- video_6.mp4
- video_7.mp4
- video_8.mp4
- video_9.mp4
- video_10.mp4
- video_11.mp4



拼接关键代码

```
def merge_selected_scenes(selected_scenes):
    video_clips = []
    file_names = sorted(os.listdir())

for file_name in file_names:
    if file_name.endswith('.mp4') and file_name.startswith('video'):
        scene_number = int(file_name.split('_')[1].split('.')[0])
        if scene_number in selected_scenes:
            video_clip = VideoFileClip(file_name)
            video_clips.append(video_clip)

final_video = concatenate_videoclips(video_clips)

final_video.write_videofile('merged_scenes.mp4', codec='libx264')
```

- # 用于存储视频片段的列表
- # 获取当前目录下的所有文件名
- # 遍历文件名列表
- # 如果文件名以'.mp4'结尾且以'video'开头
- # 获取场景编号
- # 如果场景编号在选中的场景列表中
- # 创建视频片段对象
- # 将视频片段添加到列表中
- # 合并视频片段
- # 将合并后的视频写入文件

· 这个函数接受文件夹路径、 选定的场景列表和输出路 径作为输入参数。它遍历 选定的场景列表,将每个 场景的视频文件加载为 VideoFileClip 对象,并将 它们添加到 video_clips 可表中。然后,使用 concatenate_videoclips 将所有视频片段合并为他 频保存到输出路径。 for scene in selected_scenes:
 scene_path = os.path.join(folder_path, scene)
 video_clip = VideoFileClip(scene_path)
 video_clips.append(video_clip)

这段代码通过将文件夹路径和场景文件名拼接起来,加载每个场景的视频文件为 VideoFileClip 对象,并将它们添加

final_clip = concatenate_videoclips(video_clips)
final_clip.write_videofile(output_path)

这段代码使用 concatenate_videoclips 将所有视频 片段合并为一个视频,并使用 write_videofile 将合并后的视频保存 到输出路径。

