







julesboulet2000@gmail.com

Compétences

Python

SQL

Machine Learning

Tableau

Power Bl

Excel

R

Git

Langues

Anglais

Français





CENTRES D'INTÉRÊT







Natation

Lecture

Bénévolat

JULES BOULET

DATA SCIENTIST / ANALYST

Le cursus ingénieur de l'UTC m'a permis d'acquérir compétences techniques et ouverture d'esprit. Mes expériences professionnelles et associatives ont développé mon sens de l'organisation et du travail en équipe. Passionné de mathématiques et de statistiques, je me suis spécialisé dans le domaine de l'intelligence artificielle et de la science des données. Ainsi je souhaite travailler dans le traitement et l'analyse de données.

Expériences Professionnelles

- DÉVELOPPEUR DATA
 Davidson SI Nord, Lille, Fév 2023 Août 2023
 - Développement d'un projet en méthode Agile Scrum
 - Participation aux réunions et ateliers de cadrage du projet
 - Développement d'une API web
 - Gestion de données (stockage, modification, suppression)
 - Mise en place d'outils de visualisation de données
 - Application de méthodes de machine learning

Technologies utilisées : Python, Fastapi, Sqlalchemy, Cube Dev, PostgresML

Réalisation : Cette application permet à l'entreprise de bénéficier d'un outil générique de gestion de données et de conception de dashboards. Elle est utilisée dans des projets clients et internes, et bénéficie aux équipes métiers. Le développement a été réalisé en coopération avec un développeur front end.

DÉVELOPPEUR DATA

Laboratoire Avenues, Compiègne, Août 2021 - Fév 2022

- Définition de la problématique
- Mise en place du rétroplanning
- Mise en place des étapes projets (analyse de la data existante, stockage/architecture de la data, recueil de l'utilisation finale)
- Développement d'une application web design UX
- Anticipation du besoin/utilisation future de l'application

Technologies utilisées : Python, FLASK, SQL, HTTP, HTML

Réalisation : Cette application a permis à l'équipe métier d'avoir une visualisation primaire de leurs données.

FORMATION

DIPLÔME D'INGÉNIEUR EN GÉNIE INFORMATIQUE

- Intelligence Artificielle (réseaux de neurones, machine legrning, ...)
- Structuration de bases de données (SQL, Postares, ...'
- Programmation (Python, Java, C/C++...)
- Méthodes Statistiques
- Traitement de données