

EEEE!

1 hora = 1 videojuego

Herramientas

- Unity
- UI Tween para los menús
- Tile Master para las cositas del juego
- Photoshop
- chiptone

El método

Caos organizado

- **Screen ratio**
- **Lotería!**

● género

estrategia

- **N players**

- **Fixed screen - Una pantalla**
- **Top down - visto desde arriba = cenital**
- **Bottom down - visto desde abajo = nodal**
- **Side Scroller = scroll lateral**
- **Scroll vertical**
- **Otros - lo que salga**

- **personaje/s**

- Inputs
- 1
- 2
- 3

- **Verbos**

Condicion de fallo

- Elementos / decorados

- **delimitadores**

- **props**

- menu

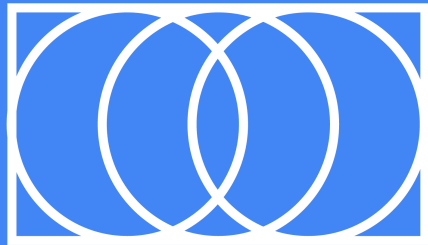
- **tipografía**

- El poderoso efecto del sombreado

- **audio**

Evaluación de fallos

SCREEN IMPLOSION



ESKERRIK ASKO!
THANK YOU!
GRACIAS!

www.screenimplosion.com

@screenimplosion

info@screenimplosion