TOP UP GAME

Penulis Muhammad Julfidan Daka

Jurusan Teknologi Informasi, Swasta Institut Sapta Mandiri, Jln. A. Yani Kelurahan Batu Piring Kecamatan Paringin Selatan, Kabupaten Balangan, Indonesia

Abstract

Abstrak – Situs web Top Up Game memberi pengguna platform yang nyaman untuk mengisi ulang mata uang dalam game mereka di game populer seperti Mobile Legends, Free Fire, dan PUBG Mobile. Laporan ini membahas desain dan implementasi situs web, memungkinkan pengguna memilih game mereka, memilih jumlah mata uang dalam game (Diamond), dan memilih metode pembayaran pilihan mereka. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dalam proses top-up game online.

I. PENDAHULUAN

Pada era digital ini, industri game telah berkembang pesat dan menjadi salah satu industri hiburan terbesar di dunia. Fenomena ini mendorong kebutuhan akan layanan top up atau pengisian saldo dalam game. Sebagai tanggapan terhadap kebutuhan tersebut, kami mengembangkan aplikasi "Top Up Game" yang menyediakan layanan top up untuk beberapa game populer seperti Mobile Legends, Free Fire, dan Pubg Mobile.

II. PENELITIAN YANG TERKAIT

Sebelum mengembangkan aplikasi "Top Up Game", kami melakukan studi literatur untuk memahami tren dan tuntutan pengguna dalam layanan top up game. Beberapa penelitian terkait melibatkan analisis perilaku pengguna, keamanan login, dan antarmuka pengguna yang ramah. Kami juga mempertimbangkan kebutuhan akan sistem login yang aman dan proses pembayaran yang efisien.

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang kami terapkan melibatkan pengembangan antarmuka pengguna untuk pemilihan game dan formulir login. Berikut adalah langkah-langkah utama yang kami lakukan:Desain Antarmuka

A. Desain antarmuka

dilakukan dengan menggunakan HTML. Kami memastikan tampilan yang bersih dan responsif agar pengguna dapat dengan mudah mengakses layanan top up game ini.



B. Pemilihan Game

Pada halaman utama, pengguna disambut dengan judul "Top Up Game" dan opsi untuk memilih game. Desain sederhana dan tata letak yang intuitif mempermudah pengguna untuk memilih game yang ingin mereka top up, seperti Mobile Legends, Free Fire, dan Pubg Mobile.



C. Login dan Server

Kami mengimplementasikan formulir login yang meminta ID pengguna dan server. Formulir ini dirancang dengan keamanan yang baik untuk melindungi informasi pengguna.



D. Proses Pembayaran

Setelah login, pengguna akan diarahkan ke halaman proses pembayaran. Meskipun proses pembayaran belum sepenuhnya diimplementasikan, Pada tahap ini, pengguna diarahkan untuk mengisi formulir dan kami merancang halaman ini untuk mengelola transaksi pembayaran dengan aman.



IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari implementasi ini adalah dua halaman web yang berfungsi: halaman pemilihan game dan halaman login. Meskipun fungsionalitas pembayaran belum sepenuhnya diimplementasikan, desain dan logika dasar telah dibuat.

Pembahasan mengenai keamanan formulir login, keterkaitan antara pemilihan game dan proses pembayaran, serta rencana pengembangan lebih lanjut menjadi poin penting yang perlu diperhatikan. Keamanan dan kenyamanan pengguna adalah prioritas utama dalam pengembangan selanjutnya.

V. KESIMPULAN

Meskipun masih ada beberapa tahap pengembangan yang perlu diimplementasikan, langkah awal ini membuka jalan untuk proyek "Top Up Game". Penggunaan gambar latar belakang memberikan nuansa visual yang menarik, sementara desain antarmuka yang bersih dan formulir login yang sederhana meningkatkan keterlibatan pengguna. Dengan implementasi selanjutnya, Aplikasi Website ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih lengkap dan aman bagi pengguna yang ingin melakukan top up pada game favorit mereka.

Ucapan Terimakasih

Kami ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam pengembangan proyek ini. Dukungan dan kontribusi dari tim pengembang, saran dari pengguna, serta inspirasi dari penelitian terkait menjadi kunci keberhasilan langkah awal ini. Kami berkomitmen untuk terus meningkatkan aplikasi ini demi memberikan layanan top up game yang lebih baik kepada pengguna.