

LAPORAN
MEMBUAT DAN MENEDIT LOGIN PAGE (HALAMAN LOGIN) BERBASIS WEB
SERTA MENKONEKSIKAN KE DATABASE

Disusun oleh :

Julhelmisa Putra

DAFTAR ISI

JUDUL	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	2
BAB 1	3
PENDAHULUAN	3
1.1. LATAR BELAKANG	3
1.1.1. Materi.....	3
A. Pengertian Dari Program Berbasis Web.	3
B. Jenis-Jenis Aplikasi Berbasis Web.	3
C. Kelebihan dan Kekurangan dari Aplikasi Berbasis Web	5
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penyusunan Laporan.....	6
1.4. Kegunaan Penyusunan Laporan	6
1.5. Metode Pembuatan Laporan.....	6
BAB II	7
LOGIN PAGE	7
2.1. Pembuatan dan Pengeditan Login Page (Halaman Login)	7
BAB III.....	16
PENUTUP	16
3.1. Kesimpulan.....	16
3.2. Saran	16

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Kegiatan menyusun laporan makalah ini bertujuan untuk melatih kreatifitas dalam mengetik pendapat suatu tugas laporan. Dengan dilaksanakannya tugas laporan ini, kita sebagai mahasiswa dituntut untuk berkreaitifitas dalam membuat laporan, disiplin dalam tugas agar dikumpulkan sesuai jadwal yang ditentukan, bertanggung jawab atas tugas yang diberikan dan menambah ilmu pengetahuan tentang materi yang diberikan oleh dosen.

Selama mengerjakan tugas laporan ini kita diberikan kebebasan dalam memilih materi apa yang akan di kerjakan dan diberikan kebebasan untuk mengekspolre apa yang bisa kita rubah.

Selama penyusunan laporan ini setiap mahasiswa mendapat banyak ilmu dari materi yang diberikan seperti mengetahui cara untuk mengedit dan merubah suatu web, cara membuat username dan password dalam web dan banyak hal yang dapat kami pelajari khususny di pelajaran Logika Informatika ini.

1.1.1. Materi

A. Pengertian Dari Program Berbasis Web.

Aplikasi berbasis web adalah aplikasi yang dikembangkan menggunakan bahasa HTML, PHP, CSS, JS yang membutuhkan web server dan browser untuk menjalankannya seperti Chrome, Firefox atau Microsoft edge. Aplikasi Web dapat berjalan pada jaringan internet maupun intranet (Jaringan LAN), dan kemudahan dalam akses adalah ciri utama yang membuat Aplikasi Web lebih banyak diminati dan lebih mudah diimplementasikan pada berbagai bidang kehidupan sehari- hari.

B. Jenis-Jenis Aplikasi Berbasis Web.

Setelah mengetahui mengenai pengertiannya, selanjutnya masuk pada pembahasan terkait jenis – jenis aplikasi yang menggunakan perangkat website.

a. Web Media Sosial.

Website juga dapat dimanfaatkan untuk sarana komunikasi dalam bentuk percakapan online dapat dilakukan oleh setiap orang secara cepat dan real team atau, biasa disebut dengan media sosial. Contohnya adalah Facebook, Twitter, Instagram, dll.

b. Web Berbasis Sistem Informasi.

Website juga digunakan untuk sarana membantu aktivitas usaha dan pekerjaan manusia. Sehingga proses pekerjaan yang dilakukan dapat tersistem, terpusat, dan termonitoring dengan baik menggunakan aplikasi. Saat ini

dikenal dengan sistem informasi. Sistem informasi sendiri memiliki beberapa jenis, disesuaikan dengan kebutuhan dari bidang kerja masing – masing. Contohnya adalah sistem informasi koperasi, SIAKAD (Sistem Informasi Akademik), file management, hasil management dan masih banyak lagi SI yang lain.

c. Web Jual Beli dan Bisnis.

Kemudian, website juga dapat digunakan untuk sarana transaksi jual beli secara online. Saat ini disebut dengan e-commerce dengan menggunakan e-commerce segala kebutuhan anda terkait produk barang atau jasa dapat diproses hanya dengan menggunakan aplikasi web. Contoh aplikasi yang banyak digunakan di Indonesia adalah Tokopedia, Shopee, Bukalapak, dan platform e-commerce. Anda dapat memilih berbagai produk mulai dari yang baru, bekas, harga murah hingga termahal dapat anda dapatkan melalui aplikasi.

d. Web Pencarian.

Web pencarian biasa disebut dengan Search Engine. Tentunya, anda hampir setiap hari selalu mengakses yang namanya mesin pencari seperti Google, Yahoo, Youtube, dll. Mesin pencari dapat melakukan berbagai pencarian informasi secara cepat dan akurat.

e. Web Informasi dan Berita.

Dari aplikasi berbasis website juga dapat menampilkan informasi dan berita teraktual dan terkini dari seluruh dunia. Contoh web berita di Indonesia adalah Detik.com, Kompas.com, Tribunnews, dll.

f. Aplikasi Web Server.

Definisi dari aplikasi web server adalah sebuah perangkat aplikasi, dimana anda dapat menerima request (permintaan) dan juga bisa mengirim respon atau tanggapan dalam protokol HTTP (HypertextTransferProtocol). Di dalam proses implementasinya, tentu saja sudah terprogram dengan bantuan bahasa pemrograman server-side atau lebih dikenal dengan istilah back end. Untuk jenis aplikasi web server dikembangkan oleh user yang ingin membangun sebuah client/server pada sebuah website, khususnya di kalangan IT development. Contoh dari jenis ini adalah Apache HTTP Web Server, Nginx, XAMPP, Apache Tomcat, Lighttpd, LAMP, WAMP, MAMP, dan masih banyak contoh yang lain lagi.

g. Aplikasi Web Browser.

Apa itu aplikasi web browser? Jika dilihat dari segi istilah, aplikasi web browser adalah sebuah perangkat lunak (software) yang dipergunakan untuk membuka dan menjalankan halaman atau situs website. Contoh dari web browser yang saat ini banyak digunakan adalah Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari, Baidu, Opera, Vivaldi, Torch, Maxthon, UC Browser, dan masih banyak lagi contoh browser yang lainnya.

C. Kelebihan dan Kekurangan dari Aplikasi Berbasis Web

Kelebihan :

1. Dapat diakses melalui berbagai perangkat seperti perangkat mobile, desktop, dan tablet.
2. Tidak membutuhkan spesifikasi yang besar untuk menjalankan sebuah website.
3. Tidak memerlukan lisensi terkait dengan penggunaan website.
4. Dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi (OS) seperti Windows, Linux, Mac, dll.
5. Dapat ditampilkan dan dilihat kapanpun dan dimanapun, asalkan terhubung dengan jaringan internet yang stabil.

Kekurangan :

1. Membutuhkan jaringan internet yang baik dan stabil agar website yang digunakan dapat terkoneksi dan ditampilkan dengan baik.

Membutuhkan sistem keamanan jaringan yang baik, dari sisi server, browser, dan client. Karena website sangat rentan untuk dimasukkan berbagai virus, trash, malware yang berasal dari internet. Dan yang lebih berbahaya lagi adalah sebuah situs dapat diretas oleh hacker apabila tidak ada keamanan sistem yang baik

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan materi di atas, kami membuat beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Apa yang dimaksud dengan web ?
2. Jenis-jenis aplikasi web ?
3. Definisi aplikasi web server ?
4. Kelebihan aplikasi berbasis web ?
5. Kekurangan aplikasi berbasis web ?

1.3. Tujuan Penyusunan Laporan

Sesuai dengan rumusan di atas, maka tujuan pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui apa yang dimaksud web
2. Untuk mengetahui jenis-jenis aplikasi web
3. Untuk mengetahui definisi aplikasi web
4. Untuk mengetahui kelebihan aplikasi web
5. Untuk mengetahui kekurangan aplikasi web

1.4. Kegunaan Penyusunan Laporan

Secara umum kegunaan penyusunan laporan ini dilakukan karena beberapa hal, yaitu:

1. Untuk menjelaskan masalah-masalah yang berkaitan dengan tugas pengeditan Logika Informatika yang diberikan dosen.
2. Diharapkan dapat menambah wawasan dan pengetahuan yang bermanfaat, dan juga memperoleh masukan atau umpan balik guna memperbaiki dan mengerti pembahasan.
3. Untuk menambah wawasan dan ilmu dalam Logika Informatika.
4. Sebagai bukti telah mengerjakan tugas
5. Mengemban rasa tanggung jawab dan kedisiplinan atas tugas yang diberikan serta mampu menerapkan dalam kehidupan sehari-hari

1.5. Metode Pembuatan Laporan

Adapun dalam penyusunan makalah laporan ini agar sistematis, kami penyusun membuat makalah ini kedalam beberapa bab yaitu, sebagai berikut:

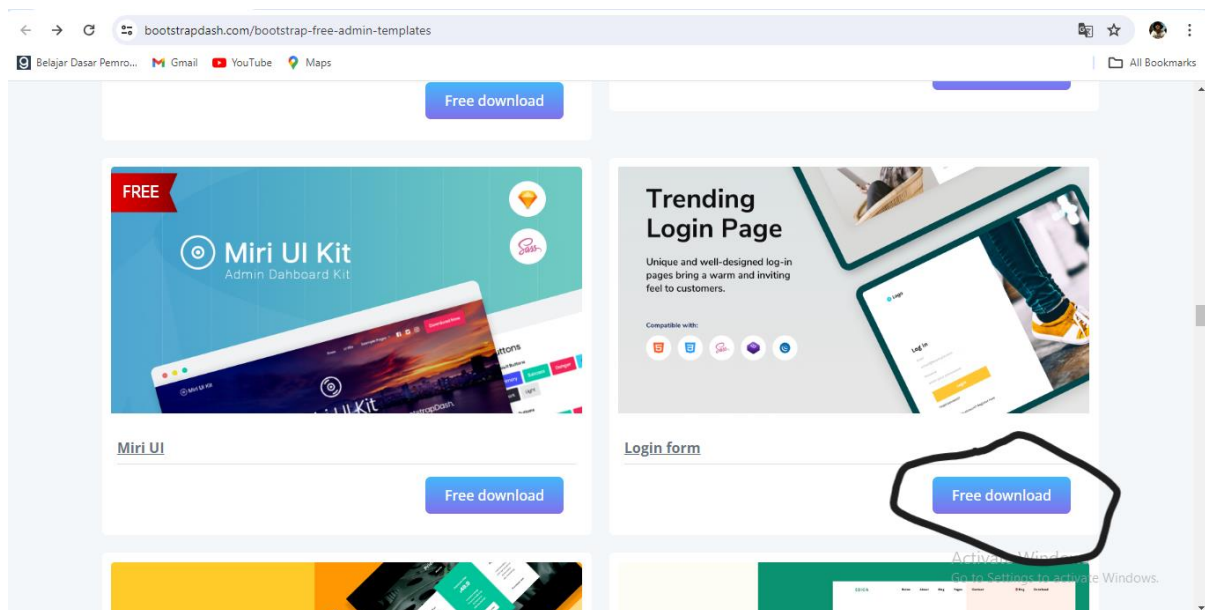
BAB II

LOGIN PAGE

2.1. Pembuatan dan Pengeditan Login Page (Halaman Login)

Dalam Pembuatan tampilan halaman login ini kami telah melakukan beberapa tahapan dalam pembuatan ataupun pengeditan pada program ini, diantaranya :

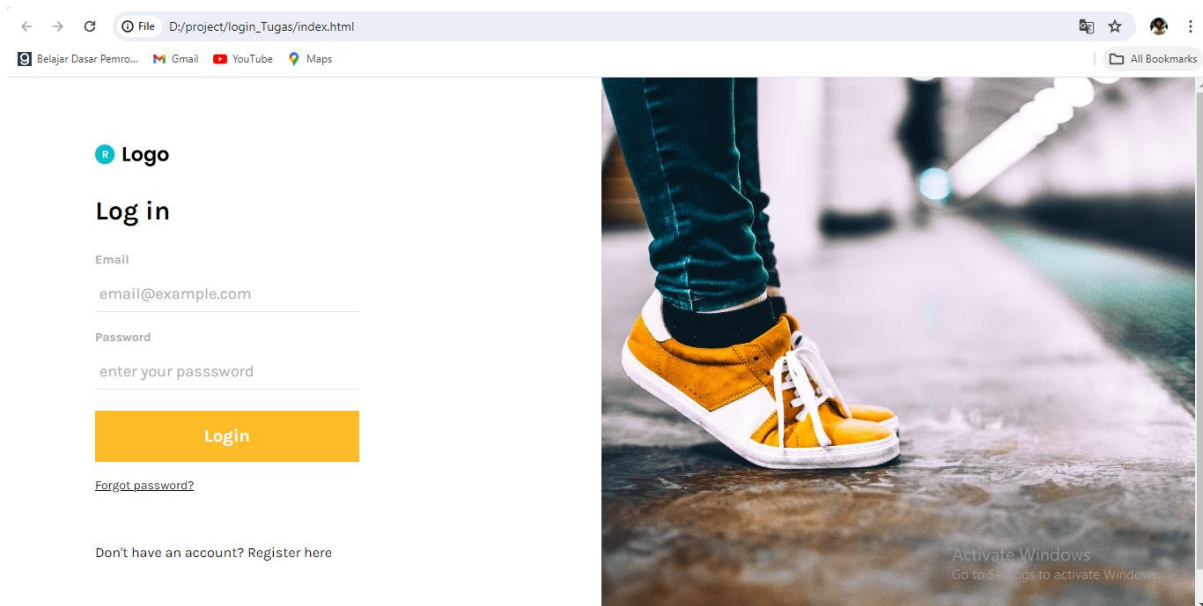
1. Dalam pembuatan program login page, kami menggunakan beberapa kebutuhan untuk mendukung pembuatan ataupun pengeditan web aplikasi ini, seperti :
 - Laptop/Desktop
 - Xampp
 - Aplikasi Browser Google Chrome
 - Visual Studio Code
2. Untuk memulai proses pengeditan, kita perlu mencari template login page agar memudahkan kita dalam merancang konsep nantinya.



- Disini saya menggunakan template dari bootstrapdash.com

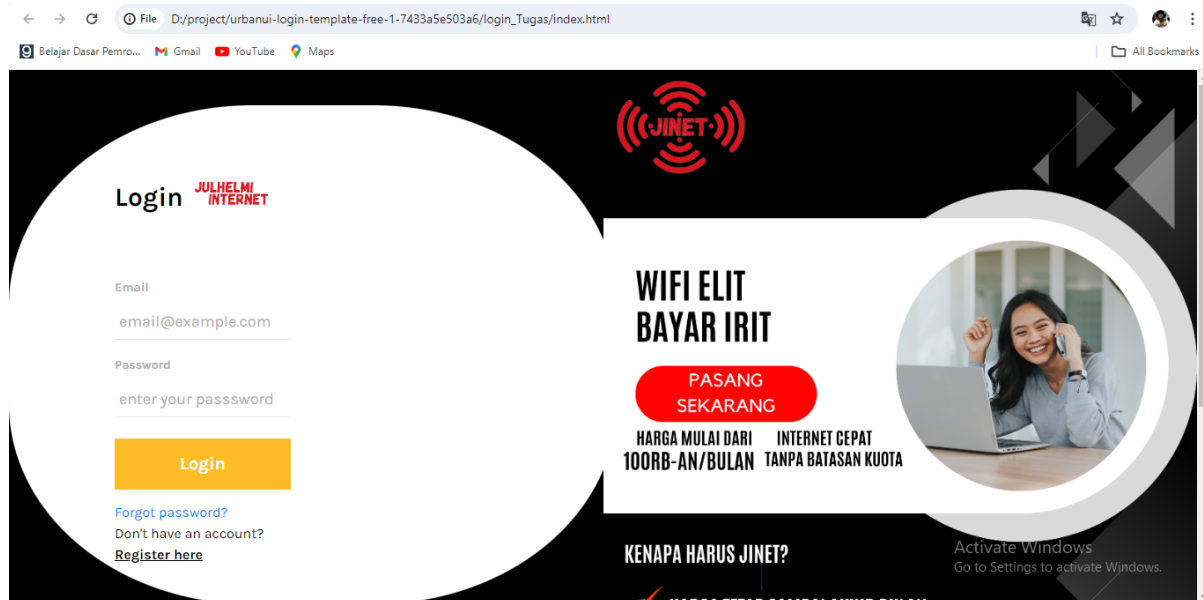
2.1. Gambar Template yang bisa digunakan

- Klik tombol download tersebut, jika sudah kita buka file nya



2.2. Gambar Login Page yang di download Sebelum dilakukan pengeditan

- Ini adalah template yang saya pilih dan akan dilakukan pengeditan
3. Kita perlu mengedit file *index.html* dan *index.css* lebih dulu agar sesuai dengan konsep yang ingin diterapkan

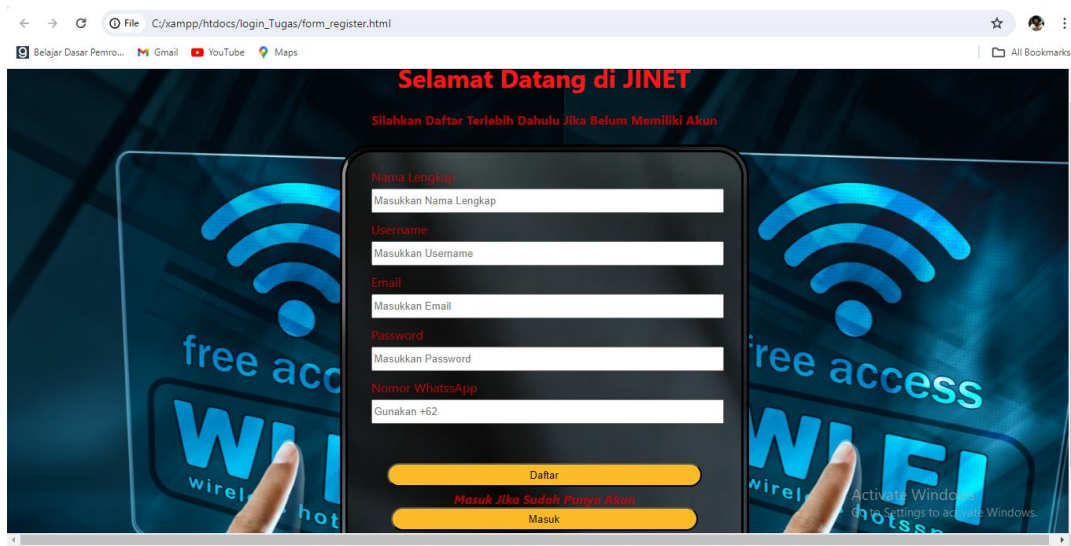


2.3. Gambar *index.html* yang sudah di download dan sudah dilakukan pengeditan

- Dalam pengeditan *index.html* dan *index.css* , saya juga mengubah dan menambahkan beberapa atribut CSS lainnya seperti border, section, dll

4. Dikarenakan yang di download tadi hanya ada file *index.html* dan *index.css* saja, maka selanjutnya kita perlu menambahkan file lainnya seperti file
- *register.html* untuk melakukan pendaftaran, saya tidak membuat file CSS untuk *register.html* karena script CSS nya saya gabung didalam file *register.html* (Internal CSS)
 - *dashboard.html* sebagai halaman utama jika berhasil login, halaman utama ini adalah sebuah game suit jawa.
 - *dashboard.css* untuk mempercantik *dashboard.html*, dan
 - *suit.js* yang nantinya akan digunakan sebagai action dan aturan aturan game tersebut (menang,kalah,seri)

File *dashboard.html*, *dashboard.css*, *suit.js* dan gambar gambar nya akan saya simpan kedalam folder baru bernama “dashboard”.

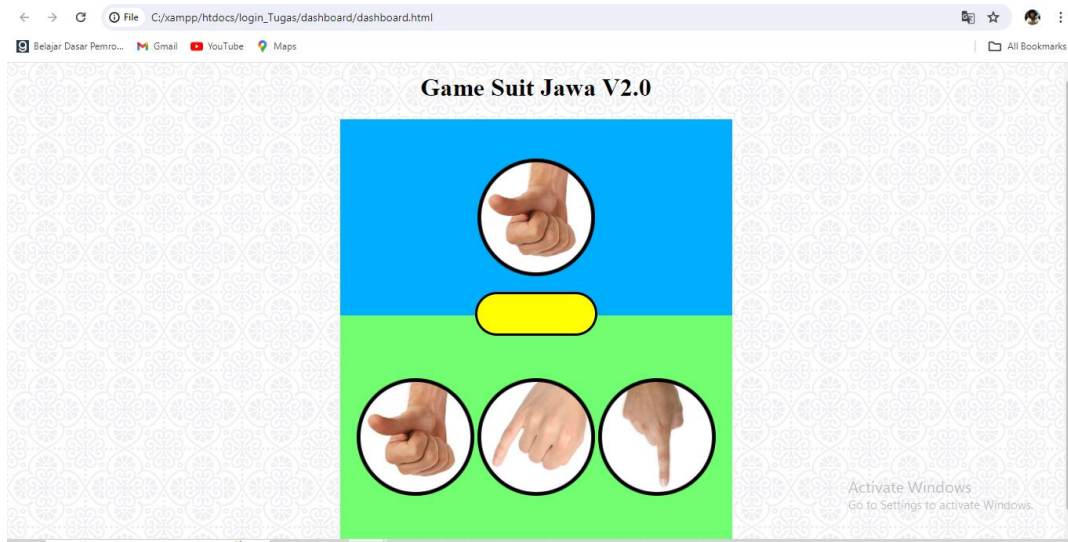


The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'C:/xampp/htdocs/login_Tugas/form_register.html'. The page content features a dark blue background with a smartphone graphic in the center. The phone screen shows a registration form with the following fields and labels:

- Nama Lengkap**: Masukan Nama Lengkap
- Username**: Masukan Username
- Email**: Masukan Email
- Password**: Masukan Password
- Nomor WhatsApp**: Gunakan +62

Below the input fields are three yellow buttons: 'Daftar', 'Masuk Jika Sudah Punya Akun', and 'Masuk'. The background of the page also includes the text 'Selamat Datang di JINET' and 'Silahkan Daftar Terlebih Dahulu Jika Belum Memiliki Akun'.

2.4. Gambar Form register.html

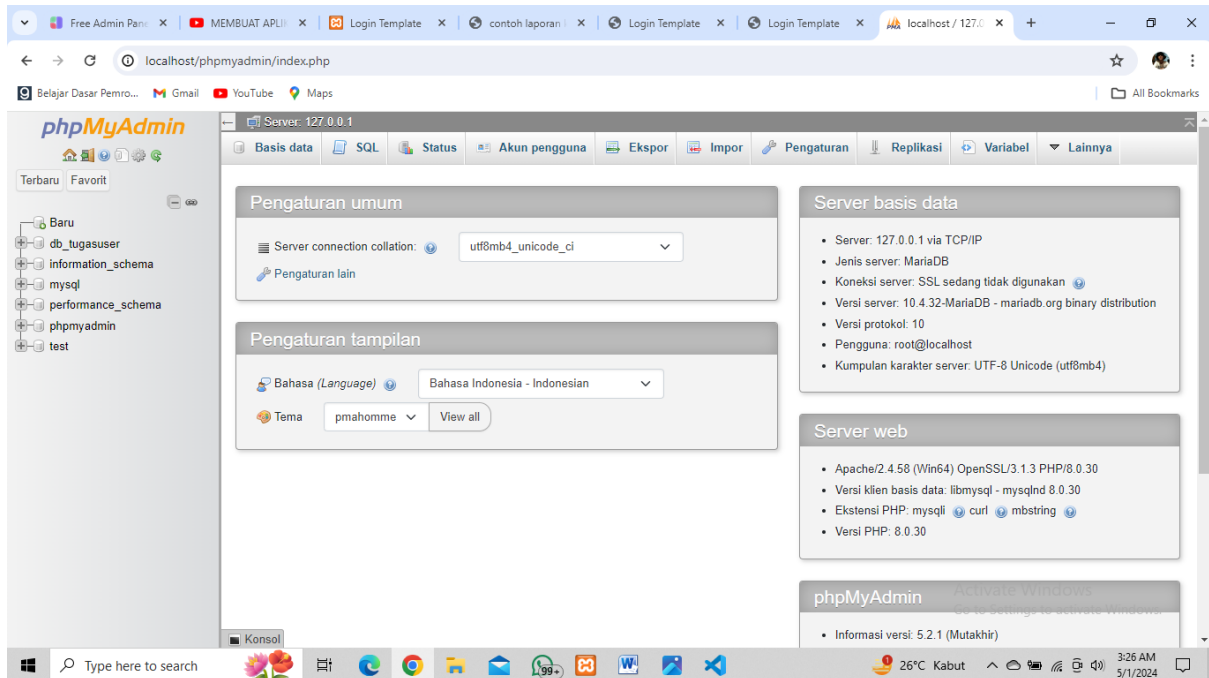


2.5. Gambar dashboard.html

5. Membuat Database MySQL menggunakan XAMPP

Jika file *register.html* dan *dashboard.html* sudah disiapkan, kita akan lanjut untuk menyiapkan XAMPP agar nanti bisa menghubungkan login page kita dengan database.

- Buka aplikasi XAMPP, dan klik start pada Apache dan MySQL sampai berwarna hijau
- Jika sudah diaktifkan, buka Google Chrome dan ketik <http://localhost/phpmyadmin/index.php> pada kolom url



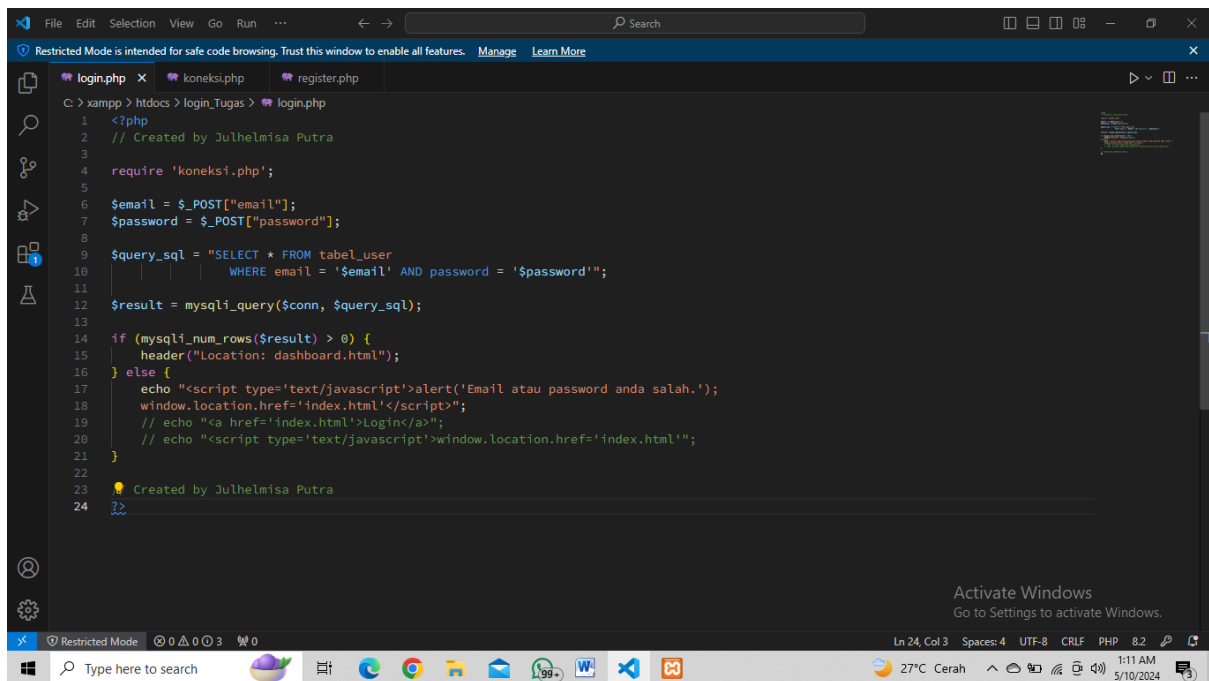
2.6. Gambar localhost/phpmyadmin

- Lalu kita buat database baru dengan cara klik Baru/New, isikan nama database pada kolom *Nama Basis Data* dan klik buat/create. Saya menamakan database nya *db_tugasuser*
- Pada kolom *Create New Tabel*, Kita disuruh untuk mengisikan nama Tabel database dan saya menamakan *tabel_user* dan isikan jumlah kolom sesuai form register yang sudah dibuat tadi. Klik Create/Buat
- Disini saya mengisi jumlah kolom 5, dan pada bagian nama isikan sesuai data yang ada di form *register.html* seperti *fullname,username,email,password,number*. Untuk kolom type/jenis pilih varchar dan kolom nilai/value isi maksimal panjang teks (Misal: 30). Jika sudah klik Save/Simpan.

6. Menghubungkan Login Page ke Database

Untuk menghubungkan login page ke database kita perlu menyiapkan beberapa file lagi

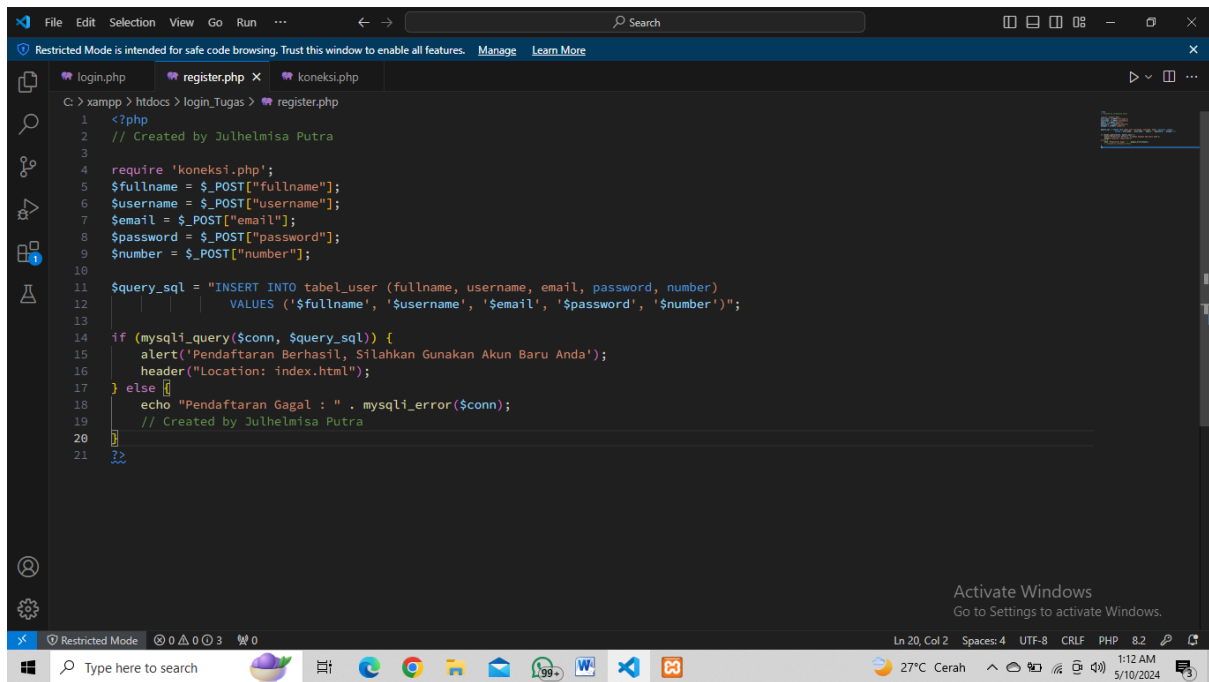
- *login.php*
- *register.php*
- *koneksi.php*



```

1  <?php
2  // Created by Julhemia Putra
3
4  require 'koneksi.php';
5
6  $email = $_POST["email"];
7  $password = $_POST["password"];
8
9  $query_sql = "SELECT * FROM tabel_user
10             WHERE email = '$email' AND password = '$password'";
11
12  $result = mysqli_query($conn, $query_sql);
13
14  if (mysqli_num_rows($result) > 0) {
15      header("Location: dashboard.html");
16  } else {
17      echo "<script type='text/javascript'>alert('Email atau password anda salah.');"
18      window.location.href='index.html'</script>";
19      // echo "<a href='index.html'>Login</a>";
20      // echo "<script type='text/javascript'>window.location.href='index.html'";
21  }
22
23  Created by Julhemia Putra
24  </?php
  
```

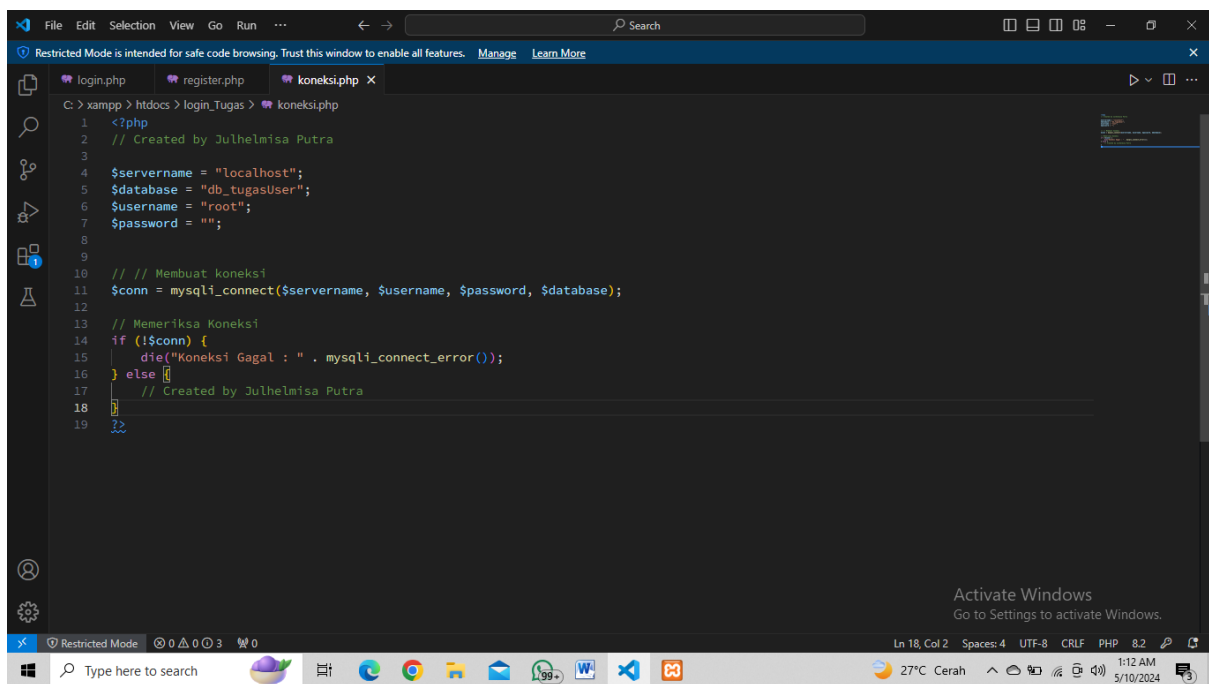
2.7. Gambar tampilan script login.php



The screenshot shows a code editor window with the file 'register.php' open. The code is a PHP script for user registration. It includes a header comment '// Created by Julhelimisa Putra'. The script uses the 'mysqli' extension to connect to a database. It retrieves user input from the \$_POST array for fullname, username, email, password, and number. An SQL INSERT statement is used to add the new user to the 'tabel_user' table. A conditional statement checks if the query was successful; if so, it displays an alert and redirects to 'index.html'. Otherwise, it displays an error message. The status bar at the bottom indicates the current position is at line 20, column 2.

```
1 <?php
2 // Created by Julhelimisa Putra
3
4 require 'koneksi.php';
5 $fullname = $_POST["fullname"];
6 $username = $_POST["username"];
7 $email = $_POST["email"];
8 $password = $_POST["password"];
9 $number = $_POST["number"];
10
11 $query_sql = "INSERT INTO tabel_user (fullname, username, email, password, number)
12             VALUES ('$fullname', '$username', '$email', '$password', '$number')";
13
14 if (mysqli_query($conn, $query_sql)) {
15     alert('Pendaftaran Berhasil, Silahkan Gunakan Akun Baru Anda');
16     header("Location: index.html");
17 } else {
18     echo "Pendaftaran Gagal : " . mysqli_error($conn);
19 }
20 // Created by Julhelimisa Putra
21
```

2.8. Gambar tampilan script register.php



The screenshot shows a code editor window with the file 'koneksi.php' open. The code is a PHP script for establishing a database connection. It includes a header comment '// Created by Julhelimisa Putra'. The script defines database connection parameters: \$servername, \$database, \$username, and \$password. It uses the 'mysqli_connect' function to establish the connection. A conditional statement checks if the connection was successful; if not, it calls 'die' with an error message. The status bar at the bottom indicates the current position is at line 18, column 2.

```
1 <?php
2 // Created by Julhelimisa Putra
3
4 $servername = "localhost";
5 $database = "db_tugasUser";
6 $username = "root";
7 $password = "";
8
9
10 // Membuat koneksi
11 $conn = mysqli_connect($servername, $username, $password, $database);
12
13 // Memeriksa Koneksi
14 if (!$conn) {
15     die("Koneksi Gagal : " . mysqli_connect_error());
16 } else {
17     // Created by Julhelimisa Putra
18 }
19
```

2.9. Gambar tampilan script koneksi.php

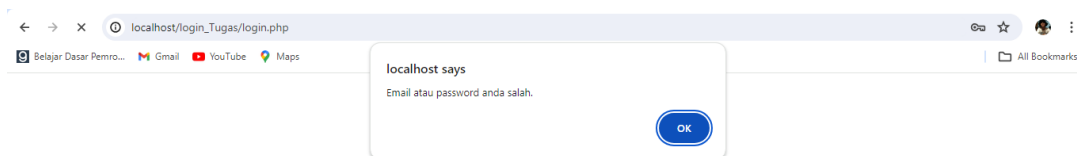
7. Eksekusi Program yang sudah dibuat

Jika semua file sudah di siapkan, saatnya kita eksekusi/jalankan program tersebut.

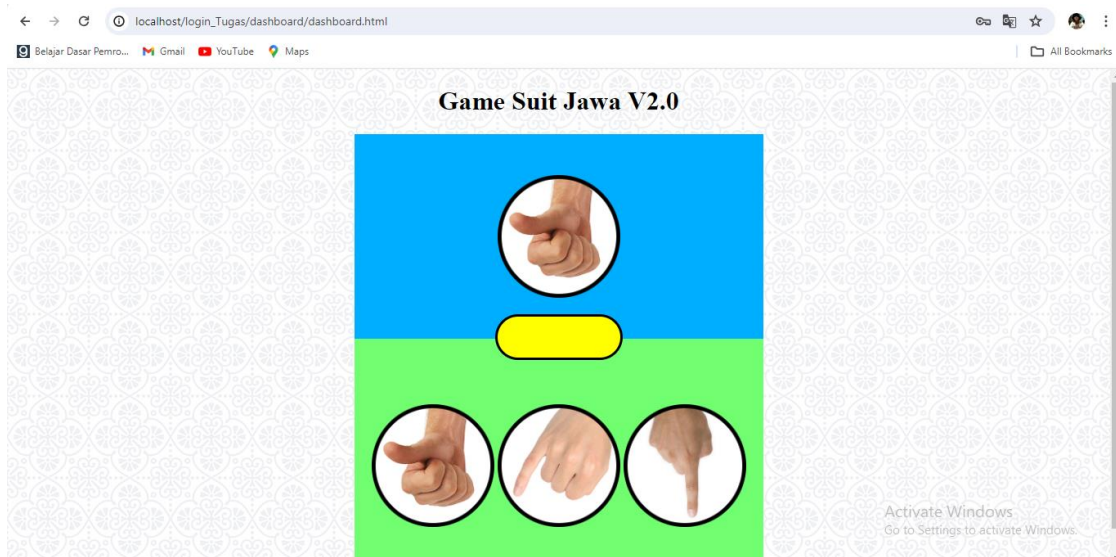
Caranya :

- 7.1. Buka browser dan ketikkan pada kolom url localhost/(nama_folder), disini saya menamakan folder saya adalah **login_Tugas** maka yang saya ketikkan adalah https://localhost/login_Tugas maka akan diarahkan ke halaman index.html.
- 7.2. Klik tombol register, jika script sudah benar maka seharusnya langsung diarahkan ke halaman *register.html*, lalu kita coba isi semua yang ada pada form register tersebut dan klik daftar.
- 7.3. Jika pendaftaran berhasil maka akan diarahkan kembali ke halaman index.html, masukan email dan password sesuai yang sudah kita isi tadi lalu klik login.
- 7.4. Jika email & password yang dimasukkan salah atau tidak sesuai dengan yang kita isi pada saat pendaftaran maka akan muncul notifikasi/pesan “email atau password anda salah”, Tetapi Jika email & password yang dimasukkan benar maka seharusnya kita diarahkan ke halaman dashboard.html.

Selesai.



2.10. Gambar notifikasi jika email atau password yang dimasukkan salah

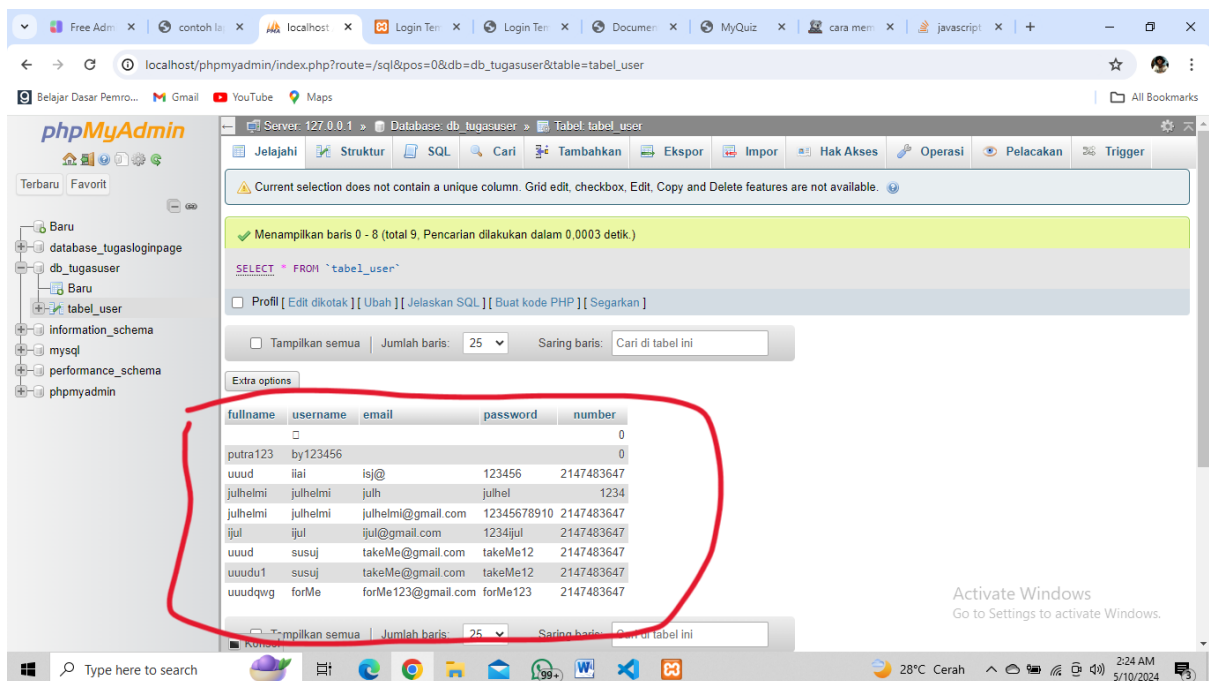


2.11. Gambar jika berhasil login dan diarahkan ke dashboard.html

8. Memeriksa database

Sebagai admin tentu kita bisa memeriksa database yang nantinya bisa kita gunakan untuk melihat, mengubah, ataupun menghapus isi/data yang ada di database kita. Misalnya kita mau melihat data user yang berhasil mendaftar, caranya:

- Buka Google Chrome dan ketik <http://localhost/phpmyadmin/index.php> pada kolom url
- Klik pada nama database yang ingin kita periksa, lalu klik *tabel_user*



2.12. Gambar data-data database

- Dan inilah data-data user yang berhasil mendaftar/di daftarkan, jadi setiap kali user lain berhasil mendaftar maka semua data yang dimasukan user pada form *register.html* akan masuk kesini.

BAB III

PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Dengan adanya tugas laporan ini dan penjelasan diatas kami menyimpulkan bahwa pembuatan tugas ini sangat bermanfaat bagi kami para mahasiswa, kami diajarkan untuk bekerja sama, mengemban rasa tanggung jawab atas tugas yang diberikan, serta bersama sama menyelesaikan suatu pokok permasalahan yang ada, dan mengasah skill keterampilan membuat dan mengedit suatu login page/ halaman login. Untuk source code semua file file tersebut bisa di download di github <https://github.com/Julhelmi/Game-Suit-Jawa>

3.2. Saran

Berikut saran dari kami yang mungkin membantu mengisi banyak kekurangan yang ada:

- Pentingnya menguasai materi yang diberikan , dengan tidak menyepelekan materi tersebut
- Usahkan tugas selesai tepat waktu dan tidak lupa menjaga kesehatan pada saat mengerjakan tugas
- Gunakan waktu luang sebaik mungkin
- Mendiskusikan materi yang akan dipelajari dan sama sama memahami materi
- Dan jangan pernah lebih cepat merasa puas atas hasil yang telah tercapai.