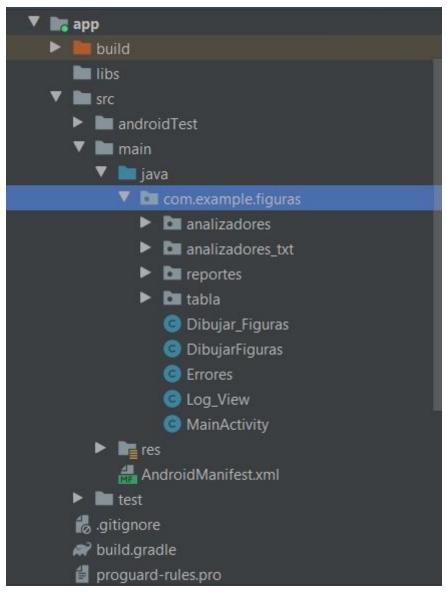
# Manual Tecnico

Figurator

# Estructura Del Proyecto

La estructura del proyecto fue generada a través de grados, por lo tanto solo se dará una descripción de los paquetes que se crearon de manera manual y una descripción de las clases java que contienen.

#### Árbol de Directorios



com.example.figuras contiene los paquetes que se han creado de manera manual,

#### **Analizadores**

El paquete analizadores contiene clases generadas por Jflex y cup que tienen el siguiente nombre, **MyLexer**, **parser** y **sym**, también las siguientes clases

- ErroresC8: esta clase maneja los errores que el usuario pueda cometer,
- Operadores: maneja el registro de apariciones de operaciones aritméticas
- **ReporteDuo:** utiliza dos atributos Item y value, donde item es la descripción de algo valor, value es el valor

## Analizadores\_txt

Este paquete contiene los archivos que se utilizaron para crear los analizadores, contiene el archivo Lex.flex y parser.cup

#### Reportes

Este paquete contiene las clases que están enlazadas a los fragmentos y así poder mostrar los reportes

#### Tabla

Este paquete contiene una clase con el mismo nombre del paquete, y es la encargada de hacer que las tablas que se muestran al usuario sean dinámicas

## **Figuras**

Este paquete contiene a los paquetes anteriormente mencionados y también contiene clases que se encuentran enlazadas a los activitys que se utilizan en el proyecto