

Programación Orientada a objetos.

1. Cree una calculadora en Qt.
2. Cree una agenda en Qt que permite guardar los contactos de personas (teléfono, whatsapp, email, etc)
3. Modifique la agenda para que permita guardar actividades a realizar en una fecha y hora determinada y con una duración.
4. Cree el juego piedra, papel o tijera con Qt.
5. Desarrolle un cronometro.
6. Desarrolle un reloj despertador.