Trabajo Práctico de Programación Orientada a Objetos

Trabajo Práctico de Programación Orientada a Objetos

Cantidad de integrantes : 3

Entrega 1 (25/05):

- 1. Realice una función que dado un estring retorne la cantidad de caracteres.
- 2. Realice una función que dado un estring retorne la cantidad de palabras.
- 3. Realice una función que dado dos estring, cuente las ocurrencias del segundo en el primero.
- 4. Realice una función que dado dos estring, remueva todas las ocurrencias del segundo en el primero.
- 5. Realice una función que dado un cstring, remueva todas las palabras que tengan menos que un número de caracteres pasado por parámetro. Por ejemplo si el cstring es "hola programación orientada a objetos" y el número es 4, el resultado es : "programación orientada objetos".
- 6. Realice una función que dado un cstring y un char, retorne un vector de cstring los cuales son producto de corte del cstring por el char enviado por parámetros. Por ejemplo la función es ejecutada con el parámetro "hola mundo" y el char ' ' debe retornar "hola", "mundo"