

Programación Orientada a Objetos

Guía de trabajos prácticos numero 2

Recursividad

- 1. Realice un método de ordenamiento quicksort para vectores de enteros de 10 elementos.
- 2. Realice un método que retorne el acumulado de un vector de 10 enteros. Utilice recursividad.
- 3. Realice un método que retorne el promedio de un vector de 10 enteros
- 4. Realice un método que retorne el mayor elemento de un vector de 10 enteros. Utilice recursividad.
- 5. Realice un método que retorne el menor elemento de un vector de 10 enteros. Utilice recursividad.
- 6. Realice un método que retorne el valor del triangulo de pascal en la posición determinada por parámetros.

El triangulo de pascal tiene la siguiente forma :

El método debe retornar por ejemplo 3 para los parámetros : columna 2, fila 4.

- 7. Realice una función que dado un vector lo transforme de modo tal que el primer elemento sea el ultimo y el ultimo el primero, el segundo el antepenúltimos, etc. Utilice recursividad.
- 8. Realice una función que dado un vector de enteros retorne verdadero si este es un palindromo, por ejemplo: [1,2,3,2,1]. Utilice recursividad.
- 9. Realice una función que dado 2 vectores de enteros, los concatene. Utilice recursividad.