

# FAGPRØVE

---

April 2025

Webudvikler-uddannelsen

Medieskolerne / Media College Denmark

Project : Gowala Farms  
Description : Kravspecifikation

# Gowala Farms

---

Et mobile First website

## Indledning

Gowala Farms – En familiedrevet gård- og mejeri i Australien har brug for en hjemmeside og der er blevet lavet et udkast til design og oprettet et API

## Obligatoriske Opgaver.

1. Mobile first frontend i forhold til figma-designet.
2. Forside
  - Slider med 4 billeder
  - Visning af 4 tilfældige produkter fra api'et
  - Visning af de ansatte. Ved hover over navnet, åbnes en beskrivelse (som vist i designet)
  - Tilmelding til nyhedsbrev via api'et
3. Shop
  - Viser alle produkter hentet fra api
  - Filtreringsmulighed (alfabetisk rækkefølge)
4. Services
  - Artikler hentet fra api
5. Kontakt
  - Formular med validering der sender navn, email og beskrivelse til serveren samt modtager responset derfra.
6. Checkout
  - Oversigt over varerne i kurven
  - Mulighed for at øge/reducere antallet
7. Backoffice (Ikke mobil krav).
  - Produkter
    - Post, Put, Delete

## Minimum 1 Tilvalg

1. Responsive breakpoint > 1024px.
2. Backoffice
  - Messages (Vis de beskeder der er sendt via kontaktformularen)
    - Read/unread
3. Backoffice
  - Employees

- Post, Put, Delete

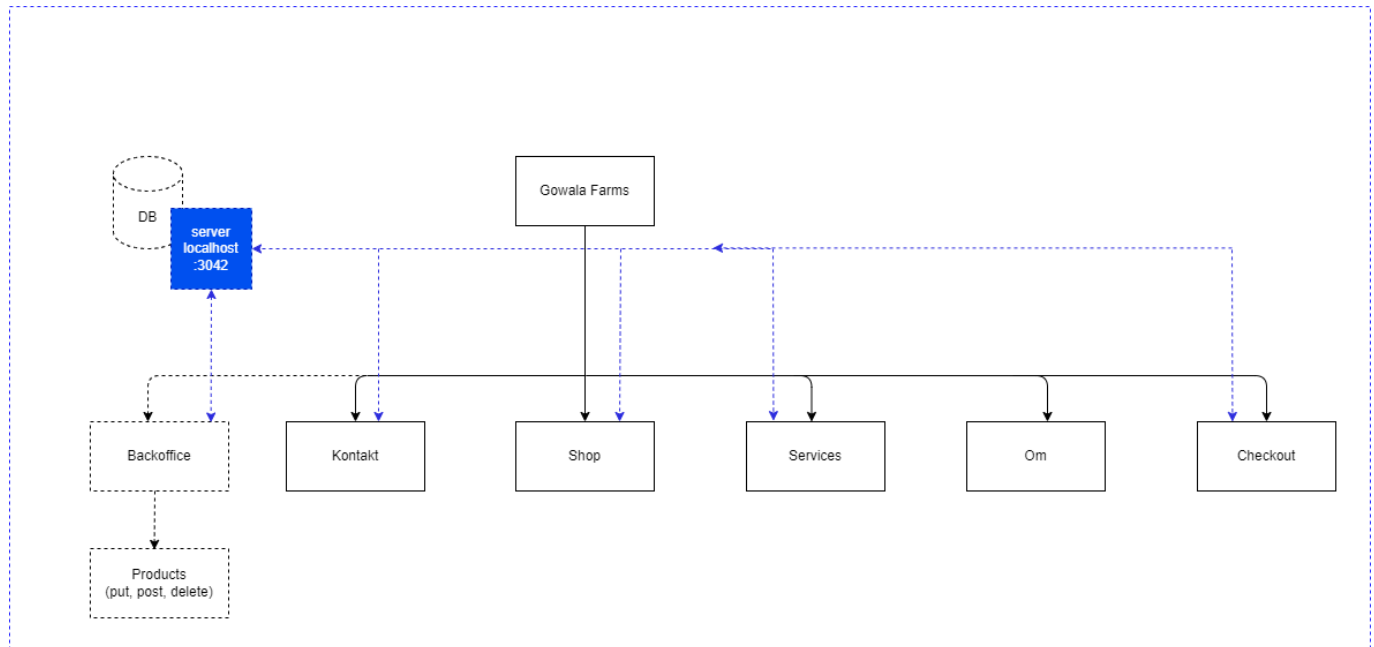
#### 4. Authentication

- Sign In

#### 5. Ordre

- Post ordre til api'et fra checkout-siden

## Navigations Diagram



Du skal ikke følge denne slavisk men den er tilføjet for at illustrere hensigten.

## Obligatoriske sider

1. "/"
2. "/shop"
3. "/contact"
4. "/services"
5. "/about"
6. "/checkout"
7. "/backoffice"
8. "/backoffice/products"

## Tilvalgs Sider

1. "/backoffice/orders"
2. "/backoffice/messages"

## Design Noter

### Design

Du skal følge dette Figma-design:

- <https://www.figma.com/design/sQUyEWg9LUfKO8PfUtYTvQ/Gowala-Farm?node-id=108-567&t=L07lrpbjTjXnyWkC-1>

## Font

1. Frank Ruhl Libre: <https://fonts.google.com/specimen/Frank+Ruhl+Libre>

## Rapport

### Rapporten skal indeholde:

- Vurdering af din egen indsats og gennemførelse af prøven.
- Argumentation for de valg du har truffet under løsningen af opgaven.
- Redegørelse for oprindelsen af de forskellige kodeelementer i prøven.
- Beskrivelse af eventuelle særlige punkter til bedømmelse.
- Angivelse af url adresser, brugernavne og passwords der er nødvendige for at lærer og censor kan se opgaven. Hvis du bruger et agilt projektstyringsværktøj (SCRUM, Trello eller lign.) kan du med fordel indsætte et link til dit projekt i rapporten. Vi vil meget gerne se en daglig planlægning og eksekvering.

### På forsiden af rapporten skal fremgå:

- Opgavens navn samt dit navn og holdnummer
- Brugernavn/adgangskoder

# Retningslinjer

## Tidspunkt for udlevering

Opgaven udleveres mandag d. 31/3 kl. 9.00.

## Tidspunkt for aflevering

Din aflevering skal være afleveret fredag d. 4/4 kl. 20.00.

## Aflevering skal godkendes

Din aflevering skal godkendes af din underviser.

## Aflevering skal indeholde

1. Din kildekode (js, css, html, package.json, osv.), alt hvad du benytter for at lave projektet.
2. En instruktion i form af en readme.md, der beskriver hvad der skal til for at starte projektet.
3. En rapport. (pdf, eller .md (Mark Down)).

## Afleveringsformat

1. Du kan aflevere det hele i en samlet zip fil uden "node\_modules".
2. Du kan aflevere det hele som et GIT repository.

Tal med din underviser, og forbered gerne begge dele.

## Mundtlig eksamination

Under eksaminationen skal du præsentere din opgaveløsning. Derudover skal du kunne redegøre for enkeltelementer af løsningen - Dette kan være spørgsmål omkring koder, valg af metodikker, navigationselementer, databaselayout eller lignende. Udover projektopgaven kan øvrige emner, der relaterer sig til uddannelsens fagområde indgå i eksaminationen.

## På dagen for eksamen

På selve eksamensdagen ankommer du til skolen i god tid, før eksaminator og censor har skuetid på din projektløsning. Projektet afvikles fra din egen maskine, der bliver forbundet til en større skærm via HDMI (Tjek hjemmefra at forbindelsen virker). Hvis ikke du medbringer strømforsyning, skal du sørge for at maskinen er fuldt opladet og at den ikke låser med kode efter få minutter. Fjern alt fra skrivebordet som er uvæsentlig for eksamen, og klargør programmer og browser med projektet tændt. Du bliver inviteret ind i eksamenslokalet kortvarigt for at opsætte din maskine, og skal derefter forlade lokalet under skuetiden. Ved skuetids ophør bliver du hentet ind i lokalet igen, og skal begynde din præsentation af projektet. Du har ca. 25 minutters eksamenstid, hvorefter du skal forlade lokalet, mens eksaminator og censor voterer. Slutteligt vil du blive kaldt ind i lokalet, og mundtligt få udleveret din karakter samt en kort forklaring af karakteren. Utilfredshed med karakteren skal ikke diskuteres ved overdragelsen af karakteren, men kan klargøres i en skriftlig klage over karakteren eller formen ved eksamen eller karakterens afgivelse.

## Klager

Klager i forhold til eksamen modtages indtil 2 uger efter eksamenstidspunktet, og kun i skriftlig begrundet form. <https://www.retsinformation.dk/eli/lta/2014/41#Kap10>

**Vejledning**

Det er tilladt at kontakte undervisere i forbindelse med vejledning. Undervisere, må ikke, i forbindelse med tvivl eller lign., aflevere løsninger men må gerne vejlede.