## Player 1: 31\_41

- 1. In Raum bedroom2 darf kein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
- 2. Im Haus müssen genau 1 Objekte den style retro haben!
- 3. Im Haus muss blue die/der seltenste Objekt-color sein!

## Player 2: 31\_41

- 1. In Raum bedroom2: max 2 Objekte mit der Farbe green.
- 2. Im Haus muss lamp die/der seltenste Objekt-obj\_type sein!
- 3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = modern vorhanden sein.

## Player 3: 31\_41

- 1. In Raum kitchen: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 2. Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
- 3. In Raum bedroom1: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.

## Player 4: 31\_41

- 1. In Raum kitchen darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- In Raum kitchen: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3. Raum bedroom2 muss yellow gestrichen sein.