

Game\_ID: 22\_80, Nr of possible house combs: 195

---

Player 1: 22\_80

- 1: In deinem Zimmer dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe green angehören!
  - 2: Im Haus müssen mindestens 8 Elemente die Farbe green haben.
  - 3: Im Haus muss rare die/der häufigste Objekt-style sein!
- 

Player 2: 22\_80

- 1: In deinem Zimmer dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe green angehören!
  - 2: In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe green angehören!
  - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
- 

Player 3: 22\_80

- 1: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 2.
  - 2: In Raum bedroom2: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
  - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = rare vorhanden sein.
- 

Player 4: 22\_80

- 1: In jedem Raum: min 1 Objekte mit der Farbe blue.
  - 2: Im Haus muss blue die/der häufigste Objekt-color sein!
  - 3: In Raum livingroom: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
-