

<p>Player 1: 32_90</p> <p>1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, darf kein Objekt von style = retro vorhanden sein.</p> <p>2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.</p> <p>3. Im Haus müssen genau 4 Objekte den style rare haben!</p>	<p>Player 2: 32_90</p> <p>1. Im Haus muss painting die/der häufigste Objekt-obj_type sein!</p> <p>2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = red vorhanden sein.</p> <p>3. Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe yellow haben.</p>
<p>Player 3: 32_90</p> <p>1. In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe red.</p> <p>2. Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.</p> <p>3. Im Haus muss green die/der häufigste Objekt-color sein!</p>	<p>Player 4: 32_90</p> <p>1. In jedem Raum: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.</p> <p>2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = modern vorhanden sein.</p> <p>3. Im Haus muss blue die/der seltenste Objekt-color sein!</p>