

Player 1: 32_115

1. In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe red angehören!
2. Im Haus müssen mindestens 5 Elemente die Farbe green haben.
3. In jedem Raum: exact 1 Objekte haben die Farbe der Wand.

Player 2: 32_115

1. In keinem Raum darf ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
2. In jedem Raum muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
3. Im Haus müssen max 1 Objekte den style retro haben!

Player 3: 32_115

1. In deinem Zimmer dürfen höchstens 1 Elemente der Farbe blue angehören!
2. In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe red angehören!
3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.

Player 4: 32_115

1. In jedem Raum: max 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
3. Im Haus muss antique die/der häufigste Objekt-style sein!