

Player 1: 31_20

1. In jedem Raum: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
3. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = rare vorhanden sein.

Player 2: 31_20

1. Im Haus müssen genau 3 Objekte den style retro haben!
2. Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, darf kein Objekt von style = rare vorhanden sein.
3. Im Haus dürfen maximal 1 Elemente die Farbe red haben.

Player 3: 31_20

1. Im Haus muss modern die/der häufigste Objekt-style sein!
2. In jedem Raum: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.

Player 4: 31_20

1. In Raum livingroom: min 1 Objekte mit der Farbe yellow.
2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
3. Im Haus muss painting die/der häufigste Objekt-obj_type sein!