

Game_ID: 23_161, Nr of possible house combs: 12

Player 1: 23_161

- 1: In jedem Raum: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 2: Im Haus muss red die/der häufigste Objekt-color sein!
 - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.
-

Player 2: 23_161

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = red vorhanden sein.
 - 2: In Raum bedroom1: max 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 3: Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
-

Player 3: 23_161

- 1: In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe green angehören!
 - 2: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
 - 3: Im Haus dürfen maximal 5 Elemente die Farbe blue haben.
-

Player 4: 23_161

- 1: In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe green angehören!
 - 2: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, darf kein Objekt von color = blue vorhanden sein.
 - 3: In Raum bedroom2: min 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
-