## Player 1: 32 62

- 1. In deinem Zimmer müssen mindestens 1 Elemente der Farbe red angehören!
- 2. Im Haus muss retro die/der häufigste Objekt-style sein!
- 3. In keinem Raum darf ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.

## Player 2: 32\_62

- 1. In deinem Zimmer müssen mindestens 3 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2. In Raum livingroom: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3. Im Haus muss green die/der seltenste Objekt-color sein!

## Player 3: 32\_62

- 1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
- 2. Im Haus muss blue die/der häufigste Objekt-color sein!
- 3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.

## Player 4: 32\_62

- In deinem Zimmer müssen mindestens 1 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2. Raum bedroom2 muss green gestrichen sein.
- 3. Im Haus dürfen maximal 1 Elemente die Farbe yellow haben.