

Game_ID: 15_173, Nr of possible house combs: 16

Player 1: 15_173

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = modern vorhanden sein.
 - 2: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.
 - 3: Im Haus muss painting die/der häufigste Objekt-obj_type sein!
-

Player 2: 15_173

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe green angehören!
 - 2: Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe red haben.
 - 3: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = blue vorhanden sein.
-

Player 3: 15_173

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe blue angehören!
 - 2: Im Haus muss retro die/der seltenste Objekt-style sein!
 - 3: Im Haus muss blue die/der häufigste Objekt-color sein!
-

Player 4: 15_173

- 1: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von style = modern vorhanden sein.
 - 2: Im Haus dürfen maximal 3 Elemente die Farbe red haben.
 - 3: Im Haus müssen mindestens 4 Elemente die Farbe green haben.
-