

Player 1: 31_12

1. In deinem Zimmer müssen mindestens 1 Elemente der Farbe blue angehören!
2. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.
3. Raum livingroom muss green gestrichen sein.

Player 2: 31_12

1. Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 4.
2. In Raum bedroom2 muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
3. In der oberen Etage müssen exakt 2 Objekte in der Farbe green zu finden sein!

Player 3: 31_12

1. In deinem Zimmer dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe red angehören!
2. In jedem Raum: min 2 Objekte mit der Farbe red.
3. Im Haus müssen min 3 Objekte den style retro haben!

Player 4: 31_12

1. Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.
2. Im Haus müssen min 1 Objekte den style antique haben!
3. Im Haus müssen genau 3 Objekte den style antique haben!