

Game\_ID: 15\_359, Nr of possible house combs: 495

---

Player 1: 15\_359

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
  - 2: In Raum kitchen darf kein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
  - 3: Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj\_type sein!
- 

Player 2: 15\_359

- 1: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
  - 2: Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!
  - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.
- 

Player 3: 15\_359

- 1: Im Haus dürfen maximal 0 Elemente die Farbe blue haben.
  - 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.
  - 3: Im Haus muss yellow die/der seltenste Objekt-color sein!
- 

Player 4: 15\_359

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe red angehören!
  - 2: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
  - 3: Im Haus müssen mindestens 4 Elemente die Farbe yellow haben.
-