

Player 1: 31\_87

1. Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.
2. In Raum kitchen: max 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Im Haus dürfen maximal 3 Elemente die Farbe red haben.

Player 2: 31\_87

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, darf kein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
2. In Raum livingroom darf kein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
3. Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj\_type sein!

Player 3: 31\_87

1. In Raum bedroom2: min 1 Objekte mit der Farbe green.
2. In jedem Raum muss ein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.
3. Im Haus müssen genau 4 Objekte den style antique haben!

Player 4: 31\_87

1. In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe green.
2. In jedem Raum: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Im Haus müssen genau 4 Objekte den color yellow haben!