## Player 1: 15\_415

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = red vorhanden sein.

## Player 2: 15\_415

- 1: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 2: Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!
- 3: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, darf kein Objekt von style = modern vorhanden sein.

## Player 3: 15\_415

- 1: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 1.
- 2: In jedem Raum: min 2 Objekte mit der Farbe yellow.
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.

## Player 4: 15\_415

- 1: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 3.
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
- 3: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.