Player 1: 15_447

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 3 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 3: In der oberen Etage müssen exakt 1 Objekte in der Farbe red zu finden sein!

Player 2: 15_447

- 1: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
- 2: Im Haus dürfen maximal 5 Elemente die Farbe yellow haben.
- 3: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.

Player 3: 15_447

- 1: Im Haus muss blue die/der häufigste Objekt-color sein!
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
- 3: Im Haus muss retro die/der seltenste Objekt-style sein!

Player 4: 15_447

- 1: In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe red.
- 2: In der oberen Etage müssen mindestens 1 Objekte in der Farbe yellow zu finden sein!
- 3: Im Haus müssen mindestens 4 Elemente die Farbe yellow haben.