

Player 1: 32\_77

1. In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe blue angehören!
2. Im Haus müssen mindestens 1 Elemente die Farbe blue haben.
3. Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.

Player 2: 32\_77

1. Im Haus müssen min 2 Objekte den style antique haben!
2. Im Haus müssen min 2 Objekte den color yellow haben!
3. Im Haus müssen max 3 Objekte den obj\_type lamp haben!

Player 3: 32\_77

1. In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe yellow angehören!
2. Im Haus müssen genau 3 Objekte den obj\_type curiosity haben!
3. In der oberen Etage müssen exakt 4 Objekte zu finden sein!

Player 4: 32\_77

1. Im Haus müssen mindestens 10 Elemente die Farbe red haben.
2. Raum bedroom2 muss yellow gestrichen sein.
3. In jedem Raum: min 2 Objekte mit der Farbe red.