Player 1: 31\_112

- 1. In jedem Raum muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
- 2. In der oberen Etage müssen exakt 6 Objekte zu finden sein!
- 3. In jedem Raum: max 0 Objekte mit der Farbe red.

Player 2: 31\_112

- 1. Im Haus müssen mindestens 6 Elemente die Farbe yellow haben.
- 2. In Raum bedroom2: max 0 Objekte mit der Farbe yellow.
- 3. Raum bedroom1 muss blue gestrichen sein.

Player 3: 31\_112

- In deinem Zimmer dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe green angehören!
- 2. In Raum bedroom2: max 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3. In der oberen Etage müssen mindestens 4 Objekte in der Farbe green zu finden sein!

Player 4: 31\_112

- 1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = blue vorhanden sein.
- 2. Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe blue haben.
- 3. In Raum bedroom2: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.