

Player 1: 31\_62

1. Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = retro vorhanden sein.
3. In Raum livingroom: max 1 Objekte mit der Farbe green.

Player 2: 31\_62

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
2. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
3. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.

Player 3: 31\_62

1. In jedem Raum: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
3. Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.

Player 4: 31\_62

1. Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
2. Im Haus dürfen maximal 6 Elemente die Farbe red haben.
3. In Raum livingroom muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.