Player 1: 22_18

- 1: In Raum bedroom1 darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 2: In Raum livingroom: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3: Im Haus muss red die/der seltenste Objekt-color sein!

Player 2: 22_18

- 1: In Raum bedroom1: max 1 Objekte mit der Farbe green.
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = red vorhanden sein.
- 3: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.

Player 3: 22_18

- 1: In deinem Zimmer müssen mindestens 4 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: Im Haus muss curiosity die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
- 3: Im Haus müssen mindestens 10 Elemente die Farbe blue haben.

Player 4: 22_18

- 1: Im Haus müssen mindestens 1 Elemente die Farbe yellow haben.
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
- 3: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.