

Player 1: 31_108

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
2. Raum bedroom1 muss red gestrichen sein.
3. Im Haus müssen mindestens 5 Elemente die Farbe blue haben.

Player 2: 31_108

1. In Raum bedroom1 muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
2. Im Haus müssen genau 2 Objekte den color red haben!
3. In Raum kitchen: min 2 Objekte mit der Farbe yellow.

Player 3: 31_108

1. In Raum livingroom: max 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. Im Haus müssen min 0 Objekte den color red haben!
3. Raum livingroom muss red gestrichen sein.

Player 4: 31_108

1. In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
2. In jedem Raum: max 0 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. In Raum bedroom2 darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.