## Player 1: 32\_92

- 1. Raum bedroom1 muss blue gestrichen sein.
- 2. Im Haus müssen max 3 Objekte den style rare haben!
- 3. Im Haus müssen max 1 Objekte den obj\_type lamp haben!

## Player 2: 32\_92

- In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2. In deinem Zimmer dürfen höchstens 1 Elemente der Farbe red angehören!
- 3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.

## Player 3: 32\_92

- 1. Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 2.
- 2. Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 1.
- 3. In Raum bedroom2 darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.

## Player 4: 32\_92

- 1. In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe red angehören!
- 2. In Raum kitchen: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.