

Game_ID: 21_24, Nr of possible house combs: 135

Player 1: 21_24

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 3 Elemente der Farbe green angehören!
 - 2: In Raum bedroom1: max 1 Objekte mit der Farbe green.
 - 3: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
-

Player 2: 21_24

- 1: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = blue vorhanden sein.
 - 2: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
 - 3: Im Haus muss blue die/der häufigste Objekt-color sein!
-

Player 3: 21_24

- 1: Im Haus dürfen maximal 5 Elemente die Farbe blue haben.
 - 2: Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
 - 3: In der oberen Etage müssen exakt 3 Objekte in der Farbe blue zu finden sein!
-

Player 4: 21_24

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, darf kein Objekt von style = rare vorhanden sein.
 - 2: In Raum bedroom2: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 3: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = retro vorhanden sein.
-