

Game_ID: 15_42, Nr of possible house combs: 48

Player 1: 15_42

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = rare vorhanden sein.
 - 2: Im Haus muss retro die/der seltenste Objekt-style sein!
 - 3: Im Haus muss red die/der seltenste Objekt-color sein!
-

Player 2: 15_42

- 1: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
 - 2: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.
 - 3: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
-

Player 3: 15_42

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe red angehören!
 - 2: In deinem Zimmern dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe blue angehören!
 - 3: Im Haus dürfen maximal 4 Elemente die Farbe green haben.
-

Player 4: 15_42

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe blue angehören!
 - 2: Im Haus dürfen maximal 7 Elemente die Farbe green haben.
 - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
-