

Player 1: 32\_58

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.
2. In Raum bedroom1: exact 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Raum livingroom muss red gestrichen sein.

Player 2: 32\_58

1. Raum bedroom1 muss blue gestrichen sein.
2. In Raum bedroom2: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. In Raum bedroom2: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.

Player 3: 32\_58

1. Raum kitchen muss red gestrichen sein.
2. In Raum livingroom: exact 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Raum bedroom2 muss green gestrichen sein.

Player 4: 32\_58

1. In Raum kitchen: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. In Raum bedroom1: max 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. In keinem Raum darf ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.