

Player 1: 31_161

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.
2. Im Haus müssen max 1 Objekte den obj_type lamp haben!
3. Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!

Player 2: 31_161

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
2. In jedem Raum: exact 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
3. Raum bedroom1 muss blue gestrichen sein.

Player 3: 31_161

1. Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
2. Im Haus müssen genau 2 Objekte den color red haben!
3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.

Player 4: 31_161

1. In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe green.
2. In der oberen Etage müssen exakt 2 Objekte zu finden sein!
3. Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = retro vorhanden sein.