

Game\_ID: 28\_200, Nr of possible house combs: 54

---

Player 1: 28\_200

- 1: In Raum livingroom: min 1 Objekte mit der Farbe green.
  - 2: In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe yellow.
  - 3: Raum bedroom1 muss red gestrichen sein.
- 

Player 2: 28\_200

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
  - 2: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
  - 3: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
- 

Player 3: 28\_200

- 1: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = blue vorhanden sein.
  - 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
  - 3: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, darf kein Objekt von style = rare vorhanden sein.
- 

Player 4: 28\_200

- 1: In jedem Raum: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
  - 2: In Raum bedroom1: min 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
  - 3: Raum bedroom2 muss green gestrichen sein.
-