

Game_ID: 22_91, Nr of possible house combs: 12

Player 1: 22_91

- 1: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
 - 2: Im Haus muss green die/der seltenste Objekt-color sein!
 - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = rare vorhanden sein.
-

Player 2: 22_91

- 1: Im Haus dürfen maximal 0 Elemente die Farbe green haben.
 - 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = red vorhanden sein.
 - 3: Im Haus dürfen maximal 2 Elemente die Farbe blue haben.
-

Player 3: 22_91

- 1: In Raum bedroom2: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 2: In Raum livingroom: max 1 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 3: Im Haus muss lamp die/der häufigste Objekt-obj_type sein!
-

Player 4: 22_91

- 1: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
 - 2: In der oberen Etage müssen exakt 2 Objekte in der Farbe blue zu finden sein!
 - 3: In Raum kitchen: max 0 Objekte haben die Farbe der Wand.
-