

Game\_ID: 23\_164, Nr of possible house combs: 18

---

Player 1: 23\_164

- 1: Im Haus muss curiosity die/der seltenste Objekt-obj\_type sein!
  - 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
  - 3: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.
- 

Player 2: 23\_164

- 1: In jedem Raum: max 2 Objekte mit der Farbe red.
  - 2: Im Haus dürfen maximal 5 Elemente die Farbe blue haben.
  - 3: Im Haus muss painting die/der häufigste Objekt-obj\_type sein!
- 

Player 3: 23\_164

- 1: Im Haus muss rare die/der seltenste Objekt-style sein!
  - 2: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
  - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = retro vorhanden sein.
- 

Player 4: 23\_164

- 1: Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe red haben.
  - 2: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = rare vorhanden sein.
  - 3: In Raum livingroom: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
-