Player 1: 31\_152

- 1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
- 2. Im Haus müssen genau 4 Objekte den style antique haben!
- Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = modern vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden sein.

Player 2: 31\_152

- 1. In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe green angehören!
- 2. Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
- 3. Raum kitchen muss yellow gestrichen sein.

Player 3: 31\_152

- In deinem Zimmer dürfen höchstens 1 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2. Im Haus müssen mindestens 4 Elemente die Farbe blue haben.
- 3. In Raum livingroom: min 1 Objekte mit der Farbe red.

Player 4: 31\_152

- 1. In der oberen Etage müssen exakt 1 Objekte zu finden sein!
- 2. Im Haus müssen genau 2 Objekte den color green haben!
- 3. In keinem Raum darf ein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.