

Game_ID: 21_42, Nr of possible house combs: 24

Player 1: 21_42

- 1: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
 - 2: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.
 - 3: In Raum livingroom: min 1 Objekte mit der Farbe green.
-

Player 2: 21_42

- 1: In jedem Raum: max 1 Objekte mit der Farbe green.
 - 2: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
 - 3: Im Haus dürfen maximal 1 Elemente die Farbe red haben.
-

Player 3: 21_42

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = red vorhanden sein.
 - 2: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
 - 3: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
-

Player 4: 21_42

- 1: In jedem Raum: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
 - 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = blue vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
 - 3: Im Haus muss modern die/der häufigste Objekt-style sein!
-