

Player 1: 32\_99

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
2. In Raum bedroom2 muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
3. Raum kitchen muss green gestrichen sein.

Player 2: 32\_99

1. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.
2. Im Haus müssen genau 4 Objekte den obj\_type lamp haben!
3. In jedem Raum: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.

Player 3: 32\_99

1. Im Haus dürfen maximal 3 Elemente die Farbe blue haben.
2. Im Haus müssen genau 4 Objekte den obj\_type curiosity haben!
3. Im Haus müssen genau 2 Objekte den color yellow haben!

Player 4: 32\_99

1. Raum bedroom1 muss yellow gestrichen sein.
2. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
3. Raum livingroom muss green gestrichen sein.