Player 1: 15_64

- 1: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 2: In der oberen Etage dürfen maximal 0 Objekte in der Farbe red zu finden sein!
- 3: In der oberen Etage dürfen maximal 1 Objekte in der Farbe yellow zu finden sein!

Player 2: 15_64

- 1: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 1.
- 2: In jedem Raum: min 1 Objekte mit der Farbe blue.
- 3: In der oberen Etage dürfen maximal 1 Objekte in der Farbe red zu finden sein!

Player 3: 15_64

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 1 Elemente der Farbe green angehören!
- 2: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 1.
- 3: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe blue angehören!

Player 4: 15_64

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe green angehören!
- 2: In der oberen Etage dürfen maximal 3 Objekte in der Farbe blue zu finden sein!
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.