Player 1: 21_2

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: Im Haus muss antique die/der häufigste Objekt-style sein!
- 3: In Raum livingroom: exact 1 Objekte haben die Farbe der Wand.

Player 2: 21_2

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: In Raum bedroom1: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.

Player 3: 21_2

- 1: Im Haus muss modern die/der seltenste Objekt-style sein!
- 2: Im Haus müssen mindestens 4 Elemente die Farbe blue haben.
- 3: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.

Player 4: 21_2

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 1 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = red vorhanden ist, darf kein Objekt von style = retro vorhanden sein.
- 3: In Raum bedroom2: max 1 Objekte mit der Farbe green.