Player 1: 23\_137

- 1: In jedem Raum: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 2: Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj\_type sein!
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.

Player 2: 23\_137

- 1: Für Raum livingroom gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = lamp vorhanden sein.
- 2: Im Haus muss retro die/der häufigste Objekt-style sein!
- 3: Im Haus muss red die/der seltenste Objekt-color sein!

Player 3: 23\_137

- 1: In deinem Zimmer müssen mindestens 1 Elemente der Farbe green angehören!
- 2: In Raum bedroom1: max 1 Objekte mit der Farbe yellow.
- 3: In Raum bedroom1 darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.

Player 4: 23\_137

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
- 2: In Raum bedroom2 muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 3: In Raum kitchen darf kein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.