

Game_ID: 15_252, Nr of possible house combs: 252

Player 1: 15_252

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
 - 2: Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!
 - 3: Im Haus muss painting die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
-

Player 2: 15_252

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 1 Elemente der Farbe blue angehören!
 - 2: In jedem Raum: min 2 Objekte mit der Farbe yellow.
 - 3: In der oberen Etage müssen mindestens 2 Objekte in der Farbe red zu finden sein!
-

Player 3: 15_252

- 1: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = antique vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = blue vorhanden sein.
 - 2: In der oberen Etage müssen exakt 0 Objekte in der Farbe green zu finden sein!
 - 3: In Raum kitchen: min 1 Objekte mit der Farbe green.
-

Player 4: 15_252

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
 - 2: Du teilst dir kein Zimmer mit Spieler 3.
 - 3: Im Haus dürfen maximal 2 Elemente die Farbe red haben.
-