

Player 1: 31_104

1. In Raum kitchen: min 2 Objekte mit der Farbe blue.
2. Im Haus dürfen maximal 2 Elemente die Farbe blue haben.
3. Im Haus muss antique die/der häufigste Objekt-style sein!

Player 2: 31_104

1. Im Haus muss painting die/der häufigste Objekt-obj_type sein!
2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.
3. In der oberen Etage müssen exakt 1 Objekte zu finden sein!

Player 3: 31_104

1. In Raum livingroom: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. Raum livingroom muss red gestrichen sein.
3. Im Haus müssen genau 1 Objekte den color yellow haben!

Player 4: 31_104

1. Im Haus dürfen maximal 4 Elemente die Farbe red haben.
2. Raum bedroom1 muss red gestrichen sein.
3. In Raum livingroom darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.