## Player 1: 18\_241

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = red vorhanden sein.
- 3: Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!

## Player 2: 18\_241

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: Im Haus muss blue die/der seltenste Objekt-color sein!
- 3: Im Haus dürfen maximal 3 Elemente die Farbe yellow haben.

## Player 3: 18\_241

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe red angehören!
- 2: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj\_type = painting vorhanden sein.
- 3: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.

## Player 4: 18\_241

- 1: In deinem Zimmern dürfen höchstens 1 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.
- 3: In der oberen Etage müssen exakt 2 Objekte in der Farbe red zu finden sein!