Player 1: 23_100

- 1: Im Haus muss yellow die/der seltenste Objekt-color sein!
- 2: In Raum bedroom1 muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
- 3: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = modern vorhanden sein.

Player 2: 23_100

- 1: Für Raum bedroom1 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = curiosity vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
- 2: Im Haus muss curiosity die/der seltenste Objekt-obj_type sein!
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = yellow vorhanden sein.

Player 3: 23_100

- 1: Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
- 2: Im Haus müssen mindestens 2 Elemente die Farbe blue haben.
- 3: Für Raum bedroom2 gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.

Player 4: 23_100

- 1: In Raum bedroom1 muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
- 2: In Raum kitchen: min 1 Objekte mit der Farbe red.
- 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von color = green vorhanden sein.