

Player 1: 31_110

1. Raum bedroom1 muss green gestrichen sein.
2. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = lamp vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = antique vorhanden sein.
3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.

Player 2: 31_110

1. In Raum bedroom1: min 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. In Raum kitchen muss ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = rare vorhanden ist, muss auch ein Objekt von obj_type = lamp vorhanden sein.

Player 3: 31_110

1. Raum livingroom muss yellow gestrichen sein.
2. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
3. Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = painting vorhanden sein.

Player 4: 31_110

1. In jedem Raum: exact 2 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. In jedem Raum muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
3. Raum bedroom2 muss yellow gestrichen sein.