

Player 1: 32_87

1. In Raum kitchen: exact 0 Objekte haben die Farbe der Wand.
2. In der oberen Etage müssen mindestens 1 Objekte in der Farbe blue zu finden sein!
3. In Raum livingroom: max 0 Objekte haben die Farbe der Wand.

Player 2: 32_87

1. Raum bedroom1 muss blue gestrichen sein.
2. In Raum kitchen darf kein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.
3. In keinem Raum darf ein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.

Player 3: 32_87

1. Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe green haben.
2. Im Haus muss antique die/der häufigste Objekt-style sein!
3. Raum bedroom2 muss red gestrichen sein.

Player 4: 32_87

1. Im Haus müssen min 4 Objekte den obj_type painting haben!
2. In der oberen Etage müssen exakt 3 Objekte in der Farbe blue zu finden sein!
3. Für Raum kitchen gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = green vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.