

Game\_ID: 15\_145, Nr of possible house combs: 456

---

Player 1: 15\_145

- 1: In jedem Raum muss ein Objekt des Typs painting vorhanden sein.
  - 2: Im Haus dürfen maximal 3 Elemente die Farbe blue haben.
  - 3: In keinem Raum darf ein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.
- 

Player 2: 15\_145

- 1: Im Haus muss yellow die/der seltenste Objekt-color sein!
  - 2: Im Haus müssen mindestens 2 Elemente die Farbe blue haben.
  - 3: Im Haus müssen mindestens 1 Elemente die Farbe red haben.
- 

Player 3: 15\_145

- 1: In deinem Zimmern müssen mindestens 2 Elemente der Farbe yellow angehören!
  - 2: In Raum livingroom darf kein Objekt des Typs curiosity vorhanden sein.
  - 3: Im Haus muss antique die/der seltenste Objekt-style sein!
- 

Player 4: 15\_145

- 1: Im Haus muss modern die/der häufigste Objekt-style sein!
  - 2: In Raum kitchen: max 1 Objekte mit der Farbe blue.
  - 3: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von obj\_type = painting vorhanden ist, muss auch ein Objekt von color = green vorhanden sein.
-