Player 1: 23_160

- 1: In der oberen Etage müssen exakt 0 Objekte in der Farbe red zu finden sein!
- 2: In Raum bedroom1: exact 3 Objekte haben die Farbe der Wand.
- 3: Im Haus müssen mindestens 3 Elemente die Farbe blue haben.

Player 2: 23_160

- 1: In deinem Zimmer müssen mindestens 2 Elemente der Farbe blue angehören!
- 2: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von color = yellow vorhanden ist, muss auch ein Objekt von style = retro vorhanden sein.
- 3: Im Haus muss curiosity die/der seltenste Objekt-obj_type sein!

Player 3: 23_160

- 1: Für jeden Raum gilt: Wenn mind. 1 Objekt von style = retro vorhanden ist, darf kein Objekt von obj_type = curiosity vorhanden sein.
- 2: Im Haus dürfen maximal 0 Elemente die Farbe yellow haben.
- 3: Im Haus dürfen maximal 6 Elemente die Farbe blue haben.

Player 4: 23_160

- 1: In deinem Zimmer dürfen höchstens 0 Elemente der Farbe green angehören!
- 2: In Raum kitchen darf kein Objekt des Typs lamp vorhanden sein.
- 3: In Raum livingroom: max 0 Objekte haben die Farbe der Wand.