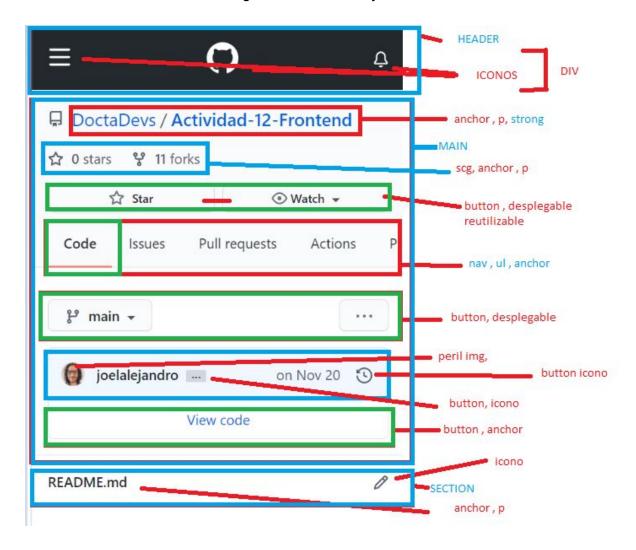
## Desglose de secciones y análisis.



### Header

En HTML la primera sección <header> hay tres iconos que no requieren ninguna interacción.

Copio los svg y pego en header, para darle el tamaño correcto de acuerdo al original, inspeccioné el elemento Los tres tiene tamaño diferente, hice el retoque directamente en el link svg width y height del mismo. (24\*24, 32\*32 y 16\*16 respectivamente) Para manipularlos más fácilmente encerré los iconos en un solo div con la clase "menu".

En CSS reseteo global con box-sizing para el body y el reseteo para HTML y body con (width, height, margin y padding y fuente), utilice la fuente <u>Segoe UI</u> como aparece en el inspector original de la página de Github.

Luego llame a la clase menú y la formateo con flex y justify-content y se alinearon perfectamente.

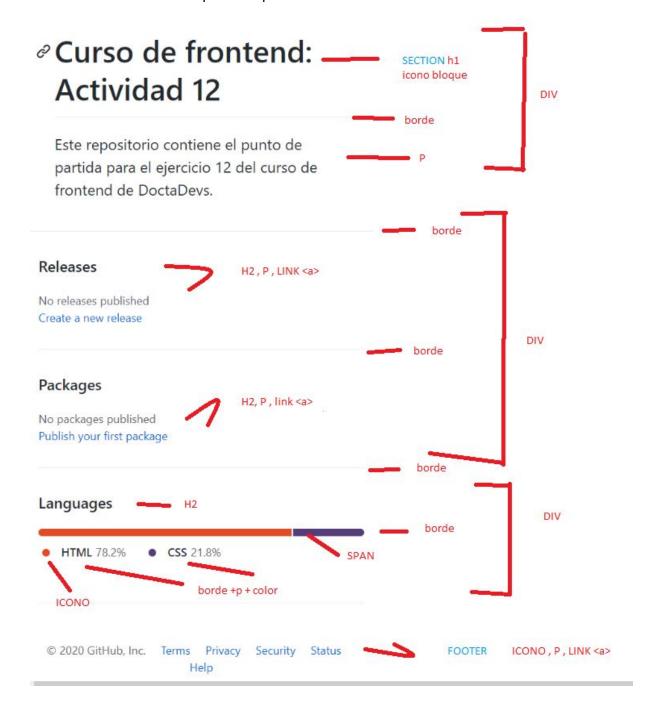
Decidí darle un alto y ancho igual al formato de la pantalla para que los iconos se distribuyan en las dimensiones correctas.

#### Main

Revisando el dibujo, cambie la etiqueta de <section> a <main> , ya que contiene el título principal del repositorio.

En HTML contiene un div con el icono del link de descarga del repositorio y el link ( anchor) con el título del repositorio. Agregue class repositorio.

En CSS llamé a la clase repositorio para dar estilo

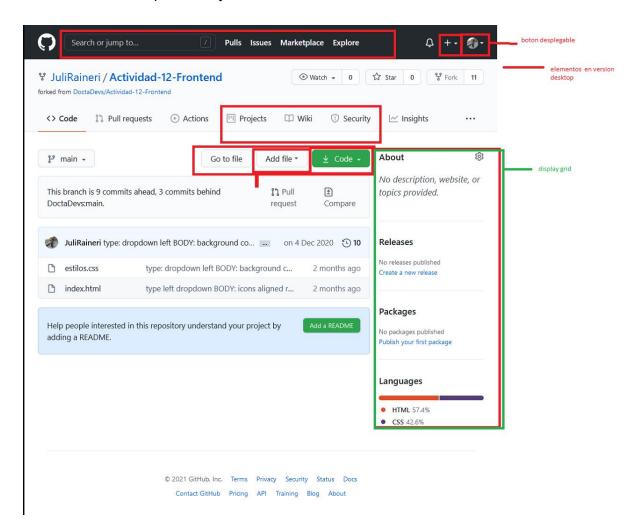


Revisando y comparando el análisis con la estructura final de HTML, decidí cambiar algunas etiquetas de a < a> para poder usar la pseudo- clase:hover. Como en el caso de la primera línea posterior al.

En el título del repo DOCTADEVS/Actividad-12.

Nuevo diseño a partir de nuevo análisis para comprender el uso de media querys desglose y comparación con la versión desktop para entender como desarrollar toda la estructura del HTML incluyendo los componentes que pertenecen a desktop y que luego hay que ocultar.

Redefinición de componentes y clases.



Maquetado y posicionamiento.

Descargue la extensión píxel perfect pro para tener una vista rápida del diseño original. me ayudo mucho con la disposición de los componentes en el modo desktop.

Elegí el método de posicionamiento relative y absolute para poder colocar los elementos de manera más precisa.

# Hojas de estilos

Redistribuí componentes en diversas hojas de estilos y redistribuí según clases y botones, pero cuando agregué los media querys se tornó más confuso ir de una hoja a la otra. Finalmente quedo una hoja para todos los componentes mobile, otra para desktop y una main que importa todos los estilos para incluir el HTML

#### Dark mode view

Intente hacer el modo oscuro duplicando el index.html y llamar un documento del otro con un anchor. El HTML duplicado tiene linkeado un \*.css con el body y la propiedad filter invert. el problema es que cada vez que hacia cambios en el Index original tenía que copiar y pegar todo al HTML duplicado de otra manera se veía por debajo los cambios antiguos y la vista no se actualizaba.

Busque otra manera de hacerlo con variables:

Pero no pude hacerlo funcionar.

```
en root:
--color-1: white;
--color-2: black;
```

Luego lo corte y lo pegue en style.css pero tampoco funciono.

Quizás este usando mal media query al importar las variables para invertir el modo, pero la duda es como hacerlo interactivo sin colocar un botón en la interfaz.

# Media Querys

Recurrí a Google y las clases online para utilizar los media querys.

No entendía como agregar componentes del modo desktop sin que se vieran mobile. En media querys agregué clases para ocultar o mostrar solo en mobile o en desktop según fuera necesario.

Reutilicé las clases creadas anteriormente en el maquetado de Google. Intenté usar para el botón watch, pero quedo desfasado con respecto a las proporciones a medida que le agregaba texto. no pude lograr alinear los svg. Finalmente lo quité. Intente realizar otras clases para el botón Add file, pero me quedo un efecto focus y no un hover al hacer clic en el botón.