

Casa.java 1

Floristeria.java X

C:\> Users > RinGa > OneDrive > Escritorio > Floristeria > src > Floristeria > Floristeria.java > Floristeria

```
1 package Floristeria;  
2  
3 public class Floristeria {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         // TODO Auto-generated method stub  
7  
8     }  
9  
10 }  
11
```

J Casajava X Floristeria.java

C:\>Users>RinGa>OneDrive>Escritorio>Floristeria>src>Floristeria> J Casajava > Casa > Casa(String, int, int, boolean)

```
1 package Floristeria;
2
3 public class Casa {
4     //Atributos de clase
5     private String color;
6     private int numHabitaciones;
7     private int numBanos;
8     private boolean tienePatio;
9     private boolean tieneParqueadero;
10
11    /**
12     * Constructor de la clase casa
13     * @param color color de la casa
14     * @param numHabitaciones n[úmero de habitaciones de la casa
15     * @param numBanos n[úmero de baños de la casa
16     * @param tienePatio coloque true o false dependiendo si hay o no patio
17     * @param tieneParqueadero coloque true o false si tiene parqueadero o no
18     */
19
20    public Casa(String color,int numHabitaciones, int numBanos, boolean tienePatio) {
21        this.color=color;
22        this.numHabitaciones=numHabitaciones;
23        this.numBanos=numBanos;
24        this.tienePatio=tienePatio;
25        this.tieneParqueadero=tieneParqueadero;
26    }
27
28    public String describir() {
29        String descripcion="La casa es de color " + this.color +
30            ". Tiene " + this.numHabitaciones + "habitacion(es) y " +
31            this.numBanos + "baño(s).";
32        if (tienePatio) {descripcion+="\nTiene Patio.";}
33        if (tieneParqueadero) {descripcion+="\nTiene Parqueadero.";}
34        return descripcion;
35    }
36
37    public void pintar(String nuevoColor) {
38        this.color=nuevoColor;
39        System.out.println("La casa ha sido pintada de color " + this.color);
40    }
41 }
42 }
43
44
45
```