

Bitácora:

1. Se pensó en un juego sobre preguntas relacionadas a la carrera, como un juego de trivia con opciones múltiples.
2. Se procedió a hacerse en Python, pues es el lenguaje que más comprendo.
3. Una vez planteado el juego, se desarrolló su programación.
4. Para empezar, se redactaron 15 preguntas con opciones múltiples y se guardaron en una lista de Python.
5. Después se realizó la lógica del juego, que consiste en que va apareciendo en consola diferentes preguntas de forma aleatoria (de las 15 redactadas al inicio).
6. La lógica es un While que es infinito y se rompe solo si el usuario coloca la palabra salir, dando por terminado el juego y arrojando un puntaje.