

Casajava 1

Floristeriajava X

C:\> Users > RinGa > OneDrive > Escritorio > Floristeria > src > Floristeria > Floristeriajava > Floristeria

```
1 package Floristeria;
2
3 public class Floristeria {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7     }
8 }
9
10
11
```

```

1  package Floristeria;
2
3  public class Casa {
4      //Atributos de clase
5      private String color;
6      private int numHabitaciones;
7      private int numBanos;
8      private boolean tienePatio;
9      private boolean tieneParqueadero;
10
11     /**
12     * Constructor de la clase casa
13     * @param color color de la casa
14     * @param numHabitaciones número de habitaciones de la casa
15     * @param numBanos número de baños de la casa
16     * @param tienePatio coloque true o false dependiendo si hay o no patio
17     * @param tieneParqueadero coloque true o false si tiene parqueadero o no
18     */
19
20     public Casa(String color,int numHabitaciones, int numBanos, boolean tienePatio) {
21         this.color=color;
22         this.numHabitaciones=numHabitaciones;
23         this.numBanos=numBanos;
24         this.tienePatio=tienePatio;
25         this.tieneParqueadero=tieneParqueadero;
26     }
27
28
29     public String describir() {
30         String descripcion="La casa es de color" + this.color +
31             ". Tiene " + this.numHabitaciones + "habitacion(es) y " +
32             this.numBanos + "baño(s).";
33         if (tienePatio) {descripcion+="\nTiene Patio.";}
34         if (tieneParqueadero) {descripcion+="\nTiene Parqueadero.";}
35         return descripcion;
36     }
37
38     public void pintar(String nuevoColor) {
39         this.color=nuevoColor;
40         System.out.println("La casa ha sido pintada de color " + this.color);
41     }
42 }
43
44
45

```