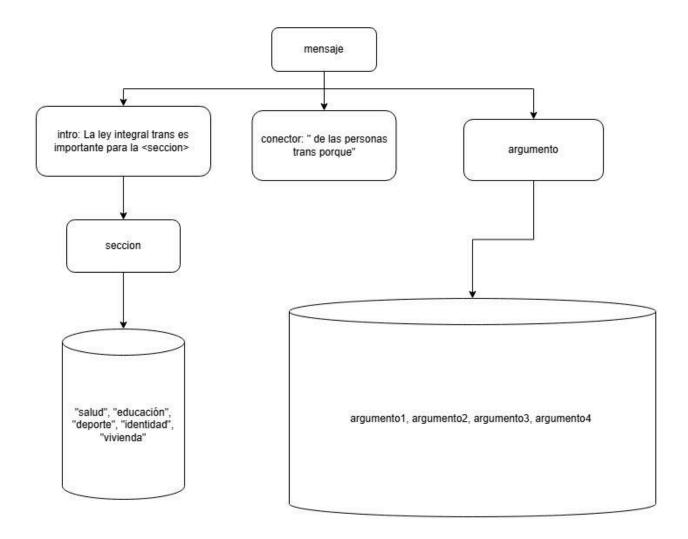
## Taller Final Literatura Electrónica

 Crear un generador de textos usando gramáticas libres de contexto y la librería Aventura.js

## Resultado:

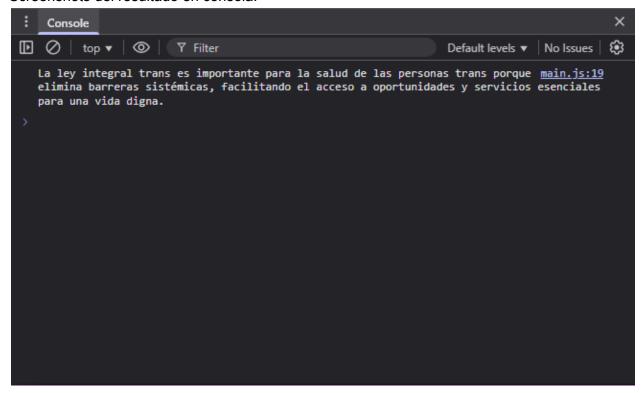
Repositorio en github: taller final

Objetivo: Crear un generador de mensajes y memes para la Plataforma Ley Integral Trans

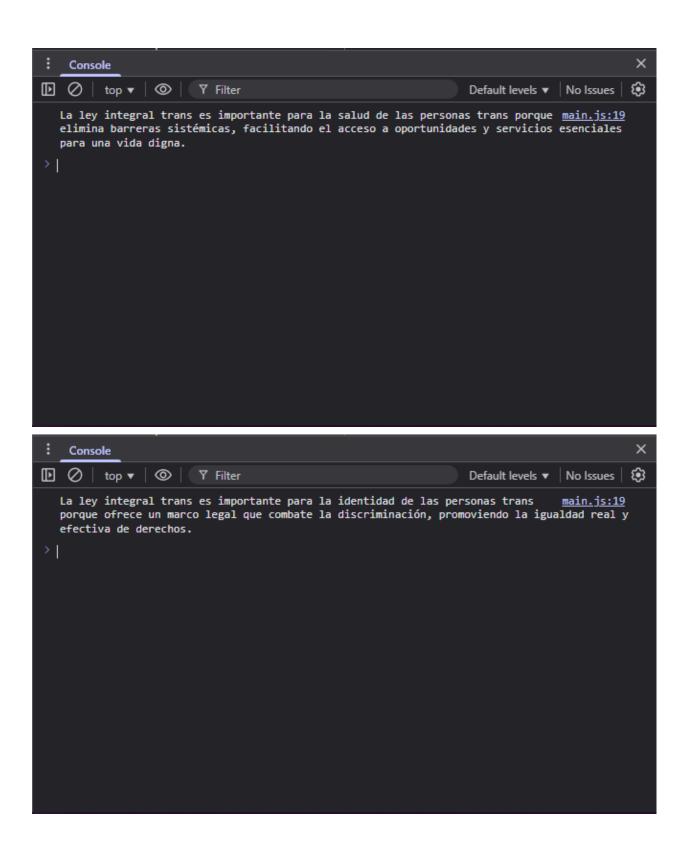


Estructura de gramática elegida para el generador de mensajes

Screenshots del resultado en consola:



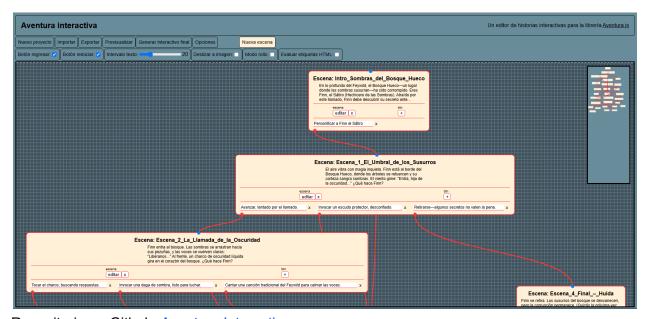






## 2. Crear una narrativa hipertextual usando Aventura.js

Objetivo: Crear una historia corta de aventura basada en el universo de Calabozos y Dragones utilizando como base un personaje creado por un jugador con experiencia en le juego. Se crearon las escenas y usando la recursividad y las posibilidades que aporta la interfaz de Aventura interactiva, se generaron varios finales posibles.



Repositorio en Github: Aventura Interactiva