

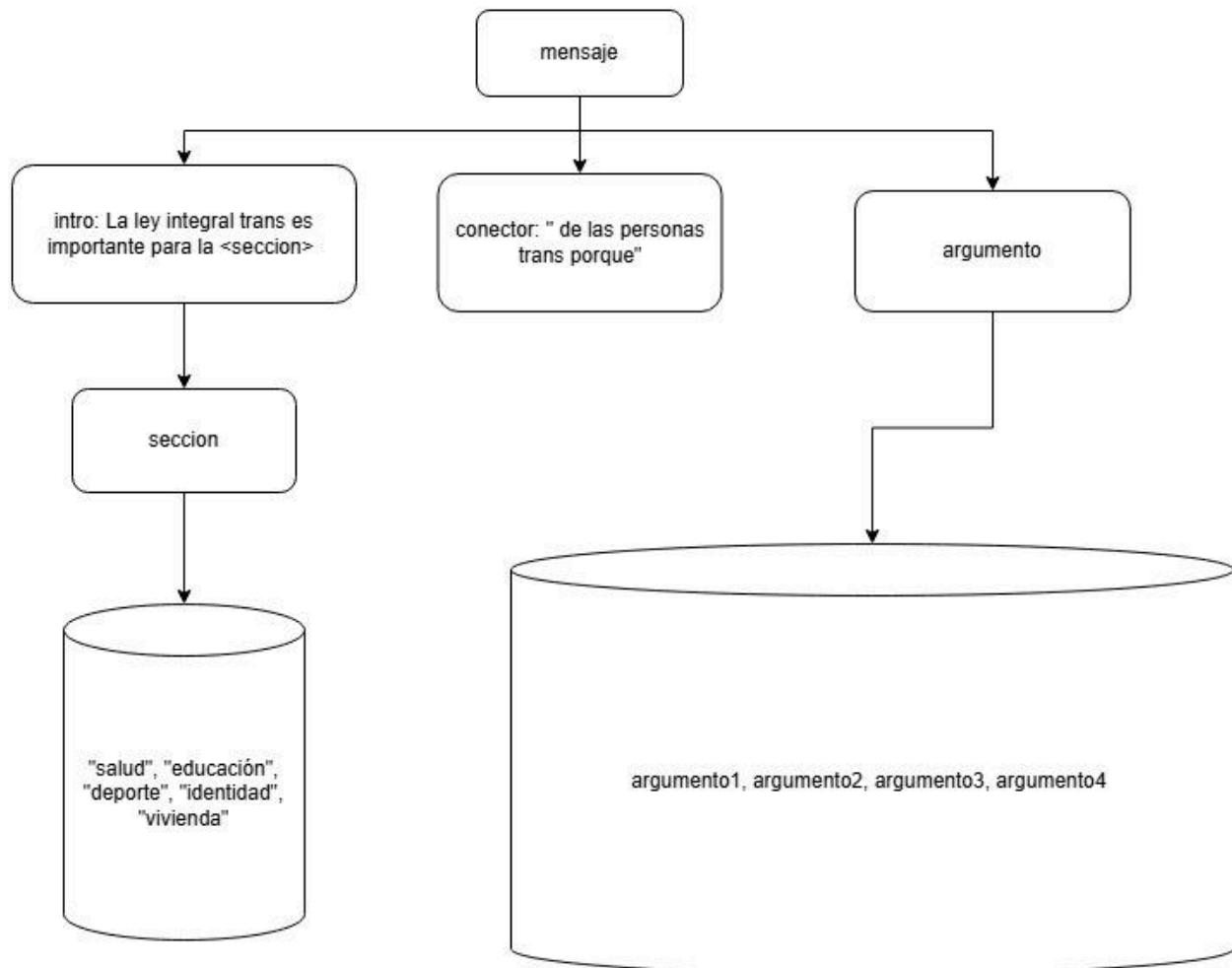
# Taller Final Literatura Electrónica

1. Crear un generador de textos usando gramáticas libres de contexto y la librería Aventura.js

## Resultado:

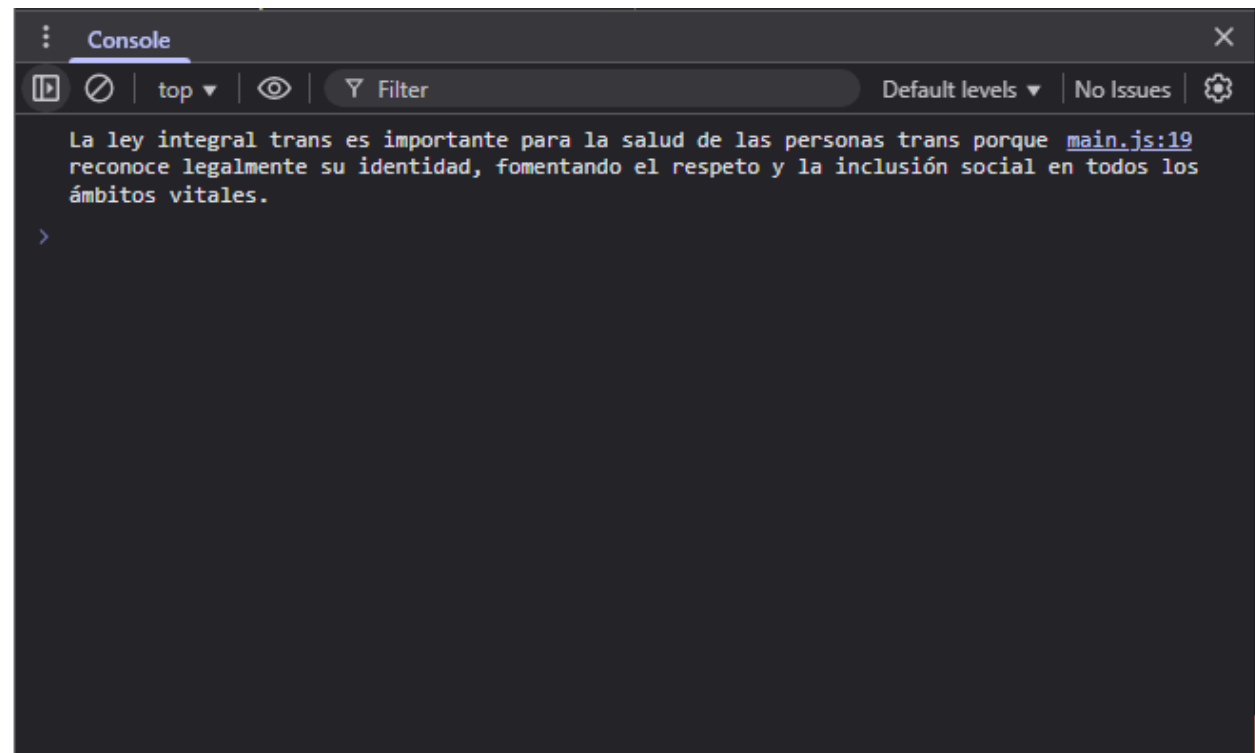
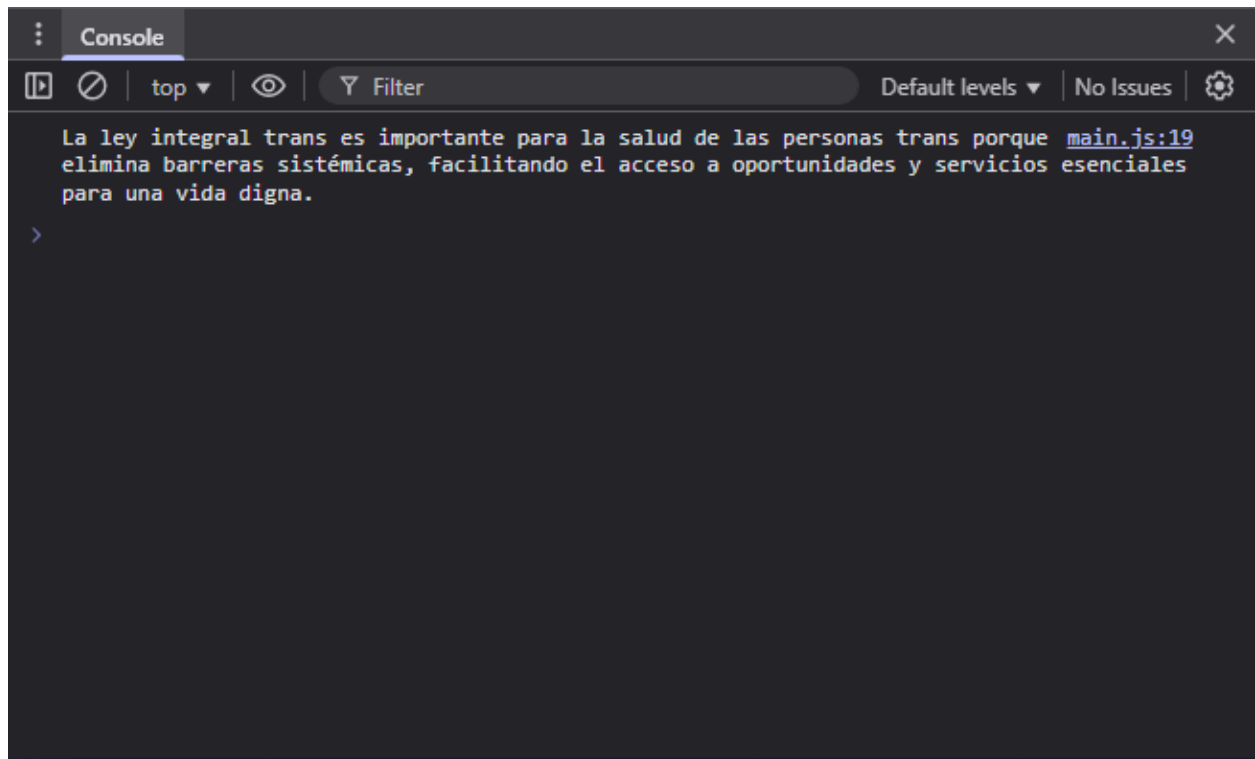
Repositorio en github: [tallerfinal](#)

Objetivo: Crear un generador de mensajes y memes para la Plataforma Ley Integral Trans



*Estructura de gramática elegida para el generador de mensajes*

Screenshots del resultado en consola:





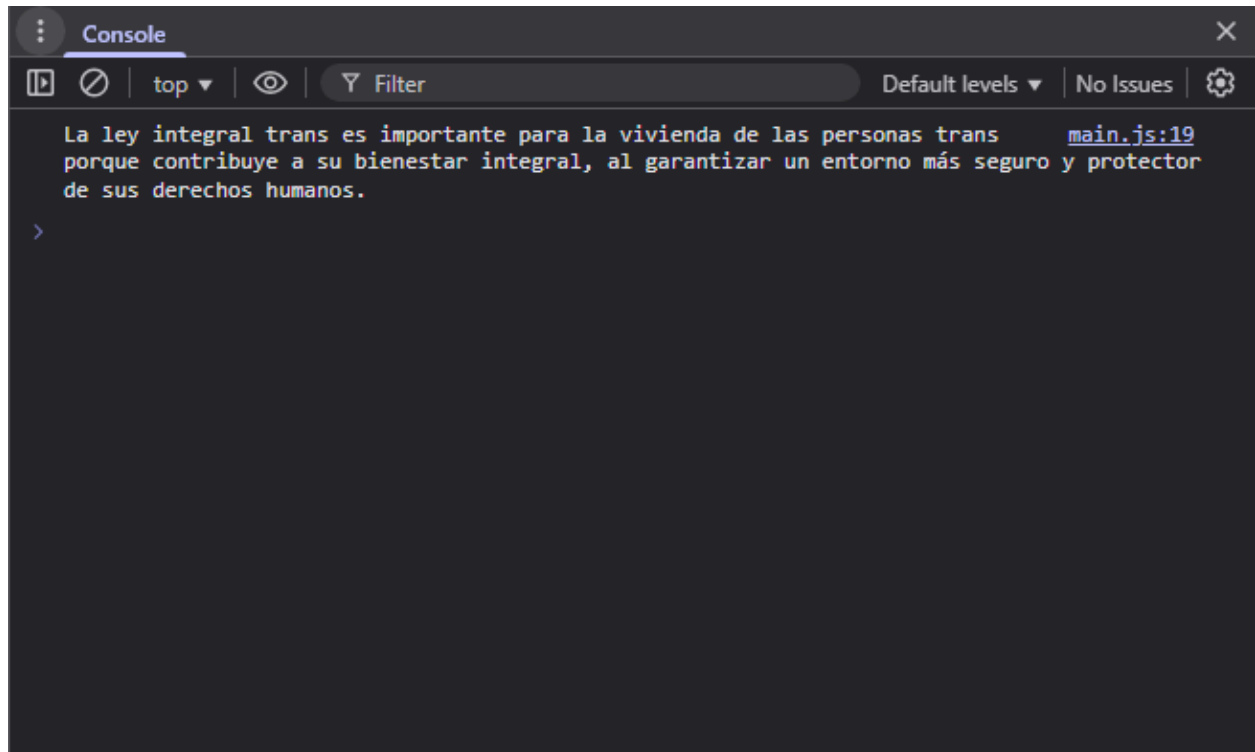
The screenshot shows a web browser's developer console. The console title is "Console". The toolbar includes a log icon, a filter icon, a "top" dropdown, an eye icon, a "Filter" input field, a "Default levels" dropdown, a "No Issues" status, and a settings gear icon. The log contains a single message: "La ley integral trans es importante para la salud de las personas trans porque [main.js:19](#) elimina barreras sistémicas, facilitando el acceso a oportunidades y servicios esenciales para una vida digna." Below the message is a prompt character ">" followed by a cursor.

```
La ley integral trans es importante para la salud de las personas trans porque main.js:19
elimina barreras sistémicas, facilitando el acceso a oportunidades y servicios esenciales
para una vida digna.
> |
```



The screenshot shows a web browser's developer console. The console title is "Console". The toolbar includes a log icon, a filter icon, a "top" dropdown, an eye icon, a "Filter" input field, a "Default levels" dropdown, a "No Issues" status, and a settings gear icon. The log contains a single message: "La ley integral trans es importante para la identidad de las personas trans [main.js:19](#) porque ofrece un marco legal que combate la discriminación, promoviendo la igualdad real y efectiva de derechos." Below the message is a prompt character ">" followed by a cursor.

```
La ley integral trans es importante para la identidad de las personas trans main.js:19
porque ofrece un marco legal que combate la discriminación, promoviendo la igualdad real y
efectiva de derechos.
> |
```



## 2. Crear una narrativa hipertextual usando [Aventura.js](#)

Objetivo: Crear una historia corta de aventura basada en el universo de Calabozos y Dragones utilizando como base un personaje creado por un jugador con experiencia en el juego. Se crearon las escenas y usando la recursividad y las posibilidades que aporta la interfaz de Aventura interactiva, se generaron varios finales posibles.

Repositorio en Github: [Aventura Interactiva](#)